

Truppenliste

PanOceania

FÜSILIERS										ISC: Fusiliers		KERNTRUPPEN	
LI	B	NK	BF	K	WI	R	BTS	L	VER				
Regulär	10-10	13	12	10	12		1	0	1	Totale			
Nicht Impulsiv													
Kubus													
FÜSILIER				Kombigewehr				Pistole, Messer	UWK: 0	P: 10			
FÜSILIER				Kombigewehr + Leichter Granatwerfer				Pistole, Messer	UWK: 1	P: 15			
FÜSILIER				MULTI Scharfschützengewehr				Pistole, Messer	UWK: 1,5	P: 24			
FÜSILIER				Raketenwerfer				Pistole, Messer	UWK: 1	P: 26			
FÜSILIER				Schweres Maschinengewehr				Pistole, Messer	UWK: 1	P: 19			
FÜSILIER (Artilleriebeobachter, Positionsmelder)				Kombigewehr				Pistole, Messer	UWK: 0	P: 14			
FÜSILIER Hacker (Hackermodul)				Kombigewehr				Pistole, Messer	UWK: 0,5	P: 22			
FÜSILIER Leutnant				Kombigewehr				Pistole, Messer	UWK: 0	P: 10			
FÜSILIER Sanitäter (MediKit)				Kombigewehr				Pistole, Messer	UWK: 0	P: 14			
KAMAU Amphibische Eingreifteams										ISC: Kamau		KERNTRUPPEN	
LI	B	NK	BF	K	WI	R	BTS	L	VER				
Regulär	10-10	13	13	10	13		1	-6	1	3			
Nicht Impulsiv													
Gelände Gewässer													
Kubus													
KAMAU				Kombigewehr				Pistole, Messer	UWK: 0	P: 16			
KAMAU				Schweres Maschinengewehr				Pistole, Messer	UWK: 1	P: 25			
KAMAU Hacker (Hackermodul)				Kombigewehr				Pistole, Messer	UWK: 0,5	P: 28			
KAMAU Leutnant				Kombigewehr				Pistole, Messer	UWK: 1	P: 16			
KAMAU Sanitäter (MediKit)				Kombigewehr				Pistole, Messer	UWK: 0	P: 20			
KAMAU (X Visor)				Kombigewehr + Leichter Granatwerfer				Pistole, Messer	UWK: 1	P: 23			
KAMAU (X Visor)				MULTI Scharfschützengewehr				Pistole, Messer	UWK: 1,5	P: 32			
BAGH-MARI Einheit										ISC: Bagh-Mari		ELITETRUPPEN	
MI	B	NK	BF	K	WI	R	BTS	L	VER				
Regulär	10-5	14	12	11	13		2	0	1	2			
Nicht Impulsiv													
Geländespezialist (Gewässer, Dschungel, Wüsten)													
Kubus													
Multispektralvisor St.1 TV: Mimetismus													
BAGH-MARI				Kombigewehr + Leichte Schrotflinte				Pistole, Messer	UWK: 0	P: 22			
BAGH-MARI				Schweres Maschinengewehr				Pistole, Messer	UWK: 1,5	P: 27			
BAGH-MARI Hacker (Hackermodul)				Kombigewehr + Leichte Schrotflinte				Pistole, Messer	UWK: 0,5	P: 34			
BAGH-MARI Leutnant				Kombigewehr + Leichte Schrotflinte				Pistole, Messer	UWK: 1	P: 22			
BAGH-MARI Sanitäter (MediKit)				Kombigewehr + Leichte Schrotflinte				Pistole, Messer	UWK: 0	P: 26			
AKALIS Sikh-Kommandos										ISC: Akalis		ELITETRUPPEN	
MI	B	NK	BF	K	WI	R	BTS	L	VER				
Regulär	10-5	14	13	11	13		2	0	1	3			
Nicht Impulsiv													
LL: Kampfabsprung Religiöse Truppen													
Kubus													
AKAL-KOMMANDO				Kombigewehr				Pistole, NK-Waffe	UWK: 0	P: 23			
AKAL-KOMMANDO				MULTI Scharfschützengewehr				Pistole, NK-Waffe	UWK: 1,5	P: 37			
AKAL-KOMMANDO				Schweres Maschinengewehr				Pistole, NK-Waffe	UWK: 1,5	P: 32			
AKAL-KOMMANDO				Sturmschrotflinte				Pistole, NK-Waffe	UWK: 0	P: 23			
AKAL-KOMMANDO Hacker (Hackermodul)				Kombigewehr				Pistole, NK-Waffe	UWK: 0,5	P: 35			
AKAL-KOMMANDO Leutnant				Kombigewehr				Pistole, NK-Waffe	UWK: 1	P: 23			
NISSEN von Svalarheima										ISC: Nisses		ELITETRUPPEN	
MI	B	NK	BF	K	WI	R	BTS	L	VER				
Regulär	10-5	14	13	12	13		3	0	1	2			
Nicht Impulsiv													
Multispektralvisor St.2 Geländespezialist (Gewässer, Gebirge, Null-G) TV: Mimetismus													
Kubus													
NISSE				Kombigewehr + Leichte Schrotflinte				Pistole, Messer	UWK: 0	P: 31			
NISSE				MULTI Scharfschützengewehr				Pistole, Messer	UWK: 1,5	P: 41			
NISSE				Schweres Maschinengewehr				Pistole, Messer	UWK: 1,5	P: 36			
NISSE Hacker (Hackermodul)				Kombigewehr + Leichte Schrotflinte				Pistole, Messer	UWK: 0,5	P: 43			
NISSE Leutnant				Kombigewehr + Leichte Schrotflinte				Pistole, Messer	UWK: 1	P: 31			
NISSE Sanitäter (MediKit)				Kombigewehr + Leichte Schrotflinte				Pistole, Messer	UWK: 0	P: 35			
ORC TRUPPEN										ISC: Orc Troops		VETERANENTRUPPEN	
SI	B	NK	BF	K	WI	R	BTS	L	VER				
Regulär	10-5	15	14	14	12		4	-3	2	3			
Nicht Impulsiv													
Kubus													
ORC				MULTI Gewehr				Pistole, Messer	UWK: 0	P: 40			
ORC				Schweres Maschinengewehr				Pistole, Messer	UWK: 2	P: 41			
ORC				Sturmschrotflinte				Pistole, Messer	UWK: 0	P: 32			
ORC Leutnant				MULTI Gewehr				Pistole, Messer	UWK: 0	P: 40			
Der Heilige Orden der Ritter vom Hospital des heiligen John von Skovorodino										ISC: Knights Hospitaller		ELITETRUPPEN	
SI	B	NK	BF	K	WI	R	BTS	L	VER				
Regulär	10-5	16	14	14	13		4	-6	2	1			
Kriegsrausch													
Kampfkunst St.2 Religiöse Truppen													
Kubus													
Sechster Sinn St.1													
HOSPITAL ORDENSRIITER				MULTI Gewehr				Pistole, AP NK-Waffe	UWK: 0	P: 48			
HOSPITAL ORDENSRIITER				MULTI Gewehr				Pistole, EXP NK-Waffe	UWK: 0	P: 50			
HOSPITAL ORDENSRIITER				Schweres Maschinengewehr				Pistole, AP NK-Waffe	UWK: 2	P: 49			
HOSPITAL ORDENSRIITER Arzt				MULTI Gewehr				Pistole, AP NK-Waffe	UWK: 0	P: 52			
HOSPITAL ORDENSRIITER Leutnant				MULTI Gewehr				Pistole, AP NK-Waffe	UWK: 0	P: 48			

"TRAUMA-DOC"										ISC: Trauma-Doc	UNTERSTÜTZUNGSTRUPPEN	
B	NK	BF	K	WI	R	BTS	L	VER				
10--10	13	12	10	12	1	0	1	1	1			1
Regulär Arzt	Nicht Impulsiv		Kubus									

TRAUMA-DOC Kombigewehr Pistole, Messer UWK: 0 P: 14

MASCHINIST										ISC: Machinist	UNTERSTÜTZUNGSTRUPPEN	
B	NK	BF	K	WI	R	BTS	L	VER				
10--10	13	12	10	12	1	-3	1	1	1			1
Regulär Ingenieur	Nicht Impulsiv		Kubus									

MASCHINIST Kombigewehr, Sprengladungen Pistole, Messer UWK: 0 P: 15

DRONBOT-PATHFINDER										ISC: Pathfinder Dronbot	UNTERSTÜTZUNGSTRUPPEN	
B	NK	BF	K	WI	R	BTS	STR	VER				
15--10	8	11	8	13	0	-3	1	1	1			2
Regulär Artilleriebeobachter	Nicht Impulsiv	Relais	G: Fernsteuerung Sensoren									

DRONBOT-PATHFINDER Kombigewehr Elektrischer Puls UWK: 0 P: 21

DRONBOT-"SIERRA"										ISC: Sierra Dronbot	UNTERSTÜTZUNGSTRUPPEN	
B	NK	BF	K	WI	R	BTS	STR	VER				
15--10	8	11	8	13	0	-3	1	1	1			2
Regulär Relais	Nicht Impulsiv	Totale Reaktion	G: Fernsteuerung 360° Visor									

DRONBOT-"SIERRA" Schweres Maschinengewehr, Antipersonenminen Elektrischer Puls UWK: 1 P: 28
DRONBOT-"SIERRA" Schweres Maschinengewehr + Leichter E/M Granatwerfer Elektrischer Puls UWK: 1 P: 34
DRONBOT-"SIERRA" Schweres Maschinengewehr, Monofilamentminen Elektrischer Puls UWK: 1 P: 34

DRONBOT-"CLIPPER"										ISC: Clipper Dronbot	UNTERSTÜTZUNGSTRUPPEN	
B	NK	BF	K	WI	R	BTS	STR	VER				
15--10	8	11	8	13	0	-3	1	1	1			2
Regulär	Nicht Impulsiv		G: Fernsteuerung									

DRONBOT-"CLIPPER" Lenkraketenwerfer Elektrischer Puls UWK: 1 P: 34

DRONBOT-FUGAZI										ISC: Fugazi Dronbot	UNTERSTÜTZUNGSTRUPPEN	
B	NK	BF	K	WI	R	BTS	STR	VER				
15--15	8	8	8	13	0	-3	1	1	1			2
Regulär Geländespezialist	Nicht Impulsiv	Relais	G: Fernsteuerung TV: Mimetismus									

DRONBOT-FUGAZI Elektrischer Puls UWK: 0 P: 8

JOHANNA VON ORLEANS										ISC: Jeanne d'Arc	UNTERSTÜTZUNGSTRUPPEN	
B	NK	BF	K	WI	R	BTS	L	VER				
10--5	18	15	15	15	5	-6	2	1	2			1
Regulär Inspirierende Führung	Kriegsrausch Kampfkunst St.3		Kubus Religiöse Truppen		T: Verrundungstoleranz							

JOHANNA VON ORLEANS MULTI Gewehr, Nanopulser Pistole, AP NK-Waffe UWK: 0 P: 61
JOHANNA VON ORLEANS Leutnant MULTI Gewehr, Nanopulser Pistole, AP NK-Waffe UWK: +1 P: 61

Truppenliste

YU JING

KEISOTSU Butai										ISC: Keisotsu	KERNTRUPPEN	
B	NK	BF	K	WI	R	BTS	L	VER				
10--10	14	10	10	12	1	0	1	Totale				
Regulär	Nicht Impulsiv	Kein Kubus							UWK: 0	P: 9		
T: Mut								UWK: 0,5	P: 14			
KEISOTSU			Kombigewehr			Pistole, Messer		UWK: 1,5	P: 23			
KEISOTSU			Kombigewehr + Leichter Granatwerfer			Pistole, Messer		UWK: 0,5	P: 25			
KEISOTSU			MULTI Scharfschützengewehr			Pistole, Messer		UWK: 0,5	P: 18			
KEISOTSU			Raketenwerfer			Pistole, Messer		UWK: 0	P: 12			
KEISOTSU			Schweres Maschinengewehr			Pistole, Messer		UWK: 0,5	P: 21			
KEISOTSU (Artilleriebeobachter)			Kombigewehr			Pistole, Messer		UWK: 2	P: 9			
KEISOTSU Hacker (Hackermodul)			Kombigewehr			Pistole, Messer		UWK: 0	P: 12			
KEISOTSU Leutnant			Kombigewehr			Pistole, Messer		UWK: 0	P: 12			
KEISOTSU Sanitäter (MediKit)			Kombigewehr			Pistole, Messer						

ZHANSHI										ISC: Zhanshi	KERNTRUPPEN	
B	NK	BF	K	WI	R	BTS	L	VER				
10--10	14	11	10	13	1	0	1	Totale				
Regulär	Nicht Impulsiv	Kubus							UWK: 0	P: 11		
ZHANSHI			Kombigewehr			Pistole, Messer		UWK: 1	P: 16			
ZHANSHI			Kombigewehr + Leichter Granatwerfer			Pistole, Messer		UWK: 1,5	P: 25			
ZHANSHI			MULTI Scharfschützengewehr			Pistole, Messer		UWK: 1	P: 27			
ZHANSHI			Raketenwerfer			Pistole, Messer		UWK: 1	P: 20			
ZHANSHI			Schweres Maschinengewehr			Pistole, Messer		UWK: 0,5	P: 23			
ZHANSHI Hacker (Hackermodul)			Kombigewehr			Pistole, Messer		UWK: 1	P: 11			
ZHANSHI Leutnant			Kombigewehr			Pistole, Messer		UWK: 0	P: 15			
ZHANSHI Sanitäter (MediKit)			Kombigewehr			Pistole, Messer						

TIGERSOLDATEN										ISC: Tiger Soldiers	ELITETRUPPEN	
B	NK	BF	K	WI	R	BTS	L	VER				
10--5	15	13	12	14	2	0	1	3				
Regulär	Nicht Impulsiv	Kubus							UWK: 0	P: 27		
LL: Kampfab sprung / Geländespezialist	TV: Mimetismus							UWK: 1,5	P: 40			
TIGERSOLDAT			Kombigewehr + Leichter Flammenwerfer			Pistole, Messer		UWK: 1,5	P: 35			
TIGERSOLDAT			MULTI Scharfschützengewehr			Pistole, Messer		UWK: 0	P: 26			
TIGERSOLDAT			Schweres Maschinengewehr			Pistole, Messer		UWK: 0,5	P: 39			
TIGERSOLDAT			Sturmschrotflinte			Pistole, Messer		UWK: 1	P: 27			
TIGERSOLDAT Hacker (Hackermodul)			Kombigewehr + Leichter Flammenwerfer			Pistole, Messer		UWK: 0	P: 31			
TIGERSOLDAT Leutnant			Kombigewehr + Leichter Flammenwerfer			Pistole, Messer						
TIGERSOLDAT Sanitäter (MediKit)			Kombigewehr + Leichter Flammenwerfer			Pistole, Messer						

DIE UNBESIEGBAREN										ISC: Invincibles	KERNTRUPPEN	
B	NK	BF	K	WI	R	BTS	L	VER				
10--5	16	13	14	13	4	-3	2	4				
Regulär	Nicht Impulsiv	Kubus							UWK: 0	P: 42		
UNBESIEGBARER			MULTI Gewehr			Pistole, NK-Waffe		UWK: 2	P: 43			
UNBESIEGBARER			Schweres Maschinengewehr			Pistole, NK-Waffe		UWK: 0	P: 34			
UNBESIEGBARER			Sturmschrotflinte			Pistole, NK-Waffe		UWK: 0	P: 42			
UNBESIEGBARER Leutnant			MULTI Gewehr			Pistole, NK-Waffe						

WU MING "Die Namenlosen"										ISC: Wu Ming	KERNTRUPPEN	
B	NK	BF	K	WI	R	BTS	L	VER				
10--5	16	13	14	13	4	-3	2	1				
Regulär	Nicht Impulsiv	Kein Kubus							UWK: 0	P: 47		
WU MING			MULTI Gewehr + Leichter Granatwerfer			Pistole, NK-Waffe		UWK: 2	P: 43			
WU MING			Schweres Maschinengewehr			Pistole, NK-Waffe		UWK: 0	P: 36			
WU MING			Sturmschrotflinte, Granaten			Pistole, NK-Waffe						

DÀOFĒI Abteilung für Taktische Aufklärung										ISC: Dàofēi	VETERANENTRUPPEN	
B	NK	BF	K	WI	R	BTS	L	VER				
10--5	16	13	14	13	4	-3	2	1				
Regulär	Nicht Impulsiv	Kubus							UWK: 0	P: 60		
Infiltrieren	TV: Tarnung							UWK: 2	P: 61			
DÀOFĒI			MULTI Gewehr			Pistole, Schock NK-Waffe		UWK: 0	P: 52			
DÀOFĒI			Schweres Maschinengewehr			Pistole, Schock NK-Waffe		UWK: 0,5	P: 72			
DÀOFĒI			Sturmschrotflinte			Pistole, Schock NK-Waffe		UWK: 1	P: 60			
DÀOFĒI Hacker (Hackermodul)			MULTI Gewehr			Pistole, Schock NK-Waffe						
DÀOFĒI Leutnant			MULTI Gewehr			Pistole, Schock NK-Waffe						

LI Zhanshi YÍSHÈNG (Arzt) ISC: Yishèng										UNTERSTÜTZUNGSTRUPPEN	
B	NK	BF	K	WI	R	BTS	L	VER			
10--10	14		11	10	13	1	0	1	1		
Regulär Arzt	Nicht Impulsiv		Kubus								
Zhanshi YÍSHÈNG		Kombigewehr	Pistole, Messer	UWK: 0	P: 15						

LI MECH-TECHNIKER (Zhanshi Gōngchéng) ISC: Mech-Engineer										UNTERSTÜTZUNGSTRUPPEN	
B	NK	BF	K	WI	R	BTS	L	VER			
10--10	14		11	10	13	1	0	1	1		
Regulär Ingenieur	Nicht Impulsiv		Kubus								
MECH-TECHNIKER		Kombigewehr, Sprengladungen	Pistole, Messer	UWK: 0	P: 15						

DRO Yaókòng WÈIBĪNG (Wächter) ISC: Yaókòng Wèibīng										UNTERSTÜTZUNGSTRUPPEN	
B	NK	BF	K	WI	R	BTS	STR	VER			
15--10	8		11	8	13	0	-3	1	2		
Regulär Artilleriebeobachter	Nicht Impulsiv	Relais	G: Fernsteuerung Sensoren								
Yaókòng WÈIBĪNG		Kombigewehr	Elektrischer Puls	UWK: 0	P: 21						

DRO Yaókòng HÛSÒNG (Eskorte) ISC: Yaókòng Hùsòng										UNTERSTÜTZUNGSTRUPPEN	
B	NK	BF	K	WI	R	BTS	STR	VER			
15--10	8		11	8	13	0	-3	1	2		
Regulär Relais	Nicht Impulsiv	Totale Reaktion	G: Fernsteuerung 360° Visor								
Yaókòng HÛSÒNG		Schweres Maschinengewehr, Antipersonenminen	Elektrischer Puls	UWK: 1	P: 28						
Yaókòng HÛSÒNG		Schweres Maschinengewehr + Leichter E/M Granatwerfer	Elektrischer Puls	UWK: 1	P: 35						

DRO Yaókòng SON-BAE ISC: Yaókòng Son-Bae										UNTERSTÜTZUNGSTRUPPEN	
B	NK	BF	K	WI	R	BTS	STR	VER			
15--10	8		11	8	13	0	-3	1	1		
Regulär	Nicht Impulsiv		G: Fernsteuerung								
Yaókòng SON-BAE		Lenkraketenwerfer	Elektrischer Puls	UWK: 1	P: 34						

DRO Yaókòng CHĀIYÌ (Bote) ISC: Yaókòng Chāiyì										UNTERSTÜTZUNGSTRUPPEN	
B	NK	BF	K	WI	R	BTS	STR	VER			
15--15	8		8	8	13	0	-3	1	1		
Regulär Geländespezialist	Nicht Impulsiv	Relais	G: Fernsteuerung TV: Mimetismus								
Yaókòng CHĀIYÌ			Elektrischer Puls	UWK: 0	P: 8						

MI KO DALI, Sergeantin der Tigersoldaten ISC: Ko Dali										UNTERSTÜTZUNGSTRUPPEN	
B	NK	BF	K	WI	R	BTS	L	VER			
10--5	15		14	13	14	2	0	1	1		
Regulär Multispektralvisor St.1	Nicht Impulsiv	TV: Mimetismus	Kubus								
KO DALI (LL: Kampfab sprung / Geländespezialist)		Kombigewehr + Leichter Flammenwerfer	Pistole, Schock NK-Waffe	UWK: 0	P: 35						
KO DALI Leutnant (LL: Taktischer Absprung / Geländespezialist)		Kombigewehr + Leichter Flammenwerfer	Pistole, E/M NK-Waffe	UWK: +1	P: 35						

SI SUN TZE (ISC: Sun Tze)										UNTERSTÜTZUNGSTRUPPEN	
B	NK	BF	K	WI	R	BTS	L	VER			
10--5	15		13	14	17	5	-6	2	1		
Regulär Strategos St.3	Nicht Impulsiv		Kubus	T: Verrundungstoleranz			Völlige Immunität				
SUN TZE		MULTI Gewehr, Nanopulser	Pistole, Schock NK-Waffe	UWK: 0	P: 73						
SUN TZE Leutnant		MULTI Gewehr, Nanopulser	Pistole, Schock NK-Waffe	UWK: 0	P: 73						

Truppenliste

ARIADNA

LINE KAZAKS										ISC: Line Kazak	KERNTRUPPEN	
LI	B	NK	BF	K	WI	R	BTS	L	VER			
	10--10	13	11	11	13		1	0	1		Totale	
Regulär		Nicht Impulsiv	Kein Kubus									

LINE KAZAK	Gewehr	Pistole, Mess UWK: 0	P: 9
LINE KAZAK	AP Schweres Maschinengewehr	Pistole, Mess UWK: 1	P: 29
LINE KAZAK	Gewehr, Leichter Granatwerfer	Pistole, Mess UWK: 1	P: 14
LINE KAZAK	Raketenwerfer	Pistole, Mess UWK: 1	P: 28
LINE KAZAK	Scharfschützengewehr	Pistole, Mess UWK: 0,5	P: 18
LINE KAZAK (Artilleriebeobachter)	Gewehr	Pistole, Mess UWK: 0	P: 12
LINE KAZAK Sanitäter (MediKit)	Gewehr	Pistole, Mess UWK: 0	P: 13
LINE KAZAK Leutnant	Gewehr	Pistole, Mess UWK: 0	P: 9

1er Régiment de PARA-COMMANDOS										ISC: Para-Commandos	T. MIT SPEZIALAUSBILDUNG	
LI	B	NK	BF	K	WI	R	BTS	L	VER			
	10--10	13	12	11	14		2	0	1		4	
Regulär		Nicht Impulsiv	Kein Kubus									
LL: Fallschirmspringer			TV: Mimetismus									

PARA-COMMANDO	Gewehr	Pistole, Messer	UWK: 0	P: 20
PARA-COMMANDO	Gewehr, Leichter Granatwerfer	Pistole, Messer	UWK: 1	P: 25
PARA-COMMANDO	Scharfschützengewehr	Pistole, Messer	UWK: 0,5	P: 29
PARA-COMMANDO	Schweres Maschinengewehr	Pistole, Messer	UWK: 1	P: 32
PARA-COMMANDO (Artilleriebeobachter)	Gewehr	Pistole, Messer	UWK: 0	P: 23
PARA-COMMANDO Sanitäter (MediKit)	Gewehr	Pistole, Messer	UWK: 0	P: 24
PARA-COMMANDO Leutnant	Gewehr	Pistole, Messer	UWK: 1	P: 20

TANKHUNTERS Regiment										ISC: TankHunters	ELITETRUPPEN	
MI	B	NK	BF	K	WI	R	BTS	L	VER			
	10--5	14	12	12	14		3	0	1		3	
Regulär		Nicht Impulsiv	Kein Kubus									
TV: Tarnung												

TANKHUNTER	AP Gewehr, Klebstoff-Werfer, Sprengladungen	Pistole, Messer	UWK: 0	P: 27
TANKHUNTER	AP Scharfschützengewehr, Sprengladungen	Pistole, Messer	UWK: 1	P: 33
TANKHUNTER	AP Schweres Maschinengewehr, Sprengladungen	Pistole, Messer	UWK: 1,5	P: 40
TANKHUNTER	Autokanone, Sprengladungen	Pistole, Messer	UWK: 1,5	P: 40
TANKHUNTER	Raketenwerfer	Pistole, Messer	UWK: 1,5	P: 39
TANKHUNTER Leutnant	AP Gewehr, Klebstoff-Werfer, Sprengladungen	Pistole, Messer	UWK: 1	P: 27

5th MINUTEMEN "Ohio"										ISC: Minutemen	VETERANENTRUPPEN	
SI	B	NK	BF	K	WI	R	BTS	L	VER			
	10--10	15	13	13	12		3	0	1		3	
Regulär		Nicht Impulsiv	Kein Kubus									
Gelände Dschungel			Schockimmunität									

MINUTEMAN	Gewehr, Leichte Schrotflinte	Pistole, NK-Waffe	UWK: 0	P: 28
MINUTEMAN	AP Gewehr, Leichte Schrotflinte	Pistole, NK-Waffe	UWK: 0	P: 34
MINUTEMAN	Panzerfaust, Gewehr, Leichte Schrotflinte	Pistole, NK-Waffe	UWK: 1	P: 31
MINUTEMAN	Schweres Maschinengewehr	Pistole, NK-Waffe	UWK: 1,5	P: 36
MINUTEMAN Leutnant	Gewehr, Leichte Schrotflinte	Pistole, NK-Waffe	UWK: 0	P: 28
MINUTEMAN (Multispektralvisor St.1)	Gewehr, Leichte Schrotflinte	Pistole, NK-Waffe	UWK: 0	P: 31
MINUTEMAN Sanitäter (MediKit)	Gewehr, Leichte Schrotflinte	Pistole, NK-Waffe	UWK: 0	P: 32
MINUTEMAN (TV: Tarnung)	Gewehr, Leichte Schrotflinte	Pistole, NK-Waffe	UWK: 0	P: 35
MINUTEMAN (X Visor)	Gewehr, Leichte Schrotflinte	Pistole, NK-Waffe	UWK: 0	P: 33

13ème MOBLOTS										ISC: Moblots	VETERANENTRUPPEN	
SI	B	NK	BF	K	WI	R	BTS	L	VER			
	10--10	15	13	13	12		3	0	1		3	
Regulär		Nicht Impulsiv	Kein Kubus									
Gelände Dschungel			Schockimmunität									

MOBLOT	Gewehr, Leichte Schrotflinte	Pistole, NK-Waffe	UWK: 0	P: 28
MOBLOT	AP Gewehr, Leichte Schrotflinte	Pistole, NK-Waffe	UWK: 0	P: 34
MOBLOT	Panzerfaust, Gewehr, Leichte Schrotflinte	Pistole, NK-Waffe	UWK: 1	P: 31
MOBLOT	Schweres Maschinengewehr	Pistole, NK-Waffe	UWK: 1,5	P: 36
MOBLOT (Infiltrieren)	Gewehr, Leichte Schrotflinte	Pistole, NK-Waffe	UWK: 0	P: 36
MOBLOT Leutnant	Gewehr, Leichte Schrotflinte	Pistole, NK-Waffe	UWK: 0	P: 28
MOBLOT (TV: Mimetismus)	Gewehr, Leichte Schrotflinte	Pistole, NK-Waffe	UWK: 0	P: 32
MOBLOT (Multispektralvisor St.1)	Gewehr, Leichte Schrotflinte	Pistole, NK-Waffe	UWK: 0	P: 31
MOBLOT Sanitäter (MediKit)	Gewehr, Leichte Schrotflinte	Pistole, NK-Waffe	UWK: 0	P: 32

VETERAN KAZAKS										ISC: Veteran Kazaks	ELITETRUPPEN	
SI	B	NK	BF	K	WI	R	BTS	L	VER			
	10--10	15	13	13	13		4	0	1		2	
Regulär		Nicht Impulsiv	Kein Kubus									
Schockimmunität			Veteran (Sechster Sinn St.2 und T: Verwundungstoleranz)									

VETERAN KAZAK (TV: Mimetismus)	AP Gewehr, Leichter Flammenwerfer	Pistole, NK-Waffe	UWK: 0	P: 47
VETERAN KAZAK (TV: Mimetismus)	AP Schweres Maschinengewehr, Leichter Flammenwerfer	Pistole, NK-Waffe	UWK: 2	P: 61
VETERAN KAZAK Arzt	AP Gewehr, Leichter Flammenwerfer	Pistole, NK-Waffe	UWK: 0	P: 48
VETERAN KAZAK Leutnant (TV: Mimetismus)	AP Gewehr, Leichter Flammenwerfer	Pistole, NK-Waffe	UWK: 0	P: 47
VETERAN KAZAK Leutnant (TV: Mimetismus)	AP Schweres Maschinengewehr, Leichter Flammenwerfer	Pistole, NK-Waffe	UWK: 1	P: 61
VETERAN KAZAK (Multispektralvisor St.1)	AP Gewehr, Leichter Flammenwerfer	Pistole, NK-Waffe	UWK: 0	P: 47

7th FOXROT RANGERS "Newport"											ISC: Foxrot	T. MIT SPEZIALAUSBILDUNG
B	NK	BF	K	WI	R	BTS	L	VER				
10--10	13	11	13	13	0	0	1	3				
Regulär Infiltrieren	Nicht Impulsiv TV: Tarnung	Kein Kubus										
FOXROT		Gewehr, Antipersonenminen				Pistole, Messer		UWK: 0	P: 17			
FOXROT		Gewehr, Leichter Granatwerfer				Pistole, Messer		UWK: 1	P: 21			
FOXROT		Scharfschützengewehr y Antipersonenminen				Pistole, Messer		UWK: 0,5	P: 26			
FOXROT		Sturmschrotflinte, Antipersonenminen				Pistole, Messer		UWK: 0	P: 20			
FOXROT (Artilleriebeobachter)		Gewehr, Antipersonenminen				Pistole, Messer		UWK: 0	P: 20			
FOXROT Leutnant		Gewehr, Antipersonenminen				Pistole, Messer		UWK: 2	P: 17			

1st Highlanders S.A.S.											ISC: S.A.S.	T. MIT SPEZIALAUSBILDUNG
B	NK	BF	K	WI	R	BTS	L	VER				
10--10	17	11	13	13	0	0	1	2				
Regulär Infiltrieren	Nicht Impulsiv Kampfkunst St. 2	Kein Kubus	TV: Tarnung									
S.A.S.		Gewehr				Pistole, AP NK-Waffe		UWK: 0	P: 24			
S.A.S.		Scharfschützengewehr				Pistole, AP NK-Waffe		UWK: 0,5	P: 36			
S.A.S.		Sturmschrotflinte				Pistole, AP NK-Waffe		UWK: 0	P: 27			
S.A.S. (Artilleriebeobachter)		Gewehr				Pistole, AP NK-Waffe		UWK: 0	P: 30			
S.A.S. Leutnant		Gewehr				Pistole, AP NK-Waffe		UWK: 2	P: 24			

Ariadna SCOUTS											ISC: Scouts	ELITETRUPPEN
B	NK	BF	K	WI	R	BTS	L	VER				
10--10	13	11	13	14	1	0	1	4				
Regulär Infiltrieren	Nicht Impulsiv TV: Tarnung	Kein Kubus										
SCOUT		Ojótnik, Antipersonenminen				Pistole, Messer		UWK: 0	P: 26			
SCOUT		AP Scharfschützengewehr, Antipersonenminen				Pistole, Messer		UWK: 1	P: 35			
SCOUT		E/Mauler, Ojótnik				Pistole, Messer		UWK: 0	P: 31			
SCOUT		Sturmschrotflinte, Antipersonenminen				Pistole, Messer		UWK: 0	P: 25			
SCOUT (Artilleriebeobachter)		Ojótnik, Antipersonenminen				Pistole, Messer		UWK: 0	P: 29			
SCOUT Leutnant		Ojótnik, Antipersonenminen				Pistole, Messer		UWK: 1	P: 26			

45th HIGHLANDERS RIFLES "Galwegian"											ISC: 45th Highlanders	KERNTRUPPEN
B	NK	BF	K	WI	R	BTS	L	VER				
10--10	18	10	14	14	1	0	1	Totale				
Irregulär Berserker	Impulsiv T: Kaltschnäuzig	Kein Kubus										
HIGHLANDER		Gewehr, Rauchgranaten				Pistole, AP NK-Waffe		UWK: 0	P: 12			
HIGHLANDER		Chain Rifle, Rauchgranaten				Pistole, AP NK-Waffe		UWK: 0	P: 6			
HIGHLANDER		Sturmschrotflinte, Rauchgranaten				Pistole, AP NK-Waffe		UWK: 0	P: 15			
HIGHLANDER Leutnant		Gewehr, Rauchgranaten				Pistole, AP NK-Waffe		UWK: 1	P: 12			

IRMANDINHOS											ISC: Irmandinhos	KERNTRUPPEN
B	NK	BF	K	WI	R	BTS	L	VER				
10--10	17	10	14	13	1	0	1	3				
Irregulär Beute	Impulsiv Ingenieur	Kein Kubus										
IRMANDINHO		Gewehr, Sprengladungen, Rauchgranaten				Pistole, AP NK-Waffe		UWK: 0	P: 16			
IRMANDINHO		Chain Rifle, Sprengladungen, Rauchgranaten				Pistole, AP NK-Waffe		UWK: 0	P: 10			
IRMANDINHO		Sturmschrotflinte, Sprengladungen, Rauchgranaten				Pistole, AP NK-Waffe		UWK: 0	P: 19			

BEUTE			
1--3	Leichte Schutzkleidung (+1 R)	12	E/M Granaten
4	EXP Nahkampfwaffen	13	E/M Nahkampfwaffen
5	Leichte Schrotflinte		
6	Schwere Schutzkleidung (+4 R)	14--15	Leichte Schutzkleidung (+2 R)
7	Granaten	16	X Visor
8	Klebstoff-Werfer	17	Monofilament Nahkampfwaffen
9	Leichter Granatwerfer	18	Kombigewehr
10	Leichter Flammenwerfer	19	AP Gewehr
11	Panzerfaust	20	AutoMediKit

ANTIPODEN STURMRUDEL											ISC: Assault Pack	UNTERSTÜTZUNGSTRUPPEN
B	NK	BF	K	WI	R	BTS	L	VER				
15--15	18	0	14	13	0	0	1	1(x3)				
Irregulär Gelände Wüsten	Kriegsrausch Sensoren	Kein Kubus	Antipode									
ANTIPODE		Supersprung	TV: Tarnung									
ANTIPODE		AP NK-Waffe				UWK: --		P: --				
KOORDINATOR (ISC: Controller)												
B	NK	BF	K	WI	R	BTS	L	VER				
10--10	13	11	11	13	1	0	1	1				
Regulär	Nicht Impulsiv	Kein Kubus										
KOORDINATOR (Koordinationssystem)		Gewehr, Leichter Rauchgranatwerfer				Pistole, Messer		UWK: --	P: --			
ANTIPODEN STURMRUDEL		Totalee UWK: 0			Totalee P: 34							
ANMERKUNG: Ein Assault Pack besteht aus einem Koordinator und 3 Antipoden.												

WB DOG-WARRIORS ISC: Dog-Warriors UNTERSTÜTZUNGSTRUPPEN

DOG-WARRIOR		B	NK	BF	K	WI	R	BTS	L	VER
		15--10	18	10	16	13		3	0	3
Irregulär	Impulsiv				Kein Kubus					-
Supersprung	T: Mut		Völlige Immunität							

DOGFACE		B	NK	BF	K	WI	R	BTS	L	VER
		10--10	15	10	14	13		1	0	3
Irregulär	Impulsiv				Kein Kubus		Verwandlung			2
Supersprung	T: Mut		Völlige Immunität							

DOG-WARRIOR 2 Chain Rifles, Granaten, Rauchgranaten AP NK-Waffe UWK: 0 P: 28
ANMERKUNG: Ein Dog-Warrior wird immer als Dogface aufgestellt und verwandelt sich unter denen für die Spezialfähigkeit
Verwandlung angegebenen Umständen in einen Dog-Warrior.

LI KAZAK DÓKTOR ISC: Kazak Dóktor UNTERSTÜTZUNGSTRUPPEN

KAZAK DÓKTOR		B	NK	BF	K	WI	R	BTS	L	VER
		10--10	13	11	11	13		1	0	1
Regulär	Nicht Impulsiv			Kein Kubus						1
Arzt										

KAZAK DÓKTOR Gewehr Pistole, Messer UWK: 0 P: 13

PL UXÍA McNEILL, Corporal of 1st Highlanders S.A.S. ISC: Uxía McNeill

UXÍA McNEILL		B	NK	BF	K	WI	R	BTS	L	VER
		10--10	17	11	13	13		0	0	1
Regulär	Kriegsrausch			Kein Kubus						1
Infiltrieren	Kampfkunst St. 2				Multispektralvisor St.1		TV: Tarnung			

UXÍA McNEILL Sturmschrofflinte, Granaten, Rauchgranaten Pistole, AP NK-Waffe UWK: 0 P: 28

LI Roger VAN ZANT, Captain of 6th Airborne Ranger Reg. "Oklahoma" ISC: Van Zant

ROGER VAN ZANT		B	NK	BF	K	WI	R	BTS	L	VER
		10--10	15	13	13	14		2	0	1
Regulär	Nicht Impulsiv			Kein Kubus						1
LL: Taktischer Absprung			TV: Mimetismus		T: Mut					

VAN ZANT AP Gewehr, Leichte Schrotflinte Pistole, AP NK-Waffe UWK: 0 P: 42
VAN ZANT Leutnant AP Gewehr, Leichte Schrotflinte Pistole, AP NK-Waffe UWK: +1 P: 42

Truppenliste NOMADEN

Die ALGUACILES von Corregidor										ISC: Alguaciles	KERNTRUPPEN
B	NK	BF	K	WI	R	BTS	L	VER			
10--10	13	11	10	13		1	0	1	Totale		
Regulär	Nicht Impulsiv		Kein Kubus								
ALGUACIL			Kombigewehr			Pistole, Messer		UWK: 0	P: 10		
ALGUACIL			Kombigewehr + Leichter Granatwerfer			Pistole, Messer		UWK: 1	P: 15		
ALGUACIL			MULTI Scharfschützengewehr			Pistole, Messer		UWK: 1,5	P: 24		
ALGUACIL			Raketenwerfer			Pistole, Messer		UWK: 1	P: 26		
ALGUACIL			Schweres Maschinengewehr			Pistole, Messer		UWK: 1	P: 19		
ALGUACIL (Artilleriebeobachter, Positionsmelder)				Kombigewehr		Pistole, Messer		UWK: 0	P: 14		
ALGUACIL Hacker (Hackermodul)				Kombigewehr		Pistole, Messer		UWK: 0,5	P: 22		
ALGUACIL Leutnant				Kombigewehr		Pistole, Messer		UWK: 1	P: 10		
ALGUACIL Sanitäter (MediKit)				Kombigewehr		Pistole, Messer		UWK: 0	P: 14		

SECURITATE										ISC: Securitate	KERNTRUPPEN
B	NK	BF	K	WI	R	BTS	L	VER			
10--10	13	12	10	14		1	0	1	4		
Regulär	Nicht Impulsiv		Kubus								
Relais		Sechster Sinn St.2									
SECURITATE			Kombigewehr + Leichte Schrotflinte			Pistole, Messer		UWK: 0	P: 23		
SECURITATE			MULTI Scharfschützengewehr			Pistole, Messer		UWK: 1,5	P: 33		
SECURITATE			Schweres Maschinengewehr			Pistole, Messer		UWK: 1	P: 28		
SECURITATE Hacker (Hackermodul)			Kombigewehr + Leichte Schrotflinte			Pistole, Messer		UWK: 0,5	P: 32		
SECURITATE Leutnant			Kombigewehr + Leichte Schrotflinte			Pistole, Messer		UWK: 0	P: 23		
SECURITATE Sanitäter (MediKit)			Kombigewehr + Leichte Schrotflinte			Pistole, Messer		UWK: 0	P: 27		

HELLCATS										ISC: Hellcats	ELITETRUPPEN
B	NK	BF	K	WI	R	BTS	L	VER			
10--5	14	12	12	13		2	0	1	4		
Regulär	Nicht Impulsiv		Kein Kubus								
LL: Kampfab sprung / Null-G		T: Mut									
HELLCAT			Kombigewehr + Leichte Schrotflinte			Pistole, Messer		UWK: 0	P: 24		
HELLCAT			Kombigewehr + Leichte Schrotflinte, Klebstoff-Werfer			Pistole, Messer		UWK: 0,5	P: 25		
HELLCAT			MULTI Scharfschützengewehr			Pistole, Messer		UWK: 1,5	P: 34		
HELLCAT			Schweres Maschinengewehr			Pistole, Messer		UWK: 1,5	P: 29		
HELLCAT			Sturmschrotflinte			Pistole, Messer		UWK: 0	P: 20		
HELLCAT Hacker (Hackermodul)			Kombigewehr + Leichte Schrotflinte			Pistole, Messer		UWK: 0,5	P: 36		
HELLCAT Leutnant			Kombigewehr + Leichte Schrotflinte			Pistole, Messer		UWK: 1	P: 24		
HELLCAT Sanitäter (MediKit)			Kombigewehr + Leichte Schrotflinte			Pistole, Messer		UWK: 0	P: 28		

INTRUDERS, Sturmkommandos von Corregidor										ISC: Intruders	ELITETRUPPEN
B	NK	BF	K	WI	R	BTS	L	VER			
10--5	14	13	12	14		3	0	1	2		
Regulär	Nicht Impulsiv		Kein Kubus								
Multispektralvisor St.2		Geländespezialist		TV: Tarnung							
INTRUDER			Kombigewehr + Leichter Flammenwerfer, Granaten			Pistole, NK-Waffe		UWK: 0	P: 36		
INTRUDER			Kombigewehr + Leichter Flammenwerfer, Klebstoff-Werfer			Pistole, NK-Waffe		UWK: 1	P: 37		
INTRUDER			Schweres Maschinengewehr, Granaten			Pistole, NK-Waffe		UWK: 1,5	P: 44		
INTRUDER Hacker (Hackermodul)			Kombigewehr + Leichter Flammenwerfer			Pistole, NK-Waffe		UWK: 0,5	P: 48		
INTRUDER Leutnant			Kombigewehr + Leichter Flammenwerfer, Granaten			Pistole, NK-Waffe		UWK: 0	P: 36		
INTRUDER (X Visor)			MULTI Scharfschützengewehr			Pistole, NK-Waffe		UWK: 1,5	P: 52		

PRIESTERINNEN DER MOIREN										ISC: Reverend Moiras	ELITETRUPPEN
B	NK	BF	K	WI	R	BTS	L	VER			
10--5	14	12	12	14		3	0	1	2		
Regulär	Nicht Impulsiv		Kubus								
Geländespezialist	OSE: Optisches Störfeld		Religiöse Truppen								
PRIESTERIN DER MOIREN			MULTI Gewehr			Pistole, Schock NK-Waffe		UWK: 0	P: 38		
PRIESTERIN DER MOIREN			MULTI Gewehr			Pistole, AP NK-Waffe		UWK: 0	P: 38		
PRIESTERIN DER MOIREN			MULTI Gewehr+Leichter Granatwerfer E/M			Pistole, Schock NK-Waffe		UWK: 1	P: 45		
PRIESTERIN DER MOIREN			MULTI Scharfschützengewehr			Pistole, Schock NK-Waffe		UWK: 1,5	P: 44		
PRIESTERIN DER MOIREN			Schweres Maschinengewehr			Pistole, Schock NK-Waffe		UWK: 1,5	P: 39		
PRIESTERIN DER MOIREN Hacker (Hackermodul)			MULTI Gewehr			Pistole, Schock NK-Waffe		UWK: 0,5	P: 50		
PRIESTERIN DER MOIREN Leutnant			MULTI Gewehr			Pistole, Schock NK-Waffe		UWK: 1	P: 38		

MOBILE BRIGADA										ISC: Mobile Brigada	VETERANENTRUPPEN
B	NK	BF	K	WI	R	BTS	L	VER			
10--5	15	13	14	13		4	-3	2	2		
Regulär	Nicht Impulsiv		Kein Kubus								
T: Mut											
MOBILE BRIGADA			MULTI Gewehr+ Leichter Flammenwerfer			Pistole, Messer		UWK: 0	P: 43		
MOBILE BRIGADA			Schweres Maschinengewehr			Pistole, Messer		UWK: 2	P: 43		
MOBILE BRIGADA			Sturmschrotflinte			Pistole, Messer		UWK: 0	P: 34		
MOBILE BRIGADA Leutnant			MULTI Gewehr+ Leichter Flammenwerfer			Pistole, Messer		UWK: 0	P: 43		

T.A.G. "LIZARD" Schwadron											ISC: Lizard	MECHANISIERTE TRUPPEN
B	NK	BF	K	WI	R	BTS	STR	VER				
15--10	17	14	17	13	8	-6	3	1				
Regulär ECM	Nicht Impulsiv	Kubus										
LIZARD	MULTI Schweres Maschinengewehr, Schwerer Flammenw				UWK: 2	P: 88						
LIZARD	MULTI Schweres Maschinengewehr, Schwerer Granatwer				UWK: 2	P: 96						

T.A.G. "SZALAMANDRA" Schwadron											ISC: Szalamandra	MECHANISIERTE TRUPPEN
B	NK	BF	K	WI	R	BTS	STR	VER				
15--10	17	14	17	13	8	-9	3	1				
Regulär ECM	Nicht Impulsiv	Kubus										
SZALAMANDRA	Hochgeschwindigkeits-Magnetkanone, Schwerer Flammenwerfer				UWK: 2	P: 90						

PL ZEROS											ISC: Zeros	T. MIT SPEZIALAUSBILDUNG
B	NK	BF	K	WI	R	BTS	L	VER				
10--10	13	11	12	13	0	0	1	2				
Regulär Infiltrieren	Nicht Impulsiv TV: Tarnung	Kubus										
ZERO	Kombigewehr, Antipersonenminen				Pistole, Messer	UWK: 0	P: 18					
ZERO	MULTI Scharfschützengewehr, Antipersonenminen				Pistole, Messer	UWK: 1,5	P: 32					
ZERO	Sturmschrotflinte, Antipersonenminen				Pistole, Messer	UWK: 0	P: 18					
ZERO (Artilleriebeobachter)	Kombigewehr, Antipersonenminen				Pistole, Messer	UWK: 0	P: 21					
ZERO Hacker (Hackermodul)	Kombigewehr, Antipersonenminen				Pistole, Messer	UWK: 0,5	P: 30					
ZERO Leutnant	Kombigewehr, Antipersonenminen				Pistole, Messer	UWK: 2	P: 18					
ZERO (Positionsmelder)	E/Mauler, Kombigewehr				Pistole, Messer	UWK: 0,5	P: 24					

PL SPEKTRS											ISC: Spektr	T. MIT SPEZIALAUSBILDUNG
B	NK	BF	K	WI	R	BTS	L	VER				
10--10	13	12	12	14	1	0	1	2				
Regulär Infiltrieren	Nicht Impulsiv TV: TO Tarnung	Kubus										
SPEKTR	Kombigewehr+ Leichte Schrotflinte, Antipersonenminen				Pistole, Messer	UWK: 0	P: 33					
SPEKTR	MULTI Scharfschützengewehr, Antipersonenminen				Pistole, Messer	UWK: 1,5	P: 43					
SPEKTR (Artilleriebeobachter)	Kombigewehr+ Leichte Schrotflinte, Antipersonenminen				Pistole, Messer	UWK: 0	P: 36					
SPEKTR Hacker (Hackermodul)	Kombigewehr+ Leichte Schrotflinte				Pistole, Messer	UWK: 0,5	P: 45					
SPEKTR Leutnant	Kombigewehr+ Leichte Schrotflinte, Antipersonenminen				Pistole, Messer	UWK: 2	P: 33					
SPEKTR (Positionsmelder)	E/Mauler, Kombigewehr+ Leichte Schrotflinte				Pistole, Messer	UWK: 0,5	P: 39					

WB DIE MORLOCK GRUPPEN											ISC: Der Morlock Gruppe	KERNTRUPPEN
B	NK	BF	K	WI	R	BTS	L	VER				
10--10	18	11	13	14	1	0	1	Totale				
Irregulär Kampfkunst St.2	Impulsiv MetaChemie	Kein Kubus										
MORLOCK	Kombigewehr, Rauchgranaten				Pistole, Schock NK-Waffe	UWK: 0	P: 16					
MORLOCK	Kombigewehr, Rauchgranaten				Pistole, AP NK-Waffe	UWK: 0	P: 16					
MORLOCK	Chain Rifle, Rauchgranaten				Pistole, Schock NK-Waffe	UWK: 0	P: 7					
MORLOCK	Kombigewehr+ Leichter Rauchgranatwerfer				Pistole, Schock NK-Waffe	UWK: 1	P: 16					
MORLOCK	Sturmschrotflinte, Rauchgranaten				Pistole, Schock NK-Waffe	UWK: 0	P: 16					
MORLOCK Leutnant	Kombigewehr, Rauchgranaten				Pistole, Schock NK-Waffe	UWK: 2	P: 16					

MetaChemie							
1--3	Natürlicher Panzer (+1R)	7--8	Überlegene Bewegung (20--10 oder 15--15)	12--13	T: Verrundungstoleranz	18	Supersprung
4--5	T: Kaltschnäuzig	9--10	X Visor	14--15	Sechster Sinn St.2	19	Fortgeschrittenes Klettern
6	Schockimmunität	11	Überlegene Physis (+3 K)	16--17	Regeneration	20	Völlige Immunität

LI DAKTARIS (Daks, Feldärzte)											ISC: Daktaris	UNTERSTÜTZUNGSTRUPPEN
B	NK	BF	K	WI	R	BTS	L	VER				
10--10	13	11	10	13	1	0	1	1				
Regulär Arzt	Nicht Impulsiv	Kubus										
DAKTARI	Kombigewehr		Pistole, Messer		UWK: 0	P: 14						

LI CLOCKMAKERS											ISC: Clockmaker	UNTERSTÜTZUNGSTRUPPEN
B	NK	BF	K	WI	R	BTS	L	VER				
10--10	13	11	10	15	1	-3	1	1				
Regulär Ingenieur	Nicht Impulsiv	Kubus										
CLOCKMAKER	Kombigewehr, Sprengladungen				Pistole, Messer	UWK: 0	P: 18					

LI INTERVENTOR											ISC: Interventor	UNTERSTÜTZUNGSTRUPPEN
B	NK	BF	K	WI	R	BTS	L	VER				
10--10	13	11	10	15	1	-3	1	2				
Regulär	Nicht Impulsiv	Kubus										
INTERVENTOR Hacker (Verbesserte Hackermodul)	Kombigewehr		Pistole, Messer		UWK: 0,5	P: 26						
INTERVENTOR Leutnant (Verbesserte Hackermodul)	Kombigewehr		Pistole, Messer		UWK: 0,5	P: 26						

DRO										STEMPLER ZOND				ISC: Stempler Zond			UNTERSTÜTZUNGSTRUPPEN	
B	NK	BF	K	WI	R	BTS	STR	VER										
15--10	8	11	8	13		0	-3	1	2									
Regulär	Nicht Impulsiv	Fortgeschrittenes Klettern		G: Fernsteuerung	Relais	Sensoren												
STEMPLER ZOND		Kombigewehr	Elektrischer Puls	UWK: 0	P: 22													

DRO										REAKTION ZOND				ISC: Reaktion Zond			UNTERSTÜTZUNGSTRUPPEN	
B	NK	BF	K	WI	R	BTS	STR	VER										
15--10	8	11	8	13		0	-3	1	2									
Regulär	Nicht Impulsiv	Fortgeschrittenes Klettern		G: Fernsteuerung	Relais	360° Visor												
REAKTION ZOND		Schweres Maschinengewehr, Antipersonenminen			Elektrischer Puls	UWK: 1	P: 28											
REAKTION ZOND		Schweres Maschinengewehr+ Leichter E/M Granatwerfer, Antipersonenminen			Elektrischer Puls	UWK: 1	P: 35											

DRO										VERTIGO ZOND				ISC: Vertigo Zond			UNTERSTÜTZUNGSTRUPPEN	
B	NK	BF	K	WI	R	BTS	STR	VER										
15--10	8	11	8	13		0	-3	1	1									
Regulär	Nicht Impulsiv			G: Fernsteuerung														
VERTIGO ZOND		Lenkraketenwerfer	Elektrischer Puls	UWK: 1	P: 34													

DRO										METEOR ZOND				ISC: Meteor Zond			UNTERSTÜTZUNGSTRUPPEN	
B	NK	BF	K	WI	R	BTS	STR	VER										
15--10	8	11	11	13		0	-3	1	1									
Regulär	Nicht Impulsiv			G: Fernsteuerung	Artilleriebeobachter	Relais												
METEOR ZOND		Kombigewehr	Elektrischer Puls	UWK: 1	P: 29													

NOMBRE REM										TRANSDUCTOR ZOND				ISC: Transductor Zond			UNTERSTÜTZUNGSTRUPPEN	
B	NK	BF	K	WI	R	BTS	STR	VER										
15--15	8	8	8	13		0	-3	1	2									
Regulär	Nicht Impulsiv	G: Fernsteuerung		TV: Mimetismus														
TRANSDUCTOR ZOND		Elektrischer Puls			UWK: 0	P: 8												

LI										ZOE & Π-WELL				ISC: Zoe & Π-Well		
B	NK	BF	K	WI	R	BTS	L	VER								
10--10	13	11	10	15		1	0	1	1							
Regulär	Nicht Impulsiv	Kubus														
ZOE (Hackermodul)		Kombigewehr, Sprengladungen			Pistole, Messer	UWK: --	P: --									

DRO										Π-WELL [pi well]				ISC: Π-Well		
B	NK	BF	K	WI	R	BTS	STR	VER								
15--10	8	11	8	13		0	-3	1	1							
Regulär	Nicht Impulsiv	G: Fernsteuerung		Relais												
Π-WELL		Kombigewehr	OSE: Optischer Störfeldprojektor	Elektrischer Puls	Sensoren	UWK: --	P: --									

ZOE & Π-WELL Totalee UWK: 0 Totalee P: 53
ANMERKUNG 1: ZOE & Π-WELL können nicht getrennt voneinander ausgewählt werden, sie müssen zusammen aufgestellt werden.
ANMERKUNG 2: ZOE & Π-WELL müssen der gleichen Kampfgruppe angehören.

Truppenliste HAQQISLAM

LI DAYLAMI Infanterie										ISC: Daylami	GARNISONSTRUPPEN
B	NK	BF	K	WI	R	BTS	L	VER			
10--10	13	10	10	13	1	0	1	1	1	Totale	
Irregulär		Nicht Impulsiv		Kein Kubus							

DAYLAMI	Gewehr + Leichte Schrotflinte	Pistole, Messer	UWK: 0	P: 9
DAYLAMI	Gewehr + Leichter Granatwerfer	Pistole, Messer	UWK: 0,5	P: 10
DAYLAMI	Panzerfaust, Gewehr + Leichte Schrotflinte	Pistole, Messer	UWK: 0,5	P: 12
DAYLAMI	Schweres Maschinengewehr	Pistole, Messer	UWK: 0,5	P: 17
DAYLAMI Leutnant	Gewehr + Leichte Schrotflinte	Pistole, Messer	UWK: 3	P: 9

LI GHULAM Infanterie										ISC: Ghulam	KERNTRUPPEN
B	NK	BF	K	WI	R	BTS	L	VER			
10--10	13	11	10	14	1	0	1	1	Totale		
Regulär		Nicht Impulsiv		Kein Kubus							

GHULAM	Gewehr + Leichte Schrotflinte	Pistole, Messer	UWK: 0	P: 13
GHULAM	Gewehr + Leichter Granatwerfer	Pistole, Messer	UWK: 1	P: 14
GHULAM	Panzerfaust, Gewehr + Leichte Schrotflinte	Pistole, Messer	UWK: 0,5	P: 16
GHULAM	Raketenwerfer	Pistole, Messer	UWK: 1	P: 28
GHULAM	Scharfschützengewehr	Pistole, Messer	UWK: 0,5	P: 18
GHULAM	Schweres Maschinengewehr	Pistole, Messer	UWK: 1	P: 21
GHULAM Arzt	Gewehr + Leichte Schrotflinte	Pistole, Messer	UWK: 0	P: 17
GHULAM Hacker (Hackermodul)	Gewehr + Leichte Schrotflinte	Pistole, Messer	UWK: 0,5	P: 25
GHULAM Leutnant	Gewehr + Leichte Schrotflinte	Pistole, Messer	UWK: 0	P: 13

LI NAFFATÛN										ISC: Naffatûn	KERNTRUPPEN
B	NK	BF	K	WI	R	BTS	L	VER			
10--10	13	11	10	14	1	0	1	1	Totale		
Regulär		Nicht Impulsiv		Kein Kubus							

NAFFATÛN	Gewehr + Leichter Flammenwerfer	Pistole, Messer	UWK: 0	P: 10
NAFFATÛN	Gewehr + Schwere Flammenwerfer	Pistole, Messer	UWK: 0	P: 12
NAFFATÛN Leutnant	Gewehr + Schwere Flammenwerfer	Pistole, Messer	UWK: 2	P: 12

LI HALQA Mobile Infanterie										ISC: Halqa	T. LINEA/MECANIZADA
B	NK	BF	K	WI	R	BTS	L	VER			
10--10	13	11	10	14	1	0	1	1	Totale		
Regulär		Nicht Impulsiv		Kein Kubus							
Mobile Einheit											

HALQA	Gewehr + Leichte Schrotflinte	Pistole, Messer	UWK: 0	P: 16
HALQA	Gewehr + Leichter Granatwerfer	Pistole, Messer	UWK: 1	P: 18
HALQA	Raketenwerfer	Pistole, Messer	UWK: 1	P: 30
HALQA	Schweres Maschinengewehr	Pistole, Messer	UWK: 1	P: 24
HALQA (Artilleriebeobachter)	Gewehr + Leichte Schrotflinte	Pistole, Messer	UWK: 0	P: 19
HALQA Arzt	Gewehr + Leichte Schrotflinte	Pistole, Messer	UWK: 0	P: 20
HALQA Hacker (Hackermodul)	Gewehr + Leichte Schrotflinte	Pistole, Messer	UWK: 0,5	P: 28
HALQA Leutnant	Gewehr + Leichte Schrotflinte	Pistole, Messer	UWK: 1	P: 16

LI KHAWARIJS										ISC: Khawarijs	ELITETRUPPEN
B	NK	BF	K	WI	R	BTS	L	VER			
10--10	15	12	13	15	1	0	1	1	1		
Regulär		Nicht Impulsiv		Kubus							
Religiöse Truppen		Schockimmunität		Supersprung							

KHAWARIJ	Gewehr + Leichte Schrotflinte, Granaten	Pistole, NK-Waffe	UWK: 0	P: 27
KHAWARIJ	Gewehr + Leichte Schrotflinte, Granaten	Pistole, AP NK-Waffe	UWK: 0	P: 29
KHAWARIJ	Gewehr + Leichte Schrotflinte, Granaten	Pistole, Schock NK-Waffe	UWK: 0	P: 29
KHAWARIJ Leutnant	Gewehr + Leichte Schrotflinte, Granaten	Pistole, NK-Waffe	UWK: 0	P: 27

MI Taktische Gruppe DJANBAZAN										ISC: Djanbazan	ELITETRUPPEN
B	NK	BF	K	WI	R	BTS	L	VER			
10--5	14	12	11	14	2	0	1	1	2		
Regulär		Nicht Impulsiv		Kubus							
Geländespezialist		Multispektralvisor St.2		Regeneration							

DJANBAZAN	Gewehr + Leichte Schrotflinte	Pistole, NK-Waffe	UWK: 0	P: 28
DJANBAZAN	Scharfschützengewehr	Pistole, NK-Waffe	UWK: 1	P: 33
DJANBAZAN	Schweres Maschinengewehr	Pistole, NK-Waffe	UWK: 1,5	P: 36
DJANBAZAN Arzt	Gewehr + Leichte Schrotflinte	Pistole, NK-Waffe	UWK: 0	P: 32
DJANBAZAN Hacker (Hackermodul)	Gewehr + Leichte Schrotflinte	Pistole, NK-Waffe	UWK: 0,5	P: 40
DJANBAZAN Leutnant	Gewehr + Leichte Schrotflinte	Pistole, NK-Waffe	UWK: 1	P: 28

MI HASSASSIN RAGIKS											ISC: Hassassin Ragiks	ELITETRUPPEN
B	NK	BF	K	WI	R	BTS	L	VER				
10--5	14	12	12	15		2	0	1	3			
Regulär	Nicht Impulsiv		Kubus									
LL: Kampfabsprung		Religiöse Truppen		T: Kaltschnäuzig								
RAGIK			Gewehr + Leichte Schrotflinte			Pistole, NK-Waffe		UWK: 0	P: 30			
RAGIK			Scharfschützengewehr			Pistole, NK-Waffe		UWK: 1	P: 35			
RAGIK			Schweres Maschinengewehr			Pistole, NK-Waffe		UWK: 1,5	P: 38			
RAGIK Hacker (Hackermodul)			Gewehr + Leichte Schrotflinte			Pistole, NK-Waffe		UWK: 0,5	P: 42			
RAGIK Leutnant			Gewehr + Leichte Schrotflinte			Pistole, NK-Waffe		UWK: 1	P: 30			

SI JANITSCHAREN											ISC: Janissaires	VETERANENTRUPPEN
B	NK	BF	K	WI	R	BTS	L	VER				
10--5	15	13	14	14		4	-3	2	2			
Regulär	Nicht Impulsiv		Kein Kubus									
Religiöse Truppen												
JANITSCHARE		AP Gewehr +Leichte Schrotflinte				Pistole, NK-Waffe		UWK: 0	P: 45			
JANITSCHARE		Schweres Maschinengewehr				Pistole, NK-Waffe		UWK: 2	P: 47			
JANITSCHARE Arzt		AP Gewehr +Leichte Schrotflinte				Pistole, NK-Waffe		UWK: 0	P: 49			
JANITSCHARE Leutnant		AP Gewehr +Leichte Schrotflinte				Pistole, NK-Waffe		UWK: 1	P: 45			

SI AHL FASSED Regiment											ISC: Ahl Fassed	VETERANENTRUPPEN
B	NK	BF	K	WI	R	BTS	L	VER				
10--5	15	13	14	14		4	-3	2	1			
Regulär	Nicht Impulsiv		Kubus									
FASSED		AP Gewehr +Leichter Flammenwerfer				Pistole, NK-Waffe		UWK: 0	P: 38			
FASSED		Schweres Maschinengewehr				Pistole, NK-Waffe		UWK: 2	P: 43			
FASSED		Sturmschrotflinte				Pistole, NK-Waffe		UWK: 0	P: 34			

T.A.G. MAGHARIBA GARDE											ISC: Maghariba Guard	MECHANISIERTE TRUPP
B	NK	BF	K	WI	R	BTS	STR	VER				
15--10	17	14	17	14		8	-6	3	1			
Regulär	Nicht Impulsiv		Kubus									
ECM		Haltegriffe (2)										
MAGHARIBA		MULTI Schweres Maschinengewehr, Schwerer Flammenwe						UWK: 1	P: 89			
MAGHARIBA		MULTI Schweres Maschinengewehr, Schwerer Granatwerfer						UWK: 1,5	P: 97			

PL HUNZAKUT											ISC: Hunzakuts	T. MIT SPEZIALAUSBILDUNG
B	NK	BF	K	WI	R	BTS	L	VER				
10--10	13	11	12	14		0	0	1	1			
Irreguläres Infiltrieren	Nicht Impulsiv		Kein Kubus									
		TV: Tarnung										
HUNZAKUT (Positionsmelder)			Gewehr +Leichter Granatwerfer, Antipersonenminen			Pistole, Messer		UWK: 0,5	P: 21			
HUNZAKUT (Positionsmelder)			Scharfschützengewehr, Antipersonenminen			Pistole, Messer		UWK: 0,5	P: 25			
HUNZAKUT (Artilleriebeobachter, Positionsmelder)			Gewehr +Leichter Granatwerfer, Antipersonenminen			Pistole, Messer		UWK: 0,5	P: 24			

PL MURABIDS TUAREGS											ISC: Murabids Tuaregs	T. MIT SPEZIALAUSBILDUNG
B	NK	BF	K	WI	R	BTS	L	VER				
10--10	13	11	12	15		1	0	1	2			
Regulär Infiltrieren	Nicht Impulsiv		Kein Kubus									
		TV: TO Tarnung										
TUAREG			Gewehr + Leichte Schrotflinte, Antipersonenminen			Pistole, Messer		UWK: 0	P: 30			
TUAREG			Scharfschützengewehr, Antipersonenminen			Pistole, Messer		UWK: 0,5	P: 35			
TUAREG Hacker (Hackermodul)			Gewehr + Leichte Schrotflinte, Antipersonenminen			Pistole, Messer		UWK: 1,5	P: 42			
TUAREG Arzt			Gewehr + Leichte Schrotflinte, Antipersonenminen			Pistole, Messer		UWK: 0	P: 34			
TUAREG Leutnant			Gewehr + Leichte Schrotflinte, Antipersonenminen			Pistole, Messer		UWK: 2	P: 30			

PL HASSASSIN FIDAY											ISC: Hassassin Fiday	T. MIT SPEZIALAUSBILDUNG
B	NK	BF	K	WI	R	BTS	L	VER				
10--10	17	11	12	15		1	0	1	1			
Regulär Einfache Imitation	Nicht Impulsiv		Kein Kubus									
		Kampfkunst St.3		Religiöse Truppen								
FIDAY		Gewehr + Leichte Schrotflinte, Rauchgranaten				Pistole, EXP NK-Waffe		UWK: 0	P: 34			
FIDAY		Gewehr + Leichte Schrotflinte, Rauchgranaten				Pistole, AP NK-Waffe		UWK: 0	P: 32			

KUM Motorisierte Truppen										ISC: Kum Motorized Troops		KERNTRUPPEN	
WB	B	NK	BF	K	WI	R	BTS	L	VER				
20-15 // 10-10	18	11	13	15	1	0	1	Totale					
Irregulär Motorrad	Impulsiv	Kein Kubus											
		T: Kaltschnäuzig											
KUM	Gewehr + Leichte Schrotflinte, Rauchgranaten, Leichter Rauchgranatwerfer				Pistole, Schock NK-Waffe		UWK: 0		P: 21				
KUM	Gewehr + Leichte Schrotflinte, Rauchgranaten, Leichter Rauchgranatwerfer				Pistole, AP NK-Waffe		UWK: 0		P: 21				
KUM	Gewehr + Leichte Schrotflinte, Rauchgranaten, Leichter Rauchgranatwerfer				Pistole, EXP NK-Waffe		UWK: 0		P: 23				
KUM	Chain Rifle, Rauchgranaten, Leichter Rauchgranatwerfer				Pistole, Schock NK-Waffe		UWK: 0		P: 11				
KUM	Sturmschrotflinte, Rauchgranaten, Leichter Rauchgranatwerfer				Pistole, Schock NK-Waffe		UWK: 0		P: 20				
KUM Leutnant	Gewehr + Leichte Schrotflinte, Rauchgranaten, Leichter Rauchgranatwerfer				Pistole, Schock NK-Waffe		UWK: 2		P: 21				

ANMERKUNG: Der Leichter Rauchgranatwerfer ist in das Motorrad integriert.

MUTTAWI'AH										ISC: Muttawi'ah		KERNTRUPPEN	
LI	B	NK	BF	K	WI	R	BTS	L	VER				
10-10	13	11	12	15	0	0	1	3					
Irregulär Religiöse Truppen	Impulsiv	Kein Kubus											
		T: Kaltschnäuzig											
MUTTAWI'AH	Chain Rifle, E/Marat			Pistole, Messer		UWK: 0		P: 5					

NAJJARUN Pioniere										ISC: Najjarun Engineer		UNTERSTÜTZUNGSTRUPPEN	
LI	B	NK	BF	K	WI	R	BTS	L	VER				
10-10	13	11	10	14	1	0	1	1					
Regulär Ingenieur	Nicht Impulsiv	Kubus											
NAJJARUN Pioniere	Gewehr + Leichte Schrotflinte, Sprengladungen				Pistole, Messer		UWK: 0		P: 17				

RAFIQ DROHNE										ISC: Rafiq Remote		UNTERSTÜTZUNGSTRUPPEN	
DRO	B	NK	BF	K	WI	R	BTS	STR	VER				
15-10	8	11	8	13	0	-3	1	1					
Regulär Artilleriebeobachter	Nicht Impulsiv	G: Fernsteuerung											
		Relais	Sensoren										
RAFIQ DROHNE	Gewehr + Leichte Schrotflinte			Elektrischer Puls		UWK: 0		P: 22					

SHIHAB DROHNE										ISC: Shihab Remote		UNTERSTÜTZUNGSTRUPPEN	
DRO	B	NK	BF	K	WI	R	BTS	STR	VER				
15-10	8	11	8	13	0	-3	1	1					
Regulär Relais	Nicht Impulsiv	G: Fernsteuerung											
		Totale Reaktion	360° Visor										
SHIHAB DROHNE	Schweres Maschinengewehr, Antipersonenminen				Elektrischer Puls		UWK: 1		P: 28				
SHIHAB DROHNE	Schweres Maschinengewehr+ Leichter E/M Granatwerfer				Elektrischer Puls		UWK: 1		P: 35				

SHAYTANIYAH DROHNE										ISC: Shaytaniyah Remote		UNTERSTÜTZUNGSTRUPPEN	
DRO	B	NK	BF	K	WI	R	BTS	STR	VER				
15-10	8	11	8	13	0	-3	1	1					
Regulär	Nicht Impulsiv	G: Fernsteuerung											
SHAYTANIYAH DROHNE	Lenkraketenwerfer			Elektrischer Puls		UWK: 1		P: 34					

FANOUS DROHNE										ISC: Fanous Remote		UNTERSTÜTZUNGSTRUPPEN	
DRO	B	NK	BF	K	WI	R	BTS	STR	VER				
15-15	8	8	8	13	0	-3	1	1					
Regulär Geländespezialist	Nicht Impulsiv	G: Fernsteuerung											
		Relais	TV: Mimetismus										
FANOUS DROHNE				Elektrischer Puls		UWK: 0		P: 8					

TARIK MANSURI, Amir der Khawarijs										ISC: Tarik Mansuri, Khawarij Amir			
LI	B	NK	BF	K	WI	R	BTS	L	VER				
15-10	18	13	14	15	3	0	2	1					
Regulär Gift	Nicht Impulsiv	Kubus											
		Kampfkunst St.2	Religiöse Truppen		Supersprung								
TARIK MANSURI	AP Gewehr + Leichter Flammenwerfer, Granaten				Pistole, NK-Waffe		UWK: 0		P: 56				
TARIK MANSURI Leutnant	AP Gewehr + Leichter Flammenwerfer, Granaten				Pistole, NK-Waffe		UWK: +1		P: 56				

IZZAT BEG, Kum Hetman										ISC: Izzat Beg, Kum Headman			
WB	B	NK	BF	K	WI	R	BTS	L	VER				
20-15 // 10-10	18	11	14	15	2	0	1	1					
Irregulär Motorrad	Impulsiv	Kubus											
		T: Kaltschnäuzig											
IZZAT BEG	Kombigewehr+ Leichter Flammenwerfer, Rauchgranaten, Leichter Rauchgranatwerfer				Pistole, AP NK-Waffe		UWK: 0		P: 22				
IZZAT BEG Leutnant	Kombigewehr+ Leichter Flammenwerfer, Rauchgranaten, Leichter Rauchgranatwerfer				Pistole, AP NK-Waffe		UWK: +1		P: 22				

ANMERKUNG: Der Leichter Rauchgranatwerfer ist in das Motorrad integriert.

Truppenliste

E.I. / VEREINIGTE ARMEE

LI MORAT STURMINFANTERIE										ISC: Morat Vanguard Infantry		KERNTRUPPEN	
B	NK	BF	K	WI	R	BTS	L	VER					
10--10	14	11	12	13	1	0	1	Totale					
Regulär	Nicht Impulsiv		Kubus	Morat									

MORAT	Kombigewehr	Pistole, Messer	UWK: 0	P: 16
MORAT	Kombigewehr + Leichter Granatwerfer	Pistole, Messer	UWK: 1	P: 21
MORAT	MULTI Scharfschützengewehr	Pistole, Messer	UWK: 1	P: 30
MORAT	Raketenerwerfer	Pistole, Messer	UWK: 1	P: 38
MORAT	Schweres Maschinengewehr	Pistole, Messer	UWK: 1,5	P: 25
MORAT (Artilleriebeobachter)	Kombigewehr	Pistole, Messer	UWK: 0	P: 19
MORAT Hacker (Hackermodul)	Kombigewehr	Pistole, Messer	UWK: 0,5	P: 28
MORAT Leutnant	Kombigewehr	Pistole, Messer	UWK: 2	P: 16
MORAT Sanitäter (MediKit)	Kombigewehr	Pistole, Messer	UWK: 0	P: 20

MI AKV SPRUNG-OPERATOREN "ISKALLERS"										ISC: "Iskallers" WCD Jump Operators		ELITETRUPPEN	
B	NK	BF	K	WI	R	BTS	L	VER					
15--5	14	12	12	14	3	0	1	2					
Regulär	Nicht Impulsiv		Kubus	Exrah									
LL: Kampfabsprung		Supersprung	T: Mut										

ISKALLER	Kombigewehr + Leichte Schrotflinte	Pistole, Schock NK-Waffe	UWK: 0	P: 31
ISKALLER	MULTI Scharfschützengewehr	Pistole, Schock NK-Waffe	UWK: 1,5	P: 45
ISKALLER	Schweres Maschinengewehr	Pistole, Schock NK-Waffe	UWK: 1,5	P: 40
ISKALLER Hacker (Hackermodul)	Kombigewehr + Leichte Schrotflinte	Pistole, Schock NK-Waffe	UWK: 0,5	P: 47
ISKALLER Leutnant	Kombigewehr + Leichte Schrotflinte	Pistole, Schock NK-Waffe	UWK: 2	P: 31

MI AKV VEKTOR-OPERATOREN										ISC: WCD Vector-Operators		ELITETRUPPEN	
B	NK	BF	K	WI	R	BTS	L	VER					
15--5	14	12	11	13	3	0	1	1					
Regulär	Nicht Impulsiv		Kubus	Exrah									
Multispektralvisor St.2		Geländespezial Supersprung		TV: Mimetismus									

VEKTOR	Kombigewehr + Leichte Schrotflinte	Pistole, Schock NK-Waffe	UWK: 0	P: 30
VEKTOR	MULTI Scharfschützengewehr	Pistole, Schock NK-Waffe	UWK: 1,5	P: 40
VEKTOR	Schweres Maschinengewehr	Pistole, Schock NK-Waffe	UWK: 1,5	P: 35
VEKTOR Hacker (Hackermodul)	Kombigewehr + Leichte Schrotflinte	Pistole, Schock NK-Waffe	UWK: 0	P: 42
VEKTOR Leutnant	Kombigewehr + Leichte Schrotflinte	Pistole, Schock NK-Waffe	UWK: 1,5	P: 30

MI AKV WELTRAUM-OPERATOREN										ISC: WCD Void Operators		T. MIT SPEZIALAUSBILDUNG	
B	NK	BF	K	WI	R	BTS	L	VER					
15--5	14	12	11	13	3	0	1	2					
Regulär	Nicht Impulsiv		Kubus	Exrah									
Null-G		Supersprung	X Visor	360° Visor									

WELTRAUM-OPERATOR	Kombigewehr + Leichte Schrotflinte	Pistole, Schock NK-Waffe	UWK: 0	P: 29
WELTRAUM-OPERATOR	MULTI Scharfschützengewehr	Pistole, Schock NK-Waffe	UWK: 1,5	P: 39
WELTRAUM-OPERATOR	Schweres Maschinengewehr	Pistole, Schock NK-Waffe	UWK: 1,5	P: 34
WELTRAUM-OPERATOR Hacker (Hackermodul)	Kombigewehr + Leichte Schrotflinte	Pistole, Schock NK-Waffe	UWK: 0,5	P: 41
WELTRAUM-OPERATOR Leutnant	Kombigewehr + Leichte Schrotflinte	Pistole, Schock NK-Waffe	UWK: 2	P: 29

SI SURYATS (Schwere Sturm Infanterie der Morat)										ISC: Suryats		VETERANENTRUPPEN	
B	NK	BF	K	WI	R	BTS	L	VER					
10--10	15	13	15	13	4	-3	2	2					
Regulär	Nicht Impulsiv		Kubus	Morat									
T: Mut													

SURYAT	MULTI Gewehr	Pistole, Schock NK-Waffe	UWK: 0	P: 57
SURYAT	Schweres Maschinengewehr	Pistole, Schock NK-Waffe	UWK: 2	P: 58
SURYAT	Sturmschrotflinte	Pistole, Schock NK-Waffe	UWK: 0	P: 49
SURYAT Leutnant	MULTI Gewehr	Pistole, Schock NK-Waffe	UWK: 1	P: 57

SI										DIE CHARONTIDEN			ISC: The Charontids		KOMMANDOTRUPPEN	
B	NK	BF	K	WI	R	BTS	L	VER								
10--5	15	13	14	16	5	-6	2	1								
Regulär	Nicht Impulsiv	G: Mnemotechnik														
T: Verrundungstoleranz																
CHARONTIDE			Plasmagewehr, Sepsitor, Nanopulser			Pistole, Monofilament NK-Waffe		UWK: 1		P: 80						
CHARONTIDE Hacker (Verbesserte Hackermodul)			Plasmagewehr, Nanopulser			Pistole, Monofilament NK-Waffe		UWK: 0,5		P: 82						
CHARONTIDE Leutnant (Multispektralvisor St.3)			Plasmagewehr, Nanopulser			Pistole, Monofilament NK-Waffe		UWK: 0		P: 81						
CHARONTIDE (Multispektralvisor St.3)			Plasmagewehr, Nanopulser			Pistole, Monofilament NK-Waffe		UWK: 0		P: 81						
CHARONTIDE (Multispektralvisor St.3)			Schweres Maschinengewehr, Nanopulser			Pistole, Monofilament NK-Waffe		UWK: 2		P: 80						

T.A.G.										RAICHO Gepanzerte Brigade			ISC: Raicho Armoured Brigade		MECHANISIERTE TRUPPEN	
B	NK	BF	K	WI	R	BTS	STR	VER								
15--10	18	15	17	12	8	-6	3	1								
Regulär	Nicht Impulsiv	Kubus		Morat												
ECM																
RAICHO			MULTI Schweres Maschinengewehr, Schwerer Flammenwerfer			UWK: 2		P: 89								
RAICHO			MULTI Schweres Maschinengewehr, Schwerer Granatwerfer			UWK: 2		P: 97								

T.A.G.										CASKUDA Gepanzerte Sprung-Operatoren des AKV			ISC: Caskuda WCD Armoured Jump Operator		MECHANISIERTE TRUPPEN	
B	NK	BF	K	WI	R	BTS	STR	VER								
15--10	18	15	17	12	8	-6	3	1								
Regulär	Nicht Impulsiv	G: Fernsteuerung														
LL: Kampfabsprung										ECM		Detonationsautomatik				
CASKUDA			MULTI Schweres Maschinengewehr, Schwerer Flammenwerfer			UWK: 3		P: 111								

T.A.G.										AVATAR DER ENTWICKELTEN INTELLIGENZ			ISC: Avatar		MECHANISIERTE TRUPPEN/ KOMMANDOTRUPPEN	
B	NK	BF	K	WI	R	BTS	STR	VER								
15--10	18	15	17	17	10	-9	3	1								
Regulär	Nicht Impulsiv	G: Mnemotechnik														
OSE: Optisches Störfeld										ECM						
AVATAR			MULTI Schweres Maschinengewehr, Schwerer Flammenwerfer, Sepsitor, Nanopulser			EXP NK-Waffe		UWK: 2		P: 140						
AVATAR			MULTI Schweres Maschinengewehr, Schwerer Granatwerfer, Sepsitor, Nanopulser			EXP NK-Waffe		UWK: 2		P: 148						
AVATAR Leutnant (Strategos St. 3)			MULTI Schweres Maschinengewehr, Schwerer Granatwerfer, Sepsitor, Nanopulser													

Shasvastii Pionierkorps "DIE VERHÜLLTEN"										ISC: "The Shrouded"		T. MIT SPEZIALAUSBILDUNG	
B	NK	BF	K	WI	R	BTS	L	VER					
10--10	13	12	12	13	0	0	1	2					
Regulär	Nicht Impulsiv		Kubus	Shasvastii									
AutoMediKit	Infiltrieren		TV: Tarnung										
VERHÜLLTER			Kombigewehr, Antipersonenminen			Pistole, Messer		UWK: 0	P: 24				
VERHÜLLTER			MULTI Scharfschützengewehr			Pistole, Messer		UWK: 1,5	P: 38				
VERHÜLLTER			Sturmschrotflinte, Antipersonenminen			Pistole, Messer		UWK: 0	P: 24				
VERHÜLLTER (Artilleriebeobachter)			Kombigewehr, Antipersonenminen			Pistole, Messer		UWK: 0	P: 27				
VERHÜLLTER Hacker (Hackermodul)			Kombigewehr, Antipersonenminen			Pistole, Messer		UWK: 0,5	P: 36				
VERHÜLLTER Leutnant			Kombigewehr, Antipersonenminen			Pistole, Messer		UWK: 2	P: 24				

Shasvastii Infiltrationskorps "MALIGNOS"										ISC: Malignos		VETERANENTRUPPEN	
B	NK	BF	K	WI	R	BTS	L	VER					
10--10	13	12	12	14	1	0	1	2					
Regulär	Nicht Impulsiv		Kubus	Shasvastii									
AutoMediKit	Infiltrieren		TV: TO Tarnung										
MALIGNOS			Kombigewehr+ Leichte Schrotflinte, Antipersonenminen			Pistole, Messer		UWK: 0	P: 37				
MALIGNOS			Kombigewehr+ Leichte Schrotflinte, Monofilamentminen			Pistole, Messer		UWK: 1	P: 43				
MALIGNOS			MULTI Scharfschützengewehr, Antipersonenminen			Pistole, Messer		UWK: 1,5	P: 47				
MALIGNOS (Artilleriebeobachter)			Kombigewehr+ Leichte Schrotflinte, Antipersonenminen			Pistole, Messer		UWK: 0	P: 40				
MALIGNOS Hacker (Hackermodul)			Kombigewehr+ Leichte Schrotflinte, Antipersonenminen			Pistole, Messer		UWK: 0,5	P: 49				
MALIGNOS Leutnant			Kombigewehr+ Leichte Schrotflinte, Antipersonenminen			Pistole, Messer		UWK: 2	P: 37				

SPECULO KILLER										ISC: Speculo Killers		ELITETRUPPEN	
B	NK	BF	K	WI	R	BTS	L	VER					
10--10	17	12	12	14	1	0	1	1					
Regulär	Nicht Impulsiv		Kubus	Shasvastii									
AutoMediKit	Kampfkunst St.3		Verbesserte Imitation										
SPECULO KILLER			Kombigewehr, Rauchgranaten			Pistole, Monofilament NK-Waffe		UWK: 1	P: 39				

DÄTURAZI HEXENKRIEGER										ISC: Däturazi Witch-Soldiers		KERNTRUPPEN	
B	NK	BF	K	WI	R	BTS	L	VER					
10--10	18	10	14	13	1	0	1	4					
Regulär	Impulsiv		Kubus	Morat									
Kampfkunst N4	Koma		TV: Mimetismus										
DÄTURAZI			Kombigewehr, Rauchgranaten			Pistole, Schock NK-Waffe		UWK: 0	P: 23				
DÄTURAZI			Kombigewehr, Rauchgranaten			Pistole, AP NK-Waffe		UWK: 0	P: 23				
DÄTURAZI			Kombigewehr, Rauchgranaten			Pistole, EXP NK-Waffe		UWK: 0	P: 25				
DÄTURAZI			Chain Rifle, Rauchgranaten			Pistole, Schock NK-Waffe		UWK: 0	P: 14				
DÄTURAZI			Kombigewehr + Leichter Rauchgranatwerfer			Pistole, Schock NK-Waffe		UWK: 1	P: 23				
DÄTURAZI			Sturmschrotflinte, Rauchgranaten			Pistole, Schock NK-Waffe		UWK: 0	P: 23				
DÄTURAZI Leutnant			Kombigewehr, Rauchgranaten			Pistole, Schock NK-Waffe		UWK: 2	P: 23				

DIE HUNGRIGEN: "GAKIS"										ISC: The Hungries-"Gakis"		KERNTRUPPEN	
B	NK	BF	K	WI	R	BTS	L	VER					
15--15	17	5	13	12	0	0	1	Totale					
Irregulär	Impulsiv		Kein Kubus										
Detonationsautomatik		Gift	T: Kaltschnäuzig										
GAKI				AP NK-Waffe				UWK: 0	P: 6				

DIE HUNGRIGEN: "PRETAS"										ISC: The Hungries-"Pretas"		KERNTRUPPEN	
B	NK	BF	K	WI	R	BTS	L	VER					
15--15	17	7	13	13	0	0	1	Totale					
Irregulär	Impulsiv		Kein Kubus										
Gift		T: Kaltschnäuzig											
PRETA			Chain Rifle, Antipersonenminen (Biominen)			NK-Waffe		UWK: 0	P: 5				

MED-TECH OBSIDON MEDCHANOID										ISC: Med-Tech Obsidon Medchanoid		UNTERSTÜTZUNGSTRUPPEN	
B	NK	BF	K	WI	R	BTS	L	VER					
15--10	13	11	10	14	1	0	1	1					
Regulär	Nicht Impulsiv		Kubus										
Ingenieur	Arzt												
MED-TECH OBSIDON MEDCHANOID			Kombigewehr, Sprengladungen			Pistole, Messer		UWK: 0	P: 23				

DRO							M-DROHNE			ISC: M-Drone	UNTERSTÜTZUNGSTRUPPEN	
B	NK	BF	K	WI	R	BTS	STR	VER				
15--10	8	11	8	13	0	-3	1	2				
Regulär	Nicht Impulsiv		G: Fernsteuerung									
Artilleriebeobachter	Geländespezialist		Relais		Sensoren							
M-DROHNE	Kombigewehr		Elektrischer Puls		UWK: 0	P: 23						

DRO							Q-DROHNE			ISC: Q-Drone	UNTERSTÜTZUNGSTRUPPEN	
B	NK	BF	K	WI	R	BTS	STR	VER				
15--10	8	11	8	13	0	-3	1	1				
Regulär	Nicht Impulsiv		G: Fernsteuerung									
Relais	Totale Reaktion		TV: Mimetismus		360° Visor							
Q-DROHNE	Schweres Maschinengewehr, Antipersonenminen		Elektrischer Puls		UWK: 1	P: 29						
Q-DROHNE	Plasmagewehr, Antipersonenminen		Elektrischer Puls		UWK: 1	P: 30						
Q-DROHNE	Schweres Maschinengewehr, Monofilamentminen		Elektrischer Puls		UWK: 1	P: 35						

DRO							T-DROHNE			ISC: T-Drone	UNTERSTÜTZUNGSTRUPPEN	
B	NK	BF	K	WI	R	BTS	STR	VER				
15--10	8	11	8	13	0	-3	1	2				
Regulär	Nicht Impulsiv		G: Fernsteuerung									
T-DROHNE	Lenkraketenwerfer		Elektrischer Puls		UWK: 1	P: 34						

DRO							R-DROHNE			ISC: R-Drone	UNTERSTÜTZUNGSTRUPPEN	
B	NK	BF	K	WI	R	BTS	STR	VER				
15--15	8	8	8	13	0	-3	1	2				
Regulär	Nicht Impulsiv		G: Fernsteuerung									
Geländespezialist	Relais		TV: Mimetismus									
R-DROHNE			Elektrischer Puls		UWK: 0	P: 8						

Truppenliste

SÖLDNERTRUPPEN

YUAN YUAN											ISC: Yuan Yuan		SÖLDNERTRUPPEN	
WB	MOV	NK	BF	K	WI	R	BTS	L	VER					
	10--10	17	9	13	13		0	0	1	4				
Irregulär		Impulsiv		Kein Kubus										
Beute		LL: Kampfabsprung												
YUAN YUAN		Chain Rifle, Rauchgranaten					Pistole, Schock NK-Waffe		UWK: 0	P: 11				
YUAN YUAN		Chain Rifle, Rauchgranaten					Pistole, AP NK-Waffe		UWK: 0	P: 11				
YUAN YUAN		Sturmschrotflinte, Rauchgranaten					Pistole, Schock NK-Waffe		UWK: 0	P: 19				
YUAN YUAN		Gewehr, Rauchgranaten					Pistole, Schock NK-Waffe		UWK: 0	P: 17				
YUAN YUAN Leutnant		Chain Rifle, Rauchgranaten					Pistole, Schock NK-Waffe		UWK: 3	P: 11				

ANMERKUNG: Sie können nicht von den Yu Jing oder der Vereinigten Armee aufgestellt werden.

BEUTE			
1--3	Leichte Schutzkleidung (+1 R)	12	E/M Granaten
4	EXP Nahkampfaffen	13	E/M Nahkampfaffen
5	Leichte Schrotflinte		
6	Schwere Schutzkleidung (+4 R)	14--15	Leichte Schutzkleidung (+2 R)
7	Granaten	16	X Visor
8	Klebstoff-Werfer	17	Monofilament Nahkampfaffen
9	Leichter Granatwerfer	18	Kombigewehr
10	Leichter Flammenwerfer	19	AP Gewehr
11	Panzerfaust	20	AutoMediKit

McMURROUGH, Dog Warrior Söldner											ISC: McMurrough		SÖLDNERTRUPPEN	
WB	MOV	NK	BF	K	WI	R	BTS	L	VER					
	15--10	19	11	16	14		3	0	3	-				
Irregulär		Impulsiv		Kein Kubus										
Kampfkunst St.3		NK mit zwei Waffen		Supersprung			Völlige Immunität							
DOGFACE														
	10--10	17	11	14	14		1	0	3	1				
Irregulär		Impulsiv		Verwandlung		Kein Kubus								
Kampfkunst St.3		NK mit zwei Waffen		Supersprung		Völlige Immunität								
McMURROUGH		2 Chain Rifles, Granaten, Rauchgranaten					AP NK-Waffe, Schock NK-Waffe		UWK: 0	P: 36				
McMURROUGH		Schwere Schrotflinte, Granaten, Rauchgranaten					AP NK-Waffe, Schock NK-Waffe		UWK: 0	P: 52				

ANMERKUNG: Ein Dog-Warrior wird immer als Dogface aufgestellt und verwandelt sich unter denen für die Spezialfähigkeit Verwandlung angegebenen Umständen in einen Dog-W

SAITO TÔGAN, Ninja Söldner											ISC: Saito Tôgan		SÖLDNERTRUPPEN	
PL	MOV	NK	BF	K	WI	R	BTS	L	VER					
	10--10	18	11	13	14		1	0	1	1				
Regulär		Nicht Impulsiv		Kubus										
Kampfkunst St.4		Infiltrieren		TV: TO Tarnung										
SAITO TÔGAN		Kombigewehr, Rauchgranaten					Pistole, EXP NK-Waffe		UWK: 0	P: 41				

MIYAMOTO MUSHASHI											ISC: Miyamoto Mushashi		SÖLDNERTRUPPEN	
WB	MOV	NK	BF	K	WI	R	BTS	L	VER					
	15--10	22	9	14	15		1	0	1	1				
Irregulär		Nicht Impulsiv		Kubus										
Kampfkunst St.5		NK mit zwei Waffen		T: Verrundungstoleranz										
MIYAMOTO MUSHASHI		Chain Rifle		AP NK-Waffe, EXP NK-Waffe			UWK: 0		P: 26					

AVICENA											ISC: Avicena		SÖLDNERTRUPPEN	
LI	MOV	NK	BF	K	WI	R	BTS	L	VER					
	15--10	13	11	13	17		2	0	1	1				
Regulär		Nicht Impulsiv		Kubus										
Arzt		T: Verrundungstoleranz												
AVICENA		Kombigewehr		Pistole, Messer			UWK: 0		P: 32					