

Truppenliste PanOceania

REGULÄRE VON ACONTECIMENTO										ISC: Reguläre von Acontecimento		KERNTRUPPEN	
B	NK	BF	K	WI	R	BTS	L	VER					
10-10		13		12	10	13	0	0	1	2			
Regulär		Nicht Impulsiv		Kubus									
<p>REGULÄRER Kombigewehr Pistolee, Messer UWK: 0 P: 10</p> <p>REGULÄRER Kombigewehr + Leichter Granatwerfer Pistolee, Messer UWK: 1 P: 15</p> <p>REGULÄRER Spifire Pistolee, Messer UWK: 1 P: 17</p> <p>REGULÄRER (Artilleriebeobachter) Kombigewehr Pistolee, Messer UWK: 1 P: 13</p> <p>REGULÄRER (Pionier) MULTI Scharfschützengewehr Pistolee, Messer UWK: 1,5 P: 27</p> <p>REGULÄRER Hacker (Hackermodul, Positionsmelder) Kombigewehr Pistolee, Messer UWK: 1 P: 23</p> <p>REGULÄRER (Minenleger, Sensoren) Kombigewehr, Antipersonenminen Pistolee, Messer UWK: 0,5 P: 14</p> <p>REGULÄRER Sanitäter (MediKit) Kombigewehr Pistolee, Messer UWK: 0 P: 14</p> <p>REGULÄRER Leutnant Kombigewehr Pistolee, Messer UWK: 1/0* P: 10</p> <p>ANMERKUNG: Der Reguläre Leutnant kostet in der Sektor-Armee von Acontecimento (Stosstruppen von Acontecimento) keinen UWK.</p>													

AUXILIA										ISC: Auxilia		GARNISONSTRUPPEN	
B	NK	BF	K	WI	R	BTS	L	VER					
10-10		13		11	10	12	1	0	1	2			
Regulär		Nicht Impulsiv		Kubus		G: Synchronisiert							
<p>AUXILIA Kombigewehr + AUXBOT_1 Pistolee, Messer UWK: 0 P: 14</p> <p>AUXILIA (Artilleriebeobachter) Kombigewehr + AUXBOT_2 Pistolee, Messer UWK: 0 P: 20</p> <p>AUXILIA Leutnant Kombigewehr + AUXBOT_1 Pistolee, Messer UWK: 0 P: 14</p>													
AUXBOT													
B	NK	BF	K	WI	R	BTS	STR	VER					
15-10		8		10	8	11	0	-3	1	--			
Regulär		Nicht Impulsiv		G: Synchronisiert									
<p>AUXBOT_1 Schwerer Flammenwerfer Elektrischer Puls</p> <p>AUXBOT_2 (Artilleriebeobachter) Schwerer Flammenwerfer Elektrischer Puls</p>													
ANMERKUNG: Eine Auxilia Einheit besteht aus einem Auxiliar und einer Auxiliar-Drohne (Auxbot).													

HEXAS, Strategischer Sicherheitsdienst										ISC: Hexas, Strategischer Sicherheitsdienst		KOMMANDOTRUPPEN	
B	NK	BF	K	WI	R	BTS	L	VER					
10-10		15		12	11	13	1	0	1	1			
Regulär		Nicht Impulsiv		Kubus									
TV: TO Tarnung													
<p>HEXA Kombigewehr Pistole, Elektrischer Puls UWK: 0 P: 24</p> <p>HEXA Spifire Pistole, Elektrischer Puls UWK: 1,5 P: 31</p> <p>HEXA MULTI Scharfschützengewehr Pistole, Elektrischer Puls UWK: 1,5 P: 38</p> <p>HEXA Hacker (Hackermodul) Kombigewehr Pistole, Elektrischer Puls UWK: 0,5 P: 36</p>													

SERGEANTEN DES ORDENS										ISC: Sergeanten des Ordens		VETERANENTRUPPEN	
B	NK	BF	K	WI	R	BTS	L	VER					
10-10		15		12	10	13	1	0	1	1			
Regulär		Nicht Impulsiv		Kubus									
Religiöse Truppen													
<p>ORDENS SERGEANT Kombigewehr Pistolee, Messer UWK: 0 P: 13</p> <p>ORDENS SERGEANT MULTI Scharfschützengewehr Pistolee, Messer UWK: 1,5 P: 27</p> <p>ORDENS SERGEANT Spifire Pistolee, Messer UWK: 1 P: 20</p> <p>SPEZ. SERGEANT (G: Synchronisiert) Kombigewehr + AUXBOT_1 Pistolee, Messer UWK: 1/0 P: 17</p> <p>SPEZ. SERGEANT Hacker (Hackermodul) * Kombigewehr Pistolee, Messer UWK: 1,5/0,5 P: 25</p> <p>SPEZ. SERGEANT (Multispektralvisor Sl.2) * Spifire Pistolee, Messer UWK: 2,5/1,5 P: 25</p> <p>SPEZ. SERGEANT (TV: TO Tarnung, Infiltration) * Kombigewehr, Antipersonenminen Pistolee, Messer UWK: 1/0 P: 29</p> <p>SPEZ. SERGEANT (TV: TO Tarnung, Infiltration, Artilleriebeobachter) * MULTI Scharfschützengewehr Pistolee, Messer UWK: 2,5/1,5 P: 39</p> <p>*ANMERKUNG: Der zweite UWK Wert der Sergeanten Spezialisten kann nur in der Sektor-Armee der Ritter Orden verwendet werden.</p>													
AUXBOT													
B	NK	BF	K	WI	R	BTS	STR	VER					
15-10		8		10	8	11	0	-3	1	--			
Regulär		Nicht Impulsiv		G: Synchronisiert									
<p>AUXBOT_1 Schwerer Flammenwerfer Elektrischer Puls</p>													
ANMERKUNG: Eine synchronisierte Einheit der Sergeanten des Ordens besteht aus einem Sergeanten Spezialisten und einer Auxiliar-Drohne (Auxbot).													

BAGH-MARI Einheit										ISC: Bagh-Mari		ELITETRUPPEN	
<p>BAGH-MARI Sturmstrotflinte Pistolee, Messer UWK: 0 P: 18</p> <p>BAGH-MARI (Minenleger) MULTI Scharfschützengewehr, Antipersonenminen Pistolee, Messer UWK: 1,5 P: 34</p> <p>BAGH-MARI Leutnant * Schweres Maschinengewehr Pistolee, Messer UWK: 1,5 P: 27</p> <p>*ANMERKUNG: Dieser Leutnant kann nur innerhalb der Sektor-Armee von Acontecimento (Stosstruppen von Acontecimento) aufgestellt werden.</p>													

AKALIS, Sikh-Kommandos										ISC: Akalis		ELITETRUPPEN			
AKAL-KOMMANDO										Kombigewehr + E/Mitter		Pistole, NK-Waffe		UWK: 0 P: 25	

GUARDA DE ASSALTO										ISC: Guarda de Assalto		VETERANENTRUPPEN	
B	NK	BF	K	WI	R	BTS	L	VER					
10-10		15		15	14	13	3	-3	2	1			
Regulär		Nicht Impulsiv		Kubus		G: Synchronisiert							
<p>GUARDA DE ASSALTO MULTI Gewehr + Schwerer Flammenwerfer + AUXBOT_1 Pistolee, Messer UWK: 0,5 P: 51</p> <p>GUARDA DE ASSALTO Spifire + Schwerer Flammenwerfer + AUXBOT_3 Pistolee, Messer UWK: 2 P: 50</p>													
AUXBOT													
B	NK	BF	K	WI	R	BTS	STR	VER					
15-10		8		10	8	11	0	-3	1	--			
Regulär		Nicht Impulsiv		G: Synchronisiert									
<p>AUXBOT_3 Leichte Schrotflinte + Leichter Zero-V Rauch Granatwerfer Elektrischer Puls</p>													
ANMERKUNG: Eine synchronisierte Einheit der Guarda de Assalto besteht aus einer Guarda de Assalto und einer Auxiliar-Drohne (Auxbot).													

RITTER DER RITTER ORDEN VER:1											ELITETRUPPEN	
SI Heiliger Orden der RITTER VON SANTIAGO											ISC: Ritter von Santiago	
B	NK	BF	K	WI	R	BTS	L	VER				
10-5	18	14	13	13	4	-3	2	1				
Regulär	Kriegsrausch		Kubus									
360° Visor		Religiöse Truppen		Null-G								
RITTER VON SANTIAGO			Spitfire, E/M-Granaten			Pistole, AP NK-Waffe			SCW: 1,5	P: 51		
RITTER VON SANTIAGO			Sturmschrotflinte, E/M-Granaten			Pistole, AP NK-Waffe			SCW: 0	P: 44		
RITTER VON SANTIAGO Leutnant			Spitfire, E/M-Granaten			Pistole, AP NK-Waffe			SCW: 1	P: 51		
SI RITTERORDEN VON MONTESA											ISC: Ritter von Montesa	
B	NK	BF	K	WI	R	BTS	L	VER				
10-5	16	14	13	13	4	-3	2	-				
Regulär	Nicht Impulsiv		Kubus									
Mobile Einheit		Religiöse Truppen										
RITTER VON MONTESA			Kombigewehr			Pistole, AP NK-Waffe			UWK: 0	P: 46		
RITTER VON MONTESA			Spitfire			Pistole, AP NK-Waffe			UWK: 2	P: 53		
RITTER VON MONTESA			Kombigewehr + Leichter Granatwerfer			Pistole, AP NK-Waffe			UWK: 1,5	P: 51		
RITTER VON MONTESA Leutnant			Kombigewehr			Pistole, AP NK-Waffe			UWK: 1	P: 46		
SI Orden der RITTER VOM HEILIGEN GRAB ZU JERUSALEM											ISC: Ritter vom heiligen Grab	
B	NK	BF	K	WI	R	BTS	L	VER				
10-5	17	14	14	14	4	-3	2	-				
Regulär	Nicht Impulsiv		Kubus									
Kampfkunst St.2		Holoprojektor St.2		Religiöse Truppen								
RITTER VOM HEILIGEN GRAB			Kombigewehr, D.E.P.			Pistole, EXP NK-Waffe			UWK: 0	P: 52		
RITTER VOM HEILIGEN GRAB			Spitfire			Pistole, EXP NK-Waffe			UWK: 2	P: 58		
RITTER VOM HEILIGEN GRAB Leutnant			Kombigewehr, D.E.P.			Pistole, EXP NK-Waffe			UWK: 0	P: 52		
RITTER VOM HEILIGEN GRAB Leutnant			Spitfire			Pistole, EXP NK-Waffe			UWK: 2	P: 58		
SI DEUTSCHER RITTERORDEN											ISC: Deutschritter	
B	NK	BF	K	WI	R	BTS	L	VER				
10-10	18	14	14	13	3	-6	2	-				
Regulär	Kriegsrausch		Kein Kubus									
Berserker	Gelände: Dschungel		Religiöse Truppen	T: Mut								
DEUTSCHRITTER			Kombigewehr, Panzerfaust			Pistole, AP NK-Waffe			UWK: 0	P: 42		
DEUTSCHRITTER			Kombigewehr, Panzerfaust			Pistole, EXP NK-Waffe			UWK: 0	P: 44		
DEUTSCHRITTER			Spitfire			Pistole, AP NK-Waffe			UWK: 2	P: 46		
DEUTSCHRITTER Leutnant			Kombigewehr, Panzerfaust			Pistole, AP NK-Waffe			UWK: 1	P: 42		
SI MAGISTER RITTER											ISC: Magister Ritter	
B	NK	BF	K	WI	R	BTS	L	VER				
10-10	18	12	14	12	3	-3	2	-				
Regulär	Impulsiv		Kubus									
Kampfkunst St.2		Religiöse Truppen		Hyperdynamisch St.1								
MAGISTER KNIGHT			Panzerfaust			Pistole, AP NK-Waffe			UWK: 0	P: 27		
MAGISTER KNIGHT			Panzerfaust			Pistole, EXP NK-Waffe			UWK: 0	P: 29		
MAGISTER KNIGHT			Panzerfaust			Pistole, DA NK-Waffe			UWK: 0	P: 27		
MAGISTER KNIGHT			Panzerfaust, Leichte Schrotflinte			Pistole, DA NK-Waffe			UWK: 0	P: 31		
MAGISTER KNIGHT			Raketenwerfer			Pistole, AP NK-Waffe			UWK: 1,5	P: 49		

T.A.G. KLAUSEWITZ UHLANEN ISC: Klausewitz Uhlanen MECHANISIERTE TRUPPEN

B	NK	BF	K	WI	R	BTS	STR	VER		
15-10	15	15	15	12	6	-6	3	1		
Regulär	Nicht Impulsiv		G: Fernsteuerung							
TV: Tarnung		ECM								
UHLAN			Schweres Maschinengewehr, Feuerbach			UWK: 2 P: 100				

MECHANISIERTE TRUPPEN

T.A.G. TIKBALANGS, Gepanzerte Chasseure von Acontecimento ISC: Tikbalangs, Gepanzerte Chasseure von Acontecimento

B	NK	BF	K	WI	R	BTS	STR	VER		
15-10	17	14	15	12	6	-6	3	1		
Regulär	Nicht Impulsiv		G: Fernsteuerung							
TV: Mimetismus		ECM	Gelände: Dschungel							
TIKBALANG			Schweres Maschinengewehr, Schwerer F AP NK-Waffe			UWK: 2 P: 80				

T.A.G. SERAPHIM, Gepanzerte Kavallerie der Ritterorden ISC: Seraphim MECHANISIERTE TRUPPEN

B	NK	BF	K	WI	R	BTS	STR	VER			
15-10	19	14	16	12	7	-6	3	1			
Regulär	Nicht Impulsiv		G: Fernsteuerung				G: Synchronisiert				
ECM		Religiöse Truppen									
SERAPHIM			Spitfire + AUXBOT_1			EXP NK-Waffe			UWK: 2 P: 85		

DRO AUXBOT

B	NK	BF	K	WI	R	BTS	STR	VER		
15-10	8	10	8	11	0	-3	1	--		
Regulär	Nicht Impulsiv		G: Synchronisiert							
AUXBOT_1			Schwerer Flammenwerfer			Elektrischer Puls				

ANMERKUNG: Ein Seraphim Einheit besteht aus einem Seraphim und einer Auxiliar-Drohne (Auxbot).

SM CROC MEN, Alligatormänner von Paradise ISC: Croc Men
CROC MAN (Minenleger) Kombigewehr + Leichte Schrotflinte, Antipersonenminer Pistole, Messer

T. MIT SPEZIALAUSBILDUNG
 UWK: 0,5 P: 34

DRO BULLETEER ARMBOTS ISC: Armbots: Bulleteers
B NK BF K WI R BTS STR VER
 15-10 8 12 8 13 1 -3 1 2
 Regulär Nicht Impulsiv G: Fernsteuerung
 OSE: Optisches Störfeld Relais

BULLETEER Schwere Schrotflinte Elektrischer Puls UWK: 0 P: 25
BULLETEER Spitfire Elektrischer Puls UWK: 1 P: 29

DRO PEACEMAKER ARMBOTS ISC: Armbots: Peacemakers
B NK BF K WI R BTS STR VER
 15-10 8 12 8 13 1 -3 1 2
 Regulär Nicht Impulsiv G: Fernsteuerung G: Synchronisiert
 Mobile Einheit Relais

PEACEMAKER Schwere Schrotflinte + AUXBOT_1 Elektrischer Puls UWK: 0 P: 31
PEACEMAKER Spitfire + AUXBOT_1 Elektrischer Puls UWK: 1 P: 35

DRO AUXBOT
B NK BF K WI R BTS STR VER
 15-10 8 10 8 11 0 -3 1 --
 Regulär Nicht Impulsiv G: Synchronisiert
 Mobile Einheit

AUXBOT_1 Schwere Flammenwerfer Elektrischer Puls

ANMERKUNG: Eine Peacemaker Einheit besteht aus einer Peacemaker Drohne und einer Auxiliar-Drohne (Auxbot).

DRO PALBOTS ISC: Palbots
B NK BF K WI R BTS STR VER
 15-10 8 8 8 13 0 -3 1 3
 Regulär Nicht Impulsiv G: Helfer
 TV: Mimetismus

PALBOT Elektrischer Puls UWK: 0 P: 3

DRO MULEBOTS ISC: Mulebots
B NK BF K WI R BTS STR VER
 10-10 8 11 8 13 2 -3 1 2
 Regulär Nicht Impulsiv G: Fernsteuerung
 Militärisches (Relais)

MULEBOT (Minenräumer) Elektrischer Puls UWK: 0 P: 8
MULEBOT (EVO Positionsmelder) Elektrischer Puls UWK: 0,5 P: 13
MULEBOT (Totale Reaktion) Kombigewehr Elektrischer Puls UWK: 0 P: 21

PERSÖNLICHKEITEN PANOCEANIAS

MI KIRPAL SINGH, Akalis Unteroffizier ISC: Kirpal Singh, Akalis Unteroffizier
B NK BF K WI R BTS L VER
 10-5 16 13 12 13 2 0 1 1
 Regulär Nicht Impulsiv Kubus
 Kampfkunst St.2 Befehlskette LL: Kampfab sprung Religiöse Truppen

SINGH Kombigewehr Sturmpistole, NK-Waffe UWK: 0 P: 37

SI VATER-OFFIZIER GABRIELE DE FERSEN ISC: Vater-Offizier Gabriele De Fersen
B NK BF K WI R BTS L VER
 10-5 17 14 14 14 4 -6 2 1
 Regulär Nicht Impulsiv Kubus
 Kampfkunst St.3 Religiöse Truppen

DE FERSEN Hacker (Hackermodul) Spitfire Pistole, Templer NK-Waffe (AP + Schock) UWK: 2 P: 65
DE FERSEN Hacker (Hackermodul) Leutnant Spitfire Pistole, Templer NK-Waffe (AP + Schock) UWK: 2 P: 65

T.A.G. "TONI" MACAYANA Leutnant der Tikbalangs, Chasseur von Acontemento ISC: Toni Macayana, Leutnant der Tikbalangs
B NK BF K WI R BTS STR VER
 15-10 17 15 15 13 6 -9 3 1
 Regulär Nicht Impulsiv G: Fernsteuerung
 TV: Mimetismus ECM Geländespezialist Fortgeschrittenes Klettern

MACAYANA Schweres Maschinengewehr, Schwerer Flammenwerfer, Antipersonel AP NK-Waffe UWK: 2 P: 89
MACAYANA Leutnant Schweres Maschinengewehr, Schwerer Flammenwerfer, Antipersonel AP NK-Waffe UWK: 2 P: 89

SI JOHANNA VON ORLEANS (1.0 or 2.0) ISC: Johanna von Orleans 2.0 (Mobile Rüstung)
B NK BF K WI R BTS L VER
 10-10 18 15 14 15 3 -6 2 1*
 Regulär Kriegsräusch Kubus
 Kampfkunst St.3 Inspirierende Führung Religiöse Truppen T: Verwundungstoleranz

JOHANNA VON ORLEANS Spitfire, Nanopulser Pistole, AP NK-Waffe UWK: 2 P: 57
JOHANNA VON ORLEANS Spitfire, Nanopulser Pistole, EXP NK-Waffe UWK: 2 P: 59
JOHANNA VON ORLEANS Leutnant Spitfire, Nanopulser Pistole, AP NK-Waffe UWK: 1 P: 57

***ANMERKUNG: Johanna von Orleans kann in jeder Armeeliste nur einmal aufgestellt werden.**

Truppenliste YU JING

LI HIMMLISCHE GARDE										ISC: Himmlische Garde		KERNTRUPPEN	
B	NK	BF	K	WI	R	BTS	L	VER					
10-10	14	11	10	14	1	-3	1	2					
Regulär	Nicht Impulsiv		Kubus										

HIMMLISCHE GARDE	Kombigewehr	Pistole, Messe UWK: 0	P: 13
HIMMLISCHE GARDE	Sturmschrotflinte	Pistole, Messe UWK: 0	P: 13
HIMMLISCHE GARDE	Kombigewehr + Leichter Granatwerfer	Pistole, Messe UWK: 1	P: 18
HIMMLISCHE GARDE	MULTI Scharfschützengewehr	Pistole, Messe UWK: 1,5	P: 27
HIMMLISCHE GARDE	Spitfire	Pistole, Messe UWK: 1	P: 20
HIMMLISCHE GARDE (Kuang Shi Kontrollsystem)	Kombigewehr + Leichter Rauchgranatwerfer	Pistole, Messe UWK: 0,5	P: 13
HIMMLISCHE GARDE Hacker (Hackermodul)	Kombigewehr	Pistole, Messe UWK: 0,5	P: 25
HIMMLISCHE GARDE Leutnant	Kombigewehr	Pistole, Messe UWK: 0	P: 13

LI KUANG SHI										ISC: Kuang Shi		KERNTRUPPEN	
B	NK	BF	K	WI	R	BTS	L	VER					
10-10	14	11	12	13	0	0	1	4					
Regulär	Impulsiv		Kein Kubus										
Biologischer F Detonationsa T: Kaltschnäuzig													

KUANG SHI	Chain Rifle	Pistole, Messe UWK: 0	P: 5
KUANG SHI	Sturmschrotflinte	Pistole, Messe UWK: 0	P: 11

ANMERKUNG 1: Um Kuang Shi aufzustellen ist die Anwesenheit eines Himmlischen Gardisten mit einem Kuang Shi Kontrollsystem notwendig.
ANMERKUNG 2: Der Kuang Shi und die Himmlische Garde mit dem Kuang Shi Kontrollsystem müssen der gleichen Kampfgruppe angehören.

LI KEMPEITAI										ISC: Kempeitai		T. MIT SPEZIALAUSBILDUNG	
B	NK	BF	K	WI	R	BTS	L	VER					
10-10	14	12	10	14	1	0	1	2					
Regulär	Nicht Impulsiv		Kubus										

Sechster Sinn St.1 T: Mut

KEMPEI	Kombigewehr	Pistole, NK-Waffe, Elektrischer Puls	UWK: 0 P: 17
KEMPEI	Sturmschrotflinte	Pistole, NK-Waffe, Elektrischer Puls	UWK: 0 P: 17
KEMPEI (Befehlskette)*	Kombigewehr	Pistole, NK-Waffe, Elektrischer Puls	UWK: 0 P: 24
KEMPEI (Befehlskette)*	Sturmschrotflinte	Pistole, NK-Waffe, Elektrischer Puls	UWK: 0 P: 24

*ANMERKUNG: Dieser Kempeitai kann nur in der Japanischen Sektor-Armee von Yu Jing aufgestellt werden.

LI KAISERLICHER AGENT, Rang Fasan (Yé Jí)										ISC: Kaiserlicher Agent, Rang Fasan		ELITETRUPPEN	
B	NK	BF	K	WI	R	BTS	L	VER					
10-10	17	12	11	14	2	-3	1	1					
Regulär	Nicht Impulsiv		Kubus										
Kampfkunst St.3													

KAISERLICHER AGENT (Befehlskette, X Visor)	Kombigewehr + E/Mitter	Pistole, Monofilament NK-Waffe	UWK: 0 P: 43
KAISERLICHER AGENT (Befehlskette, X Visor)	Sturmschrotflinte	Pistole, Monofilament NK-Waffe	UWK: 0 P: 41
KAISERLICHER AGENT (X Visor)	MULTI Scharfschützengewehr	Pistole, Monofilament NK-Waffe	UWK: 1,5 P: 48
KAISERLICHER AGENT Hacker (Hackermodul)	Kombigewehr	Pistole, Monofilament NK-Waffe	UWK: 0,5 P: 43

MI ARAGOTO SENKENBUTAI, Vorhutregiment von Nippon										ISC: Aragoto Senkenbutai		T. MIT SPEZIALAUSBILDUNG	
B	NK	BF	K	WI	R	BTS	L	VER					
10-15 // 10-5	14	12	11	13	2	0	1	2					
Regulär	Impulsiv		Kubus										
TV: Mimetismus Motorrad T: Mut													

ARAGOTO	Kombigewehr + Leichte Schrotflinte	Pistole, Messer	UWK: 0 P: 25
ARAGOTO	Sturmschrotflinte	Pistole, Messer	UWK: 0 P: 21
ARAGOTO	Spitfire	Pistole, Messer	UWK: 1,5 P: 29
ARAGOTO Hacker (Hackermodul)	Kombigewehr + Leichte Schrotflinte	Pistole, Messer	UWK: 0,5 P: 37
ARAGOTO Leutnant	Kombigewehr + Leichte Schrotflinte	Pistole, Messer	UWK: 0,5 P: 25

ANMERKUNG: Die Aragoto können nur in der Japanischen Sektor-Armee von Yu Jing als Leutnant eingesetzt werden.

SI DIE UNBESIEGBAREN SHANG JI										ISC: Shàng Jí		KERNTRUPPEN	
B	NK	BF	K	WI	R	BTS	L	VER					
10-10	16	13	14	13	4	-6	2	3					
Regulär	Nicht Impulsiv		Kubus										

SHANG JI	Kombigewehr + Leichter Flammenwerfer	Pistole, Schock NK-Waffe	UWK: 0 P: 42
SHANG JI	MULTI Gewehr	Pistole, Schock NK-Waffe	UWK: 0 P: 49
SHANG JI	Spitfire	Pistole, Schock NK-Waffe	UWK: 2 P: 47
SHANG JI Hacker (Hackermodul)	Kombigewehr + Leichter Flammenwerfer	Pistole, Schock NK-Waffe	UWK: 0,5 P: 54
SHANG JI Sanitäter (MediKit)	Kombigewehr + Leichter Flammenwerfer	Pistole, Schock NK-Waffe	UWK: 0 P: 46
SHANG JI Leutnant	Kombigewehr + Leichter Flammenwerfer	Pistole, Schock NK-Waffe	UWK: 0 P: 42

SI KAISERLICHER AGENT, Rang Kranich (Xiān Hè)										ISC: Kaiserlicher Agent, Rang Kranich		ELITETRUPPEN	
B	NK	BF	K	WI	R	BTS	L	VER					
10-10	17	13	13	14	3	-3	2	1					
Regulär	Nicht Impulsiv		Kubus										
Kampfkunst St.3 X Visor													

KAISERLICHER AGENT	MULTI Gewehr	Pistole, Monofilament NK-Waffe	UWK: 0 P: 61
KAISERLICHER AGENT	Sturmschrotflinte	Pistole, Monofilament NK-Waffe	UWK: 0 P: 53
KAISERLICHER AGENT	Spitfire	Pistole, Monofilament NK-Waffe	UWK: 2 P: 60
KAISERLICHER AGENT Leutnant	MULTI Gewehr	Pistole, Monofilament NK-Waffe	UWK: 0 P: 61

SI										DOMARU Butai		ISC: Domaru Butai		KERNTRUPPEN		
B	NK	BF	K	WI	R	BTS	L	VER								
10--10	19	12	14	13	3	-3		2		1						
Regulär	Kriegsrausch		Kubus													
Berserker	Kampfkunst St.2															
DOMARU		Chain Rifle, E/M-Granaten				Pistole, E/M NK-Waffe		UWK: 0		P: 27						
DOMARU		Chain Rifle, E/M-Granaten				Pistole, EXP NK-Waffe		UWK: 0		P: 29						
DOMARU		Sturmschrotflinte, E/M-Granaten				Pistole, AP NK-Waffe		UWK: 0		P: 36						
DOMARU Leutnant		Chain Rifle, E/M-Granaten				Pistole, E/M NK-Waffe		UWK: 0		P: 27						

ANMERKUNG: Ein Domaru kann nur in der Japanischen Sektor-Armee von Yu Jing als Leutnant eingesetzt werden.

SI										HARAMAKI ZENSEN BUTAI		ISC: Haramaki Zensenbutai		KERNTRUPPEN		
B	NK	BF	K	WI	R	BTS	L	VER								
10--10	19	13	14	13	3	-3		2		1						
Regulär	Impulsiv		Kubus													
	Kampfkunst St.3															
HARAMAKI		Blitzen, Contender				Pistole, AP NK-Waffe		UWK: 0		P: 28						
HARAMAKI		Blitzen, Contender				Pistole, DA NK-Waffe		UWK: 0		P: 28						
HARAMAKI		Blitzen, Kombigewehr				Pistole, DA NK-Waffe		UWK: 0		P: 33						
HARAMAKI		Raketenwerfer				Pistole, DA NK-Waffe		UWK: 1,5		P: 47						

SI										KARAKURI Spezialprojekt		ISC: Karakuri Spezialprojekt		T. MIT SPEZIALAUSBILDUNG		
B	NK	BF	K	WI	R	BTS	STR	VER								
10--10	10	12	11	13	3	-6		2		1						
Regulär	Nicht Impulsiv		G: Fernsteuerung													
	Detonationsautomatik		Völlige Immunität													
KARAKURI (Artilleriebeobachter)		Kombigewehr, Chain Rifle, D.E.P.				Pistole, Messer		UWK: 0		P: 39						
KARAKURI (Artilleriebeobachter)		Mk12, Chain Rifle, D.E.P.				Pistole, Messer		UWK: 0		P: 43						
KARAKURI (Artilleriebeobachter)		Schwere Schrotflinte, Chain Rifle, D.E.P.				Pistole, Messer		UWK: 0		P: 42						

SI										SÜ-JIÄN Taktische Spezialeinheit		ISC: Sü-Jiän Taktische Spezialeinheit		T. MIT SPEZIALAUSBILDUNG		
B	NK	BF	K	WI	R	BTS	STR	VER								
15--15	8	11	14	13	4	-6		2		-						
Regulär	Nicht Impulsiv		G: Fernsteuerung			Automatische Verwandlung										
	Fortgeschrittenes Klettern															
MOBILITÄTSGESTALT																
KAMPFGESTALT																
10--5	16	13	14	13	4	-6		2		1						
Regulär	Nicht Impulsiv		G: Fernsteuerung			Automatische Verwandlung										
SÜ-JIÄN		Spitfire, Leichter Flammenwerfer, Panzerfaust				Pistole, NK-Waffe		UWK: 2		P: 56						

T.A.G.										O-YOROI Kidobutai		ISC: O-Yoroi Kidobutai		MECHANISIERTE TRUPPEN		
B	NK	BF	K	WI	R	BTS	STR	VER								
15--10	19	14	17	13	7	-6		3		1						
Regulär	Nicht Impulsiv		Kubus													
	ECM															
	T: Mut															
O-YOROI		Schweres Maschinengewehr + Schwere Flammenwerfer				EXP NK-Waffe		UWK: 2		P: 85						
O-YOROI Leutnant		Schweres Maschinengewehr + Schwere Flammenwerfer				EXP NK-Waffe		UWK: 3		P: 85						

ANMERKUNG: Ein O-Yoroi kann nur in der Japanischen Sektor-Armee von Yu Jing als Leutnant eingesetzt werden.

CrazyKoala				
B	R	BTS	STR	VER
15--10	0	0	1	
Supersprung				

SM										GÜILÁNG Krieger		ISC: Güiláng		T. MIT SPEZIALAUSBILDUNG		
B	NK	BF	K	WI	R	BTS	STR	VER								
15--10	19	14	17	13	7	-6		3		1						
Regulär	Nicht Impulsiv		Kubus													
	ECM															
	T: Mut															
GÜILÁNG (Minenleger)		Kombigewehr, Antipersonenminen				Pistole, Messer		UWK: 0,5		P: 26						

SM										ONIWABAN		ISC: Oniwaban		ELITETRUPPEN		
B	NK	BF	K	WI	R	BTS	L	VER								
10--10	19	11	12	14	1	0		1		1						
Regulär	Nicht Impulsiv		Kubus													
	TV: TO Tarnung		Kampfkunst St.4			Fortgeschrittene Infiltration										
ONIWABAN		Sturmschrotflinte, Nanopulser				Pistole, Monofilament NK-Waffe		UWK: 0		P: 44						
ONIWABAN Leutnant		Sturmschrotflinte, Nanopulser				Pistole, Monofilament NK-Waffe		UWK: 1		P: 44						

ANMERKUNG: Ein Oniwaban kann nur in der Japanischen Sektor-Armee von Yu Jing als Leutnant eingesetzt werden.

LI										TOKUSETSU BUTAI		ISC: Tokusetzu Butai		UNTERSTÜTZUNGSTRUPPEN		
B	NK	BF	K	WI	R	BTS	L	VER								
10--10	14	10	10	13	1	0		1		1						
Regulär	Nicht Impulsiv		Kein Kubus													
	T: Mut															
TOKUSETSU EISEI Arzt		Kombigewehr				Pistole, Messer		UWK: 0		P: 14						
TOKUSETSU KOHEI Ingenieur		Kombigewehr, Sprengladur				Pistole, Messer		UWK: 0		P: 14						

LI GÜJIÄ PILOT											ISC: Güjiä Pilot
B	NK	BF	K	WI	R	BTS	L	VER			
10-10	14	11	10	13	0	0	1	--			
Regulär Pilot	Nicht Impulsiv		Kubus								

MECHANISIERTE TRUPPEN

GÜJIÄ PILOT Pistole, Messer UWK: -- P: --

LI O-YOROI PILOT											ISC: O-Yoroi Pilot
B	NK	BF	K	WI	R	BTS	L	VER			
10-10	14	11	10	13	0	0	1	--			
Regulär Pilot	Nicht Impulsiv		Kubus								

MECHANISIERTE TRUPPEN

O-YOROI PILOT Pistole, NK-Waffe UWK: -- P: --

DRO Yáoxiè RUI SHI											ISC: Yáoxiè Rui Shi
B	NK	BF	K	WI	R	BTS	STR	VER			
15-10	8	12	8	13	0	-3	1	1			
Regulär Relais	Nicht Impulsiv		G: Fernsteuerung Multispektralvisor St.2								

UNTERSTÜTZUNGSTRUPPEN

RUI Shi Spittfire Elektrischer Puls UWK: 1 P: 25

DRO Yáoxiè LÙ DUÀN											ISC: Yáoxiè Lù Duàn
B	NK	BF	K	WI	R	BTS	STR	VER			
15-10	8	12	8	13	0	-3	1	1			
Regulär Holoprojektor St.2	Nicht Impulsiv		G: Fernsteuerung Relais Multispektralvisor St.1								

UNTERSTÜTZUNGSTRUPPEN

LÙ DUÀN Mk12, Schwere Flammenwerfer Elektrischer Puls UWK: 0 P: 25

DRO YÁOZÁO											ISC: Yáozaó
B	NK	BF	K	WI	R	BTS	STR	VER			
15-10	8	8	8	13	0	-3	1	2			
Regulär TV: Mimetismus	Nicht Impulsiv		G: Helfer								

UNTERSTÜTZUNGSTRUPPEN

YÁOZÁO Elektrischer Puls UWK: 0 P: 3

DRO Yáopú PANGGULING											ISC: Yáopú Pangguling
B	NK	BF	K	WI	R	BTS	STR	VER			
10-10	8	11	8	13	2	-3	1	2			
Regulär Militärisches Relais	Nicht Impulsiv		G: Fernsteuerung								

UNTERSTÜTZUNGSTRUPPEN

PANGGULING (Minenräumer) Elektrischer Puls UWK: 0 P: 8
 PANGGULING (EVO Positionsmelder) Elektrischer Puls UWK: 0,5 P: 13
 PANGGULING (Totale Reaktion) Kombigewehr Elektrischer Puls UWK: 0 P: 21

SM Oniwaban SHINOBU KITSUNE											ISC: Oniwaban SSInobu Kitsune
B	NK	BF	K	WI	R	BTS	L	VER			
10-10	20	11	13	14	1	-3	1	1			
Regulär TV: TO Tarnung	Nicht Impulsiv		Kubus Kampfkunst St.5						Fortgeschrittene Infiltration		

SHINOBU Kombigewehr, Nanopulser, Rauchgranaten Pistole, Monofilament NK-Waffe UWK: 0,5 P: 50
 SHINOBU Leutnant Kombigewehr, Nanopulser, Rauchgranaten Pistole, Monofilament NK-Waffe UWK: 1 P: 50
 ANMERKUNG: Shinobu kann nur in der Japanischen Sektor-Armee von Yu Jing als Leutnant eingesetzt werden.

SI Domaru TAKESHI "NEKO" OYAMA											ISC: Domaru Takeshi "Neko" Oyama
B	NK	BF	K	WI	R	BTS	L	VER			
10-10	19	12	14	14	3	-3	2	1			
Regulär Berserker	Kriegsrausch NK mit zwei Waffen		Kubus Kampfkunst St.2								

OYAMA Chain Rifle, E/M-Granaten Pistole, AP NK-Waffe, EXP NK-Waffe UWK: 0 P: 34
 OYAMA Leutnant Chain Rifle, E/M-Granaten Pistole, AP NK-Waffe, EXP NK-Waffe UWK: 0 P: 34
 ANMERKUNG: Oyama kann nur in der Japanischen Sektor-Armee von Yu Jing als Leutnant eingesetzt werden.

MI SUN TZE 2.0 (SCHARFSCHÜTZENOFFIZIER)											ISC: Sun Tze 2.0 (Scharfschützenoffizier)
B	NK	BF	K	WI	R	BTS	L	VER			
10-10	15	13	11	17	2	0	1	1*			
Regulär Völlige Immunität	Nicht Impulsiv		Kubus Strategos St.3						T: Verwundungstoleranz X-2 Visor		

SUN TZE MULTI Gewehr Pistole, Messer UWK: 0 P: 50
 SUN TZE MULTI Scharfschützengewehr Pistole, Messer UWK: 1,5 P: 56
 SUN TZE Leutnant MULTI Gewehr Pistole, Messer UWK: 0 P: 50
 SUN TZE Leutnant MULTI Scharfschützengewehr Pistole, Messer UWK: 1,5 P: 56
 *ANMERKUNG: Sun Tze kann in jeder Armeeliste nur einmal aufgestellt werden.

Truppenliste ARIADNA

ARIADNA MILITIA											VER: 2		
LI KALEDONISCHES FREIWILLIGEN Korps											ISC: Kaldonische Freiwillige		GARNISONSTRUPPEN
B	NK	BF	K	WI	R	BTS	L	VER					
10-10	13	10	11	12	1	0	1	--					
Regulär		Nicht Impulsiv		Kein Kubus									
Geländespezialist (Gebirge und Dschungel)													
FREIWILLIGER				Gewehr		Pistole, Mess		UWK: 0	P: 8				
FREIWILLIGER				Chain Rifle, Leichte Schrotflinte		Pistole, Mess		UWK: 0	P: 6				
FREIWILLIGER				Schweres Maschinengewehr		Pistole, Mess		UWK: 0,5	P: 20				
FREIWILLIGER				Leichte Schrotflinte, Leichter Granatwerfer		Pistole, Mess		UWK: 0,5	P: 11				
FREIWILLIGER (TV: Eingeschränkte Tarnung, Einfache Infiltration)				Gewehr, Sprengladungen		Pistole, Mess		UWK: 0	P: 11				
FREIWILLIGER (TV: Eingeschränkte Tarnung, Einfache Infiltration)				Leichte Schrotflinte, Leichter Granatwerfer		Pistole, Mess		UWK: 1	P: 14				
FREIWILLIGER Sanitäter (MediKit)				Gewehr		Pistole, Mess		UWK: 0	P: 13				
FREIWILLIGER Leutnant				Gewehr		Pistole, Mess		UWK: 2/0*	P: 8				
*ANMERKUNG: Der Leutnant der Freiwilligen kostet in der Kaledonischen Sektor-Armee (Kaledonische Hochlandarmee) keinen UWK.													
LI TROUPES MÉTROPOLITAINES											ISC: Métros		GARNISONSTRUPPEN
B	NK	BF	K	WI	R	BTS	L	VER					
10-10	13	10	11	12	1	0	1	--					
Regulär		Nicht Impulsiv		Kein Kubus									
Geländespezialist													
MÉTRO				Gewehr		Pistole, Messer		UWK: 0	P: 8				
MÉTRO				Schweres Maschinengewehr		Pistole, Messer		UWK: 0,5	P: 20				
MÉTRO				Gewehr, Leichter Granatwerfer		Pistole, Messer		UWK: 0,5	P: 13				
MÉTRO (TV: Eingeschränkte Tarnung, Einfache Infiltration)				Gewehr, Sprengladungen		Pistole, Messer		UWK: 0	P: 11				
MÉTRO (TV: Eingeschränkte Tarnung, Einfache Infiltration)				Gewehr, D.E.P.		Pistole, Messer		UWK: 0,5	P: 12				
MÉTRO (TV: Eingeschränkte Tarnung, Einfache Infiltration)				Gewehr, Leichter Granatwerfer		Pistole, Messer		UWK: 1	P: 16				
MÉTRO Sanitäter (MediKit)				Gewehr		Pistole, Messer		UWK: 0	P: 13				
MÉTRO Leutnant				Gewehr		Pistole, Messer		UWK: 2/0*	P: 8				
*ANMERKUNG: Der Leutnant der Métros kostet in der Merowingischen Sektor-Armee (Merowingens Schnelle Eingreiftruppen) keinen UWK.													

LI LOUP-GAROU, Groupe Mobile d'Action Spécial											ISC: Loup-Garous		T. MIT SPEZIALAUSBILDUNG
B	NK	BF	K	WI	R	BTS	L	VER					
10-10	14	12	11	13	2	0	1	2					
Regulär		Nicht Impulsiv		Kein Kubus									
T: Mut		X Visor											
LOUP-GAROU		Viral		Gewehr, Flash-Granaten		Pistole, Messer		UWK: 0	P: 21				
LOUP-GAROU				Sturmschrotflinte, Klebstoff-Werfer, Flash-Granaten		Pistole, Messer		UWK: 0	P: 19				
LOUP-GAROU		Viral		Gewehr, Leichter Flash-Granatwerfer		Pistole, Messer		UWK: 1,5	P: 22				
LOUP-GAROU				Scharfschützengewehr		Pistole, Messer		UWK: 0,5	P: 24				

LI HIGHLANDER CATERANER											ISC: Highlander Cateraner		T. MIT SPEZIALAUSBILDUNG
B	NK	BF	K	WI	R	BTS	L	VER					
10-10	17	12	13	12	0	0	1	2					
Regulär		Nicht Impulsiv		Kein Kubus									
Fortgeschrittenes Klettern TV: Eingeschränkte Tarnung TV: Mimetismus													
CATERAN		T2 Scharfschützengewehr		Pistole, AP NK-Waffe				UWK: 1	P: 29				
CATERAN		Scharfschützengewehr		Pistole, AP NK-Waffe				UWK: 0,5	P: 25				

LI ZOUAVES, Régiment Spécial d'Intervention											ISC: Zouaves		T. MIT SPEZIALAUSBILDUNG
B	NK	BF	K	WI	R	BTS	L	VER					
10-10	13	12	10	13	2	0	1	2					
Regulär		Nicht Impulsiv		Kein Kubus									
Mobile Einheit		T: Mut											
ZOUAVE				Gewehr, D.E.P.		Sturmpistole, Messer		UWK: 0,5	P: 20				
ZOUAVE				Gewehr, D.E.P. E/Mauler		Sturmpistole, Messer		UWK: 1	P: 26				
ZOUAVE				Gewehr + Leichter Granatwerfer		Pistole, Messer		UWK: 1	P: 21				
ZOUAVE (Artilleriebeobachter)				Gewehr, D.E.P.		Sturmpistole, Messer		UWK: 0,5	P: 23				
ZOUAVE (Pionier)				Schweres Maschinengewehr		Pistole, Messer		UWK: 1,5	P: 31				
ZOUAVE (Pionier)				Scharfschützengewehr		Pistole, Messer		UWK: 0,5	P: 28				
ZOUAVE Sanitäter (MediKit)				Gewehr, D.E.P.		Sturmpistole, Messer		UWK: 0,5	P: 24				
ZOUAVE Leutnant				Gewehr, D.E.P.		Sturmpistole, Messer		UWK: 1	P: 20				

SI 13éme MOBLOTS											ISC: Moblots		VETERANENTRUPPEN
MOBLOT (Infiltration)		AP Gewehr, Leichte Schrotflinte, D.E.P.		Pistole, NK-Waffe				UWK: 0	P: 42				
MOBLOT (Pionier)		Schweres Maschinengewehr		Pistole, NK-Waffe				UWK: 2	P: 41				

SI 3rd HIGHLANDER GREY RIFLES											ISC: 3rd Highlander Greys		VETERANENTRUPPEN
B	NK	BF	K	WI	R	BTS	L	VER					
10-10	16	13	13	12	3	0	1	2					
Regulär		Kriegsrausch		Kein Kubus									
Schockimmur		T: Kaltschnäuzig											
HIGHLANDER GREY				Gewehr, 2 Leichte Schrotflinten, Granaten, Rauchgranaten		Pistole, NK-Waffe		UWK: 0	P: 30				
HIGHLANDER GREY				T2 Gewehr, 2 Leichte Schrotflinten, Granaten, Rauchgranaten		Pistole, NK-Waffe		UWK: 0	P: 36				
HIGHLANDER GREY				AP Schweres Maschinengewehr, Rauchgranaten		Pistole, NK-Waffe		UWK: 1,5	P: 40				
HIGHLANDER GREY				T2 Sturmschrotflinte, Granaten, Rauchgranaten		Pistole, NK-Waffe		UWK: 0	P: 28				
HIGHLANDER GREY Leut				Gewehr, 2 Leichte Schrotflinten, Granaten, Rauchgranaten		Pistole, NK-Waffe		UWK: 0	P: 30				

SI KOSAKEN VETERANEN ISC: Kosaken Veteranen ELITETRUPPEN

VETERAN KAZAK (X Visor) T2 Gewehr, Leichter Flammenwerfer Pistole, NK-Waffe UWK: 0 P: 49

SI CALEDONIAN MORMAERS ISC: Caledonian Mormaers ELITETRUPPEN

B	NK	BF	K	WI	R	BTS	L	VER
10-5	14	13	13	13	5	0	1	2

Regulär Nicht Impulsiv Kein Kubus
Schockimmunität T: Kaltschnäuzig

CALEDONIAN MORMAER (X Visor) T2 Gewehr Pistole, NK-Waffe UWK: 0 P: 38
CALEDONIAN MORMAER AP Schweres Maschinenge Pistole, NK-Waffe UWK: 2 P: 48
CALEDONIAN MORMAER Leutnant (X Visor) T2 Gewehr Pistole, NK-Waffe UWK: 0 P: 38
CALEDONIAN MORMAER Leutnant AP Schweres Maschinenge Pistole, NK-Waffe UWK: 2 P: 48

SM 4ème de CHASSEURS ISC: Chasseurs T. MIT SPEZIALAUSBILDUNG

B	NK	BF	K	WI	R	BTS	L	VER
10-10	14	11	13	13	0	0	1	2

Regulär Nicht Impulsiv Kein Kubus
TV: Tamnung Infiltration Sechster Sinn St.1

CHASSEUR Gewehr, Leichter Flammenwerfer, Antipersonenminen Pistole, Messer UWK: 0 P: 19
CHASSEUR AP Scharfschützengewehr Pistole, Messer UWK: 1 P: 31
CHASSEUR Gewehr, Klebstoff-Werfer, Sprengladungen Pistole, Messer UWK: 0,5 P: 19
CHASSEUR (Minenleger) Gewehr, Leichter Flammenwerfer, Antipersonenminen Pistole, Messer UWK: 0,5 P: 20
CHASSEUR (Artilleriebeobachter) Gewehr, Leichter Flammenwerfer, Antipersonenminen Pistole, Messer UWK: 0 P: 22

SM 1st Sghlander S.A.S. ISC: S.A.S. T. MIT SPEZIALAUSBILDUNG

S.A.S. Chain Rifle, Leichte Schrotflinte Pistole, AP NK-Waffe UWK: 0 P: 22
S.A.S. Chain Rifle, Granaten Sturmpistole, AP NK-Waffe UWK: 0 P: 23

KR 9th WULVER Grenadiers Reg. ISC: 9th Wulver Grenadiers KERNTRUPPEN

B	NK	BF	K	WI	R	BTS	L	VER
10-10	18	12	14	13	3	0	2	2

Regulär Berserker Kriegsrausch Fortgeschrittenes Klettern Kein Kubus Geborener Kämpfer

WULVER Mk12, Granaten Pistole, AP NK-Waffe UWK: 0 P: 38
WULVER T2 Gewehr, Granaten Pistole, AP NK-Waffe UWK: 0 P: 37
WULVER Schwere Schrotflinte, Granaten Pistole, AP NK-Waffe UWK: 0 P: 37

UNTERSTÜTZUNGSTRUPPEN

KR 2. Irreguläres KAMERONISCHES REG. ISC: 2nd Irreguläres Kameronesisches Reg.

B	NK	BF	K	WI	R	BTS	L	VER
15-10	18	10	16	12	3	0	2	2*

Irregulär Impulsiv Kein Kubus
Super Jump Völlige Immunität T: Mut

CAMERONIAN 2 Chain Rifles, Granaten, Rauchgranaten AP NK-Waffe UWK: 0 P: 22
***ANMERKUNG 1:** Die VER der Kameroner ersetzt die VER anderer Dogwarrior teilweise oder vollständig.
***ANMERKUNG 2:** Es können niemals mehr als 2 Truppen vom Typ Dogwarrior (mit Ausnahme von Persönlichkeiten) in einer normalen Armeeliste eingesetzt werden.
***ANMERKUNG 3:** In einer normalen Armee Ariadnas können entweder 2 Dogwarriors oder 1 Dogwarrior und 1 Kameroner oder 2 Kameroner (mit Ausnahme von Persönlichkeiten) eingesetzt werden.

LI 112, Notfalleinheit ISC: 112, Notfalleinheit UNTERSTÜTZUNGSTRUPPEN

B	NK	BF	K	WI	R	BTS	L	VER
10-10	13	11	12	13	0	0	1	1

Regulär Nicht Impulsiv Kein Kubus
Arzt T: Mut

112 Leichte Schrotflinte Pistole, NK-Waffe UWK: 0 P: 12

LI DOZERS, Feldingenieure ISC: Dozers, Feldingenieure UNTERSTÜTZUNGSTRUPPEN

B	NK	BF	K	WI	R	BTS	L	VER
10-10	13	11	11	13	1	0	1	2

Regulär Nicht Impulsiv Kein Kubus
Ingenieur T: Mut

DOZER Gewehr, Sprengladungen Pistole, Messer UWK: 0 P: 18
DOZER Gewehr, Akrylat-Kanone Pistole, Messer UWK: 0 P: 19
DOZER (Traktor Mul Kontrollsystem) Gewehr, Sprengladungen Pistole, Messer UWK: 0 P: 18

DRO TRAKTOR MUL, Artillerie- und Unterstützungsregiment ISC: Traktor Mul, Artillerie- und Unterstützungsregiment UNTERSTÜTZUNGSTRUPPEN

B	NK	BF	K	WI	R	BTS	STR	VER
10-5	8	10	8	12	2	0	1	2

Regulär Nicht Impulsiv Militärisches Gepäck
G: Fernsteuerung

TRAKTOR MUL (Minenräumer) Elektrischer Puls UWK: 0 P: 5
TRAKTOR MUL Katyusha MRW Elektrischer Puls UWK: 1 P: 18
TRAKTOR MUL Uragan MRW Elektrischer Puls UWK: 1 P: 19

EQUIPE MIRAGE-5

SI										
Leutnant MARGOT BERTSIER, Mirage-5										
B	NK	BF	K	WI	R	BTS	L	VER		
10--10	14	14	12	13	3	0	1	1		
Regulär	Nicht Impulsiv		Kein Kubus							
LL: Luftlandekommando		Schockimmunität		Geländespezialist						
MARGOT		AP Gewehr + Leichter Granatwerfer			Pistole, Messer		UWK: --		P: 42	
KR										
Sergent DUROC, Mirage-5										
B	NK	BF	K	WI	R	BTS	L	VER		
15--10	19	10	16	13	3	0	2	1		
Irregulär	Impulsiv		Kein Kubus							
LL: Luftlandekommando		Kampfkunst St.2		Völlige Immunität		Supersprung				
DUROC		2 Chain Rifles, Granaten, Rauchgranaten			AP NK-Waffe		UWK: --		P: 33	
EQUIPE MIRAGE-5 (MARGOT & DUROC)						UWK: 2		P: 75		

ANMERKUNG 1: MARGOT & DUROC können nicht getrennt voneinander ausgewählt werden, sie müssen zusammen aufgestellt werden.
ANMERKUNG 2: MARGOT & DUROC müssen der gleichen Kampfgruppe angehören.
ANMERKUNG 3: DUROC muss immer im gleichen Zug und in der gleichen Sektion den Spieltisch betreten wie MARGOT.

KR										
WILLIAM WALLACE										
ISC: William Wallace										
B	NK	BF	K	WI	R	BTS	L	VER		
15--10	19	13	14	15	3	0	1	1		
Regulär	Kriegsrausch		Kubus							
Berserker		Inspirierende Führung		T: Verwundungstoleranz						
WALLACE		Kombigewehr + Leichter Flammenwerfer, Rauchgranaten			Pistole, EXP NK-Waffe		UWK: 0		P: 38	
WALLACE Leutnant		Kombigewehr + Leichter Flammenwerfer, Rauchgranaten			Pistole, EXP NK-Waffe		UWK: 0		P: 38	
ANMERKUNG: Wallace kann nur in der Kaledonischen Sektor-Armee (Kaledonische Hochländerarmee) von Ariadna als Leutnant eingesetzt werden.										

Truppenliste NOMADEN

LI MODERATOREN von Bakunin										ISC: Moderatoren von Bakunin	GARNISONSTRUPPEN	
B	NK	BF	K	WI	R	BTS	L	VER				
10--10		13	10	10	12	0	-3	1	Total			
Regulär	Nicht Impulsiv		Kubus									
Schockimmunität												
MODERATOR		Kombigewehr				Pistole, Elektrischer Puls	UWK: 0	P: 9				
MODERATOR		Spitfire				Pistole, Elektrischer Puls	UWK: 0,5	P: 16				
MODERATOR		Kombigewehr + Leichter Granatwerfer				Pistole, Elektrischer Puls	UWK: 0,5	P: 14				
MODERATOR		MULTI Scharfschützengewehr				Pistole, Elektrischer Puls	UWK: 1,5	P: 23				
MODERATOR		Kombigewehr + Marker				Pistole, Elektrischer Puls	UWK: 0,5	P: 11				
MODERATOR Hacker (Hackermodul)		Kombigewehr				Pistole, Elektrischer Puls	UWK: 0,5	P: 21				
MODERATOR Sanitäter (MediKit)		Kombigewehr				Pistole, Elektrischer Puls	UWK: 0	P: 13				
MODERATOR Leutnant		Kombigewehr				Pistole, Elektrischer Puls	UWK: 2/0,5*	P: 9				

***ANMERKUNG:** Der Leutnant der Moderatoren kostet in der Sektor-Armee von Bakunin (Militärisches Bezirkskommando von Bakunin) nur 0,5 UWK.

LI TOMCATS, Spezialeinheit für Notfall- und Rettungseinsätze										ISC: Tomcats	T. MIT SPEZIALAUSBILDUNG	
B	NK	BF	K	WI	R	BTS	L	VER				
10--10		13	12	11	13	1	0	1	2			
Regulär	Nicht Impulsiv		Kein Kubus									
LL: Luftlandekommando/ Null-G			Fortgeschrittenes Klettern									
TOMCAT		Kombigewehr + Leichter Flammenwerfer, D.E.P.				Pistole, Messer	UWK: 1	P: 19				
TOMCAT		Kombigewehr + E/Mitter, Antipersonenminen				Pistole, Messer	UWK: 0	P: 19				
TOMCAT (Deployable Relais)		Kombigewehr + Leichter Flammenwerfer				Pistole, Messer	UWK: 0,5	P: 19				
TOMCAT Arzt		Kombigewehr + Leichter Flammenwerfer				Pistole, Messer	UWK: 0	P: 22				
TOMCAT Ingenieur		Kombigewehr + Leichter Flammenwerfer, Sprengladungen				Pistole, Messer	UWK: 0	P: 22				
TOMCAT Arzt		Kombigewehr + Leichter Flammenwerfer + 1 Zondcat				Pistole, Messer	UWK: 0	P: 28				
TOMCAT Ingenieur		Kombigewehr + Leichter Flammenwerfer, Sprengladungen + 1 Zondca				Pistole, Messer	UWK: 0	P: 28				

DRO ZONDCATS										ISC: Zondcats		
B	NK	BF	K	WI	R	BTS	STR	VER				
15--10		8	8	13	0	-3	1	--				
Regulär	Nicht Impulsiv		G: Helfer									
TV: Mimetismus			LL: Luftlandekommando/ Null-G									
ZONDCAT			Elektrischer Puls			UWK: --	P: --					

MI PRIESTERINNEN DER MOIREN										ISC: Priesterinnen der Moire ELITETRUPPEN
PRIESTERIN DER MOIREN		Kombigewehr + E/Mitter				Pistole, NK-Waffe	UWK: 0	P: 30		

MI EHRWÜRDIGER WÄCHTER										ISC: Ehrwürdige Wächter	ELITETRUPPEN	
B	NK	BF	K	WI	R	BTS	L	VER				
10--5		14	12	11	14	3	-3	1	2			
Regulär	Nicht Impulsiv		Kubus									
OSE: Optisches Störfeld			Religiöse Truppen									
EHRWÜRDIGER WÄCHTER		Hacker (Verbessertes Hackermodu				Sturmschrotflinte	Pistole, Messr	UWK: 0,5	P: 36			
EHRWÜRDIGER WÄCHTER		Hacker (Verbessertes Hackermodu				Kombigewehr	Pistole, Messr	UWK: 0,5	P: 36			
EHRWÜRDIGER WÄCHTER		Hacker (Verbessertes Hackermodu				Kombigewehr + Marker	Pistole, Messr	UWK: 0,5	P: 38			
EHRWÜRDIGER WÄCHTER		Hacker (Verbessertes Hackermodu				Kombigewehr + Marker	Pistole, Messr	UWK: 0,5	P: 38			

MI PROWLERS										ISC: Prowlers	VETERANENTRUPPEN	
B	NK	BF	K	WI	R	BTS	L	VER				
10--5		14	12	14	2	0	1	2				
Regulär	Nicht Impulsiv		Kein Kubus									
TV: Tarnung			Infiltration			Geländespezi	Schockimmunität					
PROWLER		Kombigewehr + Leichter Flammenwerfer, Klebstoff-Werf				Pistole, NK-Waffe	UWK: 0,5	P: 32				
PROWLER		Spitfire, Sprengladungen				Pistole, NK-Waffe	UWK: 2	P: 37				
PROWLER		Sturmschrotflinte, Granaten, Sprengladungen				Pistole, NK-Waffe	UWK: 0	P: 32				

MI SÜNDENVERTILGER DER BEOBACHTER										ISC: Sündenvertilger der Beobachter	VETERANENTRUPPEN	
B	NK	BF	K	WI	R	BTS	L	VER				
10--5		14	13	11	13	3	0	1	1			
Regulär	Nicht Impulsiv		Kubus									
TV: Mimetismus			Neurokinetische Implantate			Religiöse Truppen						
SÜNDENVERTILGER		Schweres Maschinengewehr				Pistole, NK-Waffe	UWK: 2	P: 34				
SÜNDENVERTILGER		Mk12				Pistole, NK-Waffe	UWK: 0	P: 29				
SÜNDENVERTILGER		MULTI Scharfschützengewehr				Pistole, NK-Waffe	UWK: 1,5	P: 39				
SÜNDENVERTILGER		Spitfire				Pistole, NK-Waffe	UWK: 1,5	P: 32				

T.A.G. "IGUANA" SCHWADRON											ISC: "Iguana" Schwadron		
B	NK	BF	K	WI	R	BTS	STR	VER					
15--10	16	14	16	13	6	-6	2	1					
Regulär	Nicht Impulsiv		Kubus										
ECM	Relais		Schleudersitz										
IGUANA											Schweres Maschinengewehr, Schwerer Flammenwerfer	UWK: 2	P: 73
SI "IGUANA" OPERATOR											ISC: "Iguana" Operator		
B	NK	BF	K	WI	R	BTS	L	VER					
10--5	14	12	12	13	3	0	2	1					
Regulär	Nicht Impulsiv		Kubus										
IGUANA OPERATOR											Schweres Maschinengewehr Pistole, Messer	UWK: --	P: --
ANMERKUNG: Diese Einheit besteht aus einem Iguana T.A.G. und einem Iguana Operator.													

MECHANISIERTE TRUPPEI

SM MORAN, Massai Jäger											ISC: Moran, Massai Jäger		T. MIT SPEZIALAUSBILDUNG	
B	NK	BF	K	WI	R	BTS	L	VER						
10--10	14	12	11	13	0	0	1	2						
Regulär	Nicht Impulsiv		Kein Kubus											
TV: Mimetismus	Infiltration		Relais		T: Mut									
MORAN											Kombigewehr , CrazyKoalas (2)	Pistole, Messer	UWK: 0,5	P: 21
MORAN											Sturmschrofflinde, CrazyKoalas (2)	Pistole, Messer	UWK: 0,5	P: 21
MORAN (Artilleriebeobachter)											Kombigewehr , CrazyKoalas (2)	Pistole, Messer	UWK: 0,5	P: 24
CrazyKoala														
B	R	BTS	STR											
15--10	0	0	1											
Supersprung														

SM ZEROS											ISC: Zeros		T. MIT SPEZIALAUSBILDUNG	
ZERO (Minenleger)											Kombigewehr , Antipersonenminen	Pistole, Messer	UWK: 0,5	P: 19

KR DIE MORLOCK GRUPPE											ISC: Die Morlock Gruppe		KERNTRUPPEN	
MORLOCK											Chain Rifle, Rauchgranaten	Sturmpistole, AP NK-Waffe	UWK: 0	P: 10

KR BAKUNIN ÜBERFALLKOMMANDO											ISC: Bakunin Überfallkommando		VER: 1	
PUPNIKS											ISC: Pupniks			
B	NK	BF	K	WI	R	BTS	L	VER						
15--10	17	4	13	10	0	0	1	3*						
Irregulär	Impulsiv		G: Synchronisiert											
Völlige Immunität	Fortgeschrittenes Klettern		Hyperdynamisch St.3											
PUPNIK											DA NK-Waffe	UWK: 0	P: 1	
KR CHIMÄRE											ISC: Chlmäre			
B	NK	BF	K	WI	R	BTS	STR	VER						
15--10	18	11	13	12	1	0	1	1*						
Irregulär	Impulsiv	Kubus	G: Synchronisiert											
Fortgeschrittenes Klettern	i-Kohl L1		Geborener Kämpfer		Völlige Immunität									
CHIMÄRE											Kombigewehr , Nanopulser, Zero-V Rauchgranaten	Viral NK-Waffe	UWK: 0	P: 21
ANMERKUNG 1: Ein Überfallkommando besteht aus einer Chimäre und 0 bis 3 Pupniks.														
ANMERKUNG 2: Die Chimäre und die Pupniks müssen der gleichen Kampfgruppe angehören.														
ANMERKUNG 3: Um Pupniks aufzustellen ist die Anwesenheit einer Chimäre notwendig.														

UNTERSTÜTZUNGSTRUPPEI

LI LIZARD PILOT											ISC: "Lizard" Pilot		
B	NK	BF	K	WI	R	BTS	L	VER					
10--10	13	11	10	13	0	0	1	--					
Regulär	Nicht Impulsiv		Kubus										
LIZARD PILOT											Pistole, Messer	UWK: --	P: --

MECHANISIERTE TRUPPEI

LI SZALAMANDRA PILOT											ISC: "Szalamandra" Pilot		
B	NK	BF	K	WI	R	BTS	L	VER					
10--10	13	11	10	13	0	0	1	--					
Regulär	Nicht Impulsiv		Kubus										
SZALAMANDRA PILOT											Pistole, Messer	UWK: --	P: --

MECHANISIERTE TRUPPEI

UNTERSTÜTZUNGSTRUPPEI

DRO TSYKLON Sputniks											ISC: Tsyklon Sputniks
B	NK	BF	K	WI	R	BTS	STR	VER			
15--10	8	12	8	13	3	-6	1	2			
Regulär	Nicht Impulsiv	G: Fernsteuerung									
360° Visor		Fortgeschrittenes Klettern			Relais						
TSYKLON		Spitfire, Marker		Elektrischer Puls		UWK: 1		P: 37			
TSYKLON		Feuerbach		Elektrischer Puls		UWK: 1,5		P: 38			

DRO LUNOKHOD Sputniks											ISC: Lunokhod Sputnik
B	NK	BF	K	WI	R	BTS	STR	VER			
15--10	8	12	8	13	3	-6	1	1			
Regulär	Nicht Impulsiv	G: Fernsteuerung									
Fortgeschrittenes Klettern		Minenräumer			Relais						
LUNOKHOD		Sturmschrotflinte, Schwerer Flammenwerfer, CrazyKoalas (2)				Elektrischer Puls		UWK: 0		P: 29	
LUNOKHOD		Sturmschrotflinte, Akrylat-Kanone, Sprengladungen				Elektrischer Puls		UWK: 0		P: 26	
CrazyKoala											
B	R	BTS	STR								
15--10	0	0	1								
Supersprung											

DRO ZONDBOTS											ISC: Zondbots	UNTERSTÜTZUNGSTRUPPEN
B	NK	BF	K	WI	R	BTS	STR	VER				
15--10	8	8	8	13	0	-3	1	4				
Regulär	Nicht Impulsiv	G: Helfer										
TV: Mimetismus												
ZONDBOT		Elektrischer Puls				UWK: 0		P: 3				

DRO SALYUT Zonds											ISC: Salyut Zonds	UNTERSTÜTZUNGSTRUPPEN
B	NK	BF	K	WI	R	BTS	STR	VER				
10--10	8	11	8	13	2	-3	1	2				
Regulär	Nicht Impulsiv	G: Fernsteuerung										
Militärisches C Relais												
SALYUT (Minenräumer)		Elektrischer Puls				UWK: 0		P: 8				
SALYUT (EVO Positionsmelder)		Elektrischer Puls				UWK: 0,5		P: 13				
SALYUT (Totale Reaktion)		Kombigewehr		Elektrischer Puls		UWK: 0		P: 21				

LI CARLOTA KOWALSMY, Tomcats Sergeant											ISC: Carlota KowalSMY, Tomcats Sergeant
B	NK	BF	K	WI	R	BTS	L	VER			
10--10	14	13	11	14	2	0	1	1			
Regulär	Nicht Impulsiv	Kein Kubus									
LL: Luftlandekommando/ Null-G											
CARLOTA KOWALSMY		Kombigewehr + Leichter Flammenwerfer, Klebstoff-Werfer, Sprengladungen				Pistole, Messer		UWK: 0		P: 30	
CARLOTA KOWALSMY		Kombigewehr + Leichter Flammenwerfer, Klebstoff-Werfer, Sprengladungen + Moriar Pistole, Messer				UWK: 0		P: 37			
DRO MORIARTY die Zondcat											ISC: Moriarty
B	NK	BF	K	WI	R	BTS	STR	VER			
15--10	8	8	8	13	0	-6	1	1			
Regulär	Nicht Impulsiv	G: Helfer									
TV: Mimetismus											
LL: Luftlandekommando/ Null-G											
MORIARTY		Elektrischer Puls				UWK: --		P: --			

SM BRAN DO CASTRO, Triple Zero											ISC: Bran do Castro, Triple Zero
B	NK	BF	K	WI	R	BTS	L	VER			
10--10	17	11	13	13	1	0	1	1			
Regulär	Nicht Impulsiv	Kein Kubus									
Kampfkunst St.3											
BRAN DO CASTRO		TV: Tarnung		Meta-Agilität (Fortgeschrittenes Klettern, Supersprung)			Fortgeschrittene Infiltration				
BRAN DO CASTRO		Kombigewehr + E/Mitter		Pistole, DA NK-Waffe		UWK: 0		P: 36			

MI SUPERIOR CASSANDRA KUSANAGI, PRIESTERIN DER MOIREN											ISC: Superior Cassandra Kusanagi, Priest
B	NK	BF	K	WI	R	BTS	L	VER			
10--5	15	14	13	14	3	0	1	1			
Regulär	Nicht Impulsiv	Kubus									
Geländespezi OSE: Optisches Störfeld											
KUSANAGI		Religiöse Truppen				T: Verwundungstoleranz					
KUSANAGI Leutnant		MULTI Gewehr + Leichter Flammenwerfer, E/M-Granater Pistole, Schock NK-Waffe				UWK: 0		P: 52			
KUSANAGI Leutnant		MULTI Gewehr + Leichter Flammenwerfer, E/M-Granater Pistole, Schock NK-Waffe				UWK: +1		P: 52			

Truppenliste HAQQISLAM

LI DAYLAMI Infanterie

ISC: Daylami Infanterie
GARNISONSTRUPPEN

DAYLAMI (TV: Eingeschränkte Tarnung, Einfache Infiltration) Gewehr + Leichte Schrotflinte Pistole, Mess UWK: 0 P: 11
 DAYLAMI (TV: Eingeschränkte Tarnung, Einfache Infiltration) Gewehr + Leichte Schrotflinte, Panzerfaust Pistole, Mess UWK: 1 P: 14

LI ODALISQUES

ISC: Odalisques
T. MIT SPEZIALAUSBILDUNG

10--10	B		NK	14	BF	12	K	10	WI	14	R	2	BTS	0	L	VER	1	2
Regulär			Nicht Impulsiv				Kein Kubus											

i-Kohl L3 Sechster Sinn St.2 oder 360° Visor T: Verwundungstoleranz

ODALISQUE Gewehr + Leichte Schrotflinte, Nanopulser Pistole, Mess UWK: 0 P: 25
 ODALISQUE Sturmschrotflinte, Nanopulser Pistole, Mess UWK: 0 P: 24
 ODALISQUE Spitfire, Nanopulser Pistole, Mess UWK: 1 P: 31

LI BASHI BAZOUKS

ISC: Bashi Bazouks
T. MIT SPEZIALAUSBILDUNG

10--10	B		NK	14	BF	11	K	10	WI	13	R	2	BTS	0	L	VER	1	2
Irregulär			Nicht Impulsiv				Kein Kubus											
AD: LL: Fallschirmjäger / Null-G						Holoprojektor St.2												

BASHI BAZOUK Gewehr + Leichte Schrotflinte Pistole, Messer UWK: 0 P: 17
 BASHI BAZOUK Sturmschrotflinte Pistole, Messer UWK: 0 P: 16
 BASHI BAZOUK AP Gewehr Pistole, Messer UWK: 0 P: 19
 BASHI BAZOUK Kombigewehr, E/Mauler Pistole, Messer UWK: 1 P: 22

LI HAFZA Einheit

ISC: Hafza Einheit
T. MIT SPEZIALAUSBILDUNG

10--10	B		NK	13	BF	12	K	10	WI	14	R	2	BTS	0	L	VER	1	2
Regulär			Nicht Impulsiv				Kubus											
Holoprojektor St.1																		

HAFZA Gewehr + Leichte Schrotflinte Pistole, Messer UWK: 0 P: 17
 HAFZA Spitfire Pistole, Messer UWK: 1 P: 23
 HAFZA (Artilleriebeobachter) Gewehr + Leichte Schrotflinte Pistole, Messer UWK: 0 P: 20
 HAFZA Leutnant Gewehr + Leichte Schrotflinte Pistole, Messer UWK: 0 P: 17
 HAFZA Leutnant Spitfire Pistole, Messer UWK: 1 P: 23

LI HASSASSIN MUYIBS

ISC: Hassassin Muyibs
T. MIT SPEZIALAUSBILDUNG

10--10	B		NK	15	BF	12	K	11	WI	14	R	2	BTS	0	L	VER	1	2
Regulär			Nicht Impulsiv				Kein Kubus											
Religiöse Truppen						T: Kaltschnäuzig												

MUYIB Gewehr + Leichte Schrotflinte, Panzerfaust, Sprengladungen Pistole, Messer UWK: 0,5 P: 25
 MUYIB Gewehr + Leichter Granatwerfer (Normal and Rauch Munition.) Pistole, Messer UWK: 1 P: 23
 MUYIB (Minenleger) Gewehr + Leichte Schrotflinte, D.E.P. E/Mauler Pistole, Messer UWK: 0 P: 29
 MUYIB (Minenleger) Gewehr + Leichte Schrotflinte, D.E.P. Viral Minen Pistole, Messer UWK: 0 P: 25
 MUYIB (X Visor) Spitfire, Sprengladungen Pistole, Messer UWK: 1 P: 31
 MUYIB Arzt Gewehr + Leichte Schrotflinte, D.E.P. Pistole, Messer UWK: 0 P: 27
 MUYIB Leutnant Gewehr + Leichter Granatwerfer (Normal and Rauch Munition.) Pistole, Messer UWK: 1,5 P: 23

MI HASSASSIN LASIQS

ISC: Hassassin Lasiqs
T. MIT SPEZIALAUSBILDUNG

10--5	B		NK	14	BF	12	K	11	WI	14	R	2	BTS	0	L	VER	1	2
Regulär			Nicht Impulsiv				Kein Kubus											
TV: Mimetismus						Fortgeschrittenes Klettern			Religiöse Truppen			X Visor						

LASIQ Viral Gewehr + Leichte Schrotflinte Pistole, Messer UWK: 0 P: 26
 LASIQ Viral Scharfschützengewehr Pistole, Messer UWK: 1,5 P: 29

VETERANENTRUPPEN

SI Sicherungseinheit AZRA'IL

ISC: Sicherungseinheit Azra' il

10--5	B		NK	14	BF	13	K	13	WI	14	R	3	BTS	-3	L	VER	2	1
Regulär			Nicht Impulsiv				Kein Kubus											

AZRA'IL Feuerbach Sturmpistole, Messer UWK: 1,5 P: 41
 AZRA'IL AP Gewehr + Leichter Flammenwerfer, Panzerfaust Pistole, Messer UWK: 0,5 P: 36
 AZRA'IL Spitfire Pistole, Messer UWK: 2 P: 36

SI ASAWIRA Regiment

ISC: Asawira Regiment
KOMMANDOTRUPPEN

10--5	B		NK	17	BF	14	K	14	WI	15	R	3	BTS	-3	L	VER	2	1
Regulär			Nicht Impulsiv				Kubus											
Kampfkunst St.2						Regeneration												

ASAWIRA AP Gewehr + Leichte Schrotflinte, Nanopulser Pistole, Schock NK-Waffe UWK: 0 P: 59
 ASAWIRA AP Gewehr + Leichte Schrotflinte, Nanopulser Pistole, EXP NK-Waffe UWK: 0 P: 61
 ASAWIRA Sturmschrotflinte, Nanopulser Pistole, Schock NK-Waffe UWK: 0 P: 52
 ASAWIRA Spitfire, Nanopulser Pistole, Schock NK-Waffe UWK: 2 P: 59
 ASAWIRA Arzt AP Gewehr + Leichte Schrotflinte, Nanopulser Pistole, Schock NK-Waffe UWK: 0 P: 63
 ASAWIRA Leutnant AP Gewehr + Leichte Schrotflinte, Nanopulser Pistole, Schock NK-Waffe UWK: 0 P: 59

SM										AL HAWWA' Einheit			ISC: Al Hawwa' Einheit			T. MIT SPEZIALAUSBILDUNG	
B	NK	BF	K	WI	R	BTS	L	VER									
10--10		13	11	11	14	1	0	1	1								
Regulär		Nicht Impulsiv		Kein Kubus													
TV: Tarnung		Infiltration															

HAWWA' Hacker (Hacker Device) Sturmschrotflinte, Sprengladungen Pistole, Messer UWK: 0,5 P: 33
HAWWA' Scharfschützengewehr, Antipersonenminen Pistole, Messer UWK: 0,5 P: 29
HAWWA' (Artilleriebeobachter) Sturmschrotflinte, Sprengladungen Pistole, Messer UWK: 0 P: 24

SM										HASSASSIN FARZAN			ISC: Hassassin Farzan			T. MIT SPEZIALAUSBILDUNG	
B	NK	BF	K	WI	R	BTS	L	VER									
10--10		15	12	11	14	0	0	1	1								
Regulär		Nicht Impulsiv		Kein Kubus													
TV: Tarnung		Infiltration		Religiöse Truppen													

FARZAN (Befehlskette) Sturmschrotflinte, Contender Pistole, Messer UWK: 0 P: 32
FARZAN (Artilleriebeobachter) Gewehr + Leichte Schrotflinte Pistole, Messer UWK: 0 P: 25

SM										HASSASSIN FIDAY			ISC: Hassassin Fiday			T. MIT SPEZIALAUSBILDUNG	
B	NK	BF	K	WI	R	BTS	L	VER									
FIDAY		Sturmschrotflinte, Rauchgranaten				Pistole, EXP NK-Waffe		UWK: 0	P: 34								
FIDAY		Gewehr + Leichte Schrotflinte, Antipersonenminen, Rauchgranaten				Pistole, AP NK-Waffe		UWK: 0	P: 33								

LI										MAGHARIBA PILOT			ISC: Maghariba Pilot			MECHANISIERTE TRUPPE	
B	NK	BF	K	WI	R	BTS	L	VER									
10--10		13	11	10	14	0	0	1	--								
Regulär		Nicht Impulsiv		Kubus													
Pilot																	

MAGHARIBA PILOT Pistole, Messer UWK: -- P: --

DRO										NASMAT DROHNEN			ISC: Nasmat Drohnen			UNTERSTÜTZUNGSTRUPI	
B	NK	BF	K	WI	R	BTS	STR	VER									
15--10		8	8	8	13	0	-3	1	2								
Regulär		Nicht Impulsiv		G: Helfer													
TV: Mimetismus																	

NASMAT Elektrischer Puls UWK: 0 P: 3

DRO										KAMEEL DROHNEN			ISC: Kameel Drohnen			UNTERSTÜTZUNGSTRUPI	
B	NK	BF	K	WI	R	BTS	STR	VER									
10--10		8	11	8	13	2	-3	1	2								
Regulär		Nicht Impulsiv		G: Fernsteuerung													
Militärisches Gepäck		Relais															

KAMEEL (Minenräumer) Elektrischer Puls UWK: 0 P: 8
KAMEEL (EVO Positionsmelder) Elektrischer Puls UWK: 0,5 P: 13
KAMEEL (Totale Reaktion) Gewehr + Leichte Schrotflin Elektrischer Puls UWK: 0 P: 22

SM										HUSSEIN AL-DJABEL, Hassassin Fiday			ISC: Hussein Al-Djabel				
B	NK	BF	K	WI	R	BTS	L	VER									
10--10		18	12	13	15	1	0	1	1								
Regulär		Nicht Impulsiv		Kein Kubus													
Kampfkunst St.4				Einfache Imitation													

AL-DJABEL Gewehr + Leichte Schrotflinte, Rauchgranaten Pistole, Viral NK-Waffe UWK: 0 P: 41

MI										SALADIN, O-12 VERBINDUNGSOFFIZIER			ISC: Saladin, O-12 Verbindungsoffizier				
B	NK	BF	K	WI	R	BTS	L	VER									
10--5		15	13	12	16	3	-3	1	1								
Regulär		Nicht Impulsiv		Kubus													
Relais				Strategos St.3													

SALADIN Kombigewehr, Nanopulser Pistole, NK-Waffe UWK: 0 P: 37
SALADIN Leutnant Kombigewehr, Nanopulser Pistole, NK-Waffe UWK: 0 P: 37

Truppenliste E.I. / VEREINIGTE ARMEE

LI SHASVASTII SAATSOLDATEN ISC: Saatsoldaten KERNTRUPPEN

B	NK	BF	K	WI	R	BTS	L	VER
--	--	--	--	--	2	-3	1	2

TV: Eingeschränkte Tarnung Sporen-Embryo

B	NK	BF	K	WI	R	BTS	L	VER
10-10	12	11	9	13	1	0	1	--

Regulär Nicht Impulsiv Kubus Shasvastii
Sporen-Embryo

SAATSOLDATEN	Kombigewehr + Leichte Schrotflinte	Pistole, Messer	UWK: 0	P: 14
SAATSOLDATEN	Kombigewehr + Leichter Granatwerfer	Pistole, Messer	UWK: 1	P: 15
SAATSOLDATEN (Artilleriebeobachter)	Kombigewehr + Leichte Schrotflinte	Pistole, Messer	UWK: 0	P: 17
SAATSOLDATEN Sanitäter (MediKit)	Kombigewehr + Leichte Schrotflinte	Pistole, Messer	UWK: 0	P: 18

LI Shasvastii Luftlandeinfiltrationsgruppe CADMUS ISC: Shasvastii Cadmus T. MIT SPEZIALAUSBILDUNG

B	NK	BF	K	WI	R	BTS	L	VER
--	--	--	11	--	2	-3	1	2

LL: Kampfab sprung Sporen-Embryo

CADMUS-SAMEN	Antipersonenmine (1)	Elektrischer Puls
---------------------	----------------------	-------------------

B	NK	BF	K	WI	R	BTS	L	VER
10-10 // ?	13-?	11-?	12-?	12	1	0	1	--

Regulär Nicht Impulsiv Kubus Shasvastii
S: Morpho-Scan

CADMUS-SOLDIER	Kombigewehr	Sturmpistole, NK-Waffe	UWK: 0	P: 23
CADMUS-SOLDIER	Kombigewehr + Leichter Granatwerfer	Sturmpistole, NK-Waffe	UWK: 1	P: 28
CADMUS-SOLDIER	Sturmschrotflinte	Sturmpistole, NK-Waffe	UWK: 0	P: 23

ANMERKUNG: Der B, NK, BS and K Wert kann abhängig vom Morpho-Scan variieren.

LI Shasvastii Leichte Unterstützungseinheit HAIDUKS ISC: Shasvastii Haiduks T. MIT SPEZIALAUSBILDUNG

B	NK	BF	K	WI	R	BTS	L	VER
10-10	12	11	10	13	1	0	1	1

Regulär Nicht Impulsiv Kubus Shasvastii
Pionier

HAIDUK	MULTI Scharfschützengewehr	Pistole, Messer	UWK: 1,5	P: 26
HAIDUK	Gelenktes MULTI Scharfschützengewehr	Pistole, Messer	UWK: 2	P: 37

LI Shasvastii Expeditionseinheit ASWUANGS ISC: Shasvastii Aswuangs VETERANENTRUPPEN

B	NK	BF	K	WI	R	BTS	L	VER
10-10	17	12	13	13	1	0	1	3

Regulär Nicht Impulsiv Kubus Shasvastii
TV: Tarnung S: Protheion

ASWUANG	Kombigewehr, Klebstoff-Werfer	Pistole, Messer	UWK: 0	P: 25
ASWUANG	Sturmschrotflinte, Klebstoff-Werfer	Pistole, Messer	UWK: 0	P: 25
ASWUANG	Spitfire	Pistole, Messer	UWK: 1	P: 31
ASWUANG Leutnant	Kombigewehr, Klebstoff-Werfer	Pistole, Messer	UWK: 1/0*	P: 25

ANMERKUNG: Der Aswuang Leutnant kostet in der Sektor-Armee der Shasvastii (Shasvastii Expeditionskorps) keinen UWK.

LI Shasvastii Spezialabteilung für Taktische Einsätze NOCTIFERS ISC: Shasvastii Noctifers KOMMANDOTRUPPEN

B	NK	BF	K	WI	R	BTS	L	VER
10-10	14	12	10	13	1	-3	1	1

Regulär Nicht Impulsiv Kubus Shasvastii
TV: TO Tarnung T: Kaltschnäuzig

NOCTIFER	Kombigewehr	Pistole, Messer	UWK: 0	P: 23
NOCTIFER	Spitfire	Pistole, Messer	UWK: 1,5	P: 30
NOCTIFER	Raketenwerfer	Sturmpistole, Messer	UWK: 1,5	P: 42
NOCTIFER Hacker (Hackermodul)	Kombigewehr	Pistole, Messer	UWK: 0,5	P: 35
NOCTIFER Leutnant	Kombigewehr	Pistole, Messer	UWK: 1	P: 23

LI KURGAT Sturmpionierregiment ISC: Kurgat Sturmpionierregiment T. MIT SPEZIALAUSBILDUNG

B	NK	BF	K	WI	R	BTS	L	VER
10-10	13	11	12	13	1	0	1	2

Regulär Nicht Impulsiv Kubus Morat
Ingenieur

KURGAT	Autokanone, Sprengladungen, Antipersonenminen	Pistole, Messer	UWK: 1,5	P: 37
KURGAT	Sturmschrotflinte, Sprengladungen, Antipersonenminen	Pistole, Messer	UWK: 0	P: 20
KURGAT	Mk12, Sprengladungen, Antipersonenminen	Pistole, Messer	UWK: 0	P: 24

MI											YAOGAT Stossinfanterie				ISC: Yaogat Stossinfanterie			ELITETRUPPEN	
B	NK	BF	K	WI	R	BTS	L	VER											
10-5	16	12	12	13	3	0	1	2											
Regulär	Nicht Impulsiv	Kubus		Morat															
Multispektralvisor St.2																			

YAOGAT	Kombigewehr , Granaten	Pistole, NK-Waffe	UWK: 0	P: 30
YAOGAT	Kombigewehr , Panzerfaust	Pistole, NK-Waffe	UWK: 0,5	P: 31
YAOGAT	Sturmschrotflinte, Panzerfaust	Pistole, NK-Waffe	UWK: 0,5	P: 31
YAOGAT	MULTI Scharfschützengewehr	Pistole, NK-Waffe	UWK: 1,5	P: 42
YAOGAT	Spitfire	Pistole, NK-Waffe	UWK: 1,5	P: 35
YAOGAT Leutnant	Kombigewehr , Panzerfaust	Pistole, NK-Waffe	UWK: 1/0*	P: 31

ANMERKUNG: Der Yaogat Leutnant kostet in der Sektor-Armee der Morat (Morat Angriffsarmee) keinen UWK.

MI											Diplomatische Abteilung RASYAT				ISC: Diplomatische Abteilung Rasyat			ELITETRUPPEN	
B	NK	BF	K	WI	R	BTS	L	VER											
10-5	18	12	13	13	2	0	1	1											
Regulär	Nicht Impulsiv	Kubus		Morat															
LL: Kampfab sprung																			

RASYAT (Kampfkunst St.3)	Kombigewehr , Sprengladungen, Zero-V Rauchgranaten	Pistole, EXP NK-Waffe	UWK: 0	P: 35
RASYAT (Kampfkunst St.3)	Sturmschrotflinte, Sprengladungen, Zero-V Rauchgranaten	Pistole, EXP NK-Waffe	UWK: 0	P: 35
RASYAT (Geborener Kämpfer)	Kombigewehr + E/Mitter, Sprengladungen, Zero-V Rauchgranaten	Pistole, AP NK-Waffe	UWK: 0	P: 35
RASYAT (Geborener Kämpfer)	Spitfire, Zero-V Rauchgranaten	Pistole, AP NK-Waffe	UWK: 1,5	P: 40

MI											Shasvastii Bewaffnetes Räumkommando GWAILOS				ISC: Shasvastii Gwailos			VETERANENTRUPPEN	
B	NK	BF	K	WI	R	BTS	L	VER											
10-5	15	13	12	13	2	0	1	2											
Regulär	Nicht Impulsiv	Kubus		Shasvastii															
Nanoschirm																			

GWAILO	MULTI Gewehr	Pistole, NK-Waffe	UWK: 0	P: 32
GWAILO	Sturmschrotflinte	Pistole, NK-Waffe	UWK: 0	P: 24
GWAILO	Spitfire	Pistole, NK-Waffe	UWK: 1,5	P: 31
GWAILO Hacker (Hackermodul)	Sturmschrotflinte	Pistole, NK-Waffe	UWK: 0,5	P: 36
GWAILO Leutnant	MULTI Gewehr	Pistole, NK-Waffe	UWK: 1/0*	P: 32
GWAILO Leutnant	Sturmschrotflinte	Pistole, NK-Waffe	UWK: 1/0*	P: 24

ANMERKUNG: Der Gwailo Leutnant kostet in der Sektor-Armee der Shasvastii (Shasvastii Expeditionskorps) keinen UWK.

MI											SKIÁVOROS				ISC: Skiávoros			KOMMANDOTRUPPEN	
B	NK	BF	K	WI	R	BTS	L	VER	STR										
10-5	16	13	12	16	3	-3	1	1											
Regulär	Nicht Impulsiv	G: Mnemotechnik																	
TV: Mimetismus	Strategos St.2	T: Verwundungstoleranz																	

SKIÁVOROS	Plasmagewehr, Nanopulser	Pistole, NK-Waffe	UWK: 0	P: 56
SKIÁVOROS	Spitfire, Nanopulser	Pistole, NK-Waffe	UWK: 1,5	P: 53
SKIÁVOROS	Sepsitor, Plasmagewehr, Nanopulser	Pistole, NK-Waffe	UWK: 1	P: 68
SKIÁVOROS Hacker (Hackermodul)	Plasmagewehr, Nanopulser	Pistole, NK-Waffe	UWK: 0,5	P: 68
SKIÁVOROS Leutnant	Plasmagewehr, Nanopulser	Pistole, NK-Waffe	UWK: 0	P: 56
SKIÁVOROS Leutnant	Sepsitor, Plasmagewehr, Nanopulser	Pistole, NK-Waffe	UWK: 1	P: 68

SI											SOGARAT Sturmwind Regiment				ISC: Sogarot Sturmwind Regiment			ELITETRUPPEN	
B	NK	BF	K	WI	R	BTS	L	VER											
10-5	17	13	15	13	6	-3	2	1											
Regulär	Nicht Impulsiv	Kubus		Morat															
AutoMediKit T: Mut																			

SOGARAT	Schweres Maschinengewehr	Pistole, AP NK-Waffe	UWK: 2	P: 67
SOGARAT	Feuerbach	Sturmpistole, AP NK-Waffe	UWK: 1,5	P: 70
SOGARAT Leutnant	Schweres Maschinengewehr	Pistole, AP NK-Waffe	UWK: 2,5	P: 67
SOGARAT Leutnant	Feuerbach	Sturmpistole, AP NK-Waffe	UWK: 2	P: 70

SI											DIE ANATHEMATICS				ISC: Die Anathematics			KOMMANDOTRUPPEN	
B	NK	BF	K	WI	R	BTS	L	VER											
10-5	16	13	13	16	5	-6	2	1											
Regulär	Nicht Impulsiv	G: Mnemonica																	
TV: TO Tarnung	T: Verwundungstoleranz																		

ANATHEMATIC	Plasmagewehr, Nanopulser	Pistole, Monofilament NK-Waffe	UWK: 0	P: 87
ANATHEMATIC	Spitfire, Nanopulser	Pistole, Monofilament NK-Waffe	UWK: 2	P: 84
ANATHEMATIC	Sepsitor, Plasmagewehr, Nanopulser	Pistole, NK-Waffe	UWK: 2	P: 99
ANATHEMATIC Hacker (Hackermodul)	Plasmagewehr, Nanopulser	Pistole, NK-Waffe	UWK: 0,5	P: 99
ANATHEMATIC Leutnant	Plasmagewehr, Nanopulser	Pistole, Monofilament NK-Waffe	UWK: 0	P: 87

T.A.G.											Shasvastii Gepanzertes Spezialkorps SPHINX				ISC: Shasvastii Gepanzertes Spezialkorps Sphinx			MECHANISIERTE TRUPPEI	
B	NK	BF	K	WI	R	BTS	STR	VER											
15-15	18	14	16	13	6	-6	3	1											
Regulär	Nicht Impulsiv	G: Fernsteuerung																	
TV: TO Tarnung	ECM	Geländespezialist	Fortgeschrittenes Klettern																

SPHINX	Spitfire, 2 Schwere Flammenwerfer	EXP NK-Waffe	UWK: 2	P: 110
--------	-----------------------------------	--------------	--------	--------

SM ZERAT Regiment für Spezialeinsätze										ISC: Zerat Regiment für Spezialeinsätze		T. MIT SPEZIALAUSBILDUNG	
B	NK	BF	K	WI	R	BTS	L	VER					
10--10		13	11	12	13	1	0	1	1				
Regulär	Nicht Impulsiv		Kubus	Morat									
TV: Mimetismus		Infiltration											

ZERAT	Kombigewehr + Leichter Flammenwerfer, Antipersonenminen	Pistole, Messer	UWK: 0	P: 23
ZERAT	Kombigewehr + E/Mitter, Antipersonenminen	Pistole, Messer	UWK: 0	P: 24
ZERAT	Sturmschrotflinte, Granaten, Antipersonenminen	Pistole, Messer	UWK: 0	P: 24
ZERAT	MULTI Scharfschützengewehr, Antipersonenminen	Pistole, Messer	UWK: 1,5	P: 35
ZERAT Hacker (Hackermodul)	Kombigewehr, Sprengladungen	Pistole, Messer	UWK: 0,5	P: 33

SM Shasvastii Pionierkorps "DIE VERHÜLLTEN"										ISC: "Die Verhüllten"		T. MIT SPEZIALAUSBILDUNG	
SHROUDED Minenleger			Kombigewehr, Antipersonenminen			Pistole, Messer		UWK: 0,5		P: 25			

LI RAICHO PILOT										ISC: Raicho Pilot		MECHANISIERTE TRUPPEN	
B	NK	BF	K	WI	R	BTS	L	VER					
10--10		13	12	11	12	0	0	1	--				
Regulär	Nicht Impulsiv		Kubus	Morat									
Pilot													

RAICHO PILOT Pistole, Messer UWK: -- P: --

DRO SKLAVEN DRONEN										ISC: Sklaven Dronen		UNTERSTÜTZUNGSTRUPP	
B	NK	BF	K	WI	R	BTS	STR	VER					
15--10		8	8	8	13	0	-3	1	2				
Regulär	Nicht Impulsiv		G: Helfer										
TV: Mimetismus													

SKLAVEN DRONE Elektrischer Puls UWK: 0 P: 3

IMETRON										ISC: Imetron		UNTERSTÜTZUNGSTRUPPEN	
B	NK	BF	K	WI	R	BTS	STR	VER					
--	--	--	8	--		0	-3	1	2				
Regulär	Nicht Impulsiv												
LL: Kampfab sprung		KI-Signalboje											

IMETRON -- Elektrischer Puls UWK: 0 P: 4

Truppenliste

ALEPH: SPECIAL SITUATIONS SECTION

DRO										Taktische Drohnen DAKINI			ISC: Dakini Tactbots			KERNTRUPPEN	
B	NK	CD	K	WI	R	BTS	STR	VER									
15--10		8	11	8	13	0	-3	1	6								
Regulär	Nicht Impulsiv		G: Fernsteuerung														
TV: Mimetismus																	
DAKINI Tacbot			Kombigewehr									UWK: 0	P: 13				
DAKINI Tacbot			Schweres Maschinengewehr									UWK: 1	P: 22				
DAKINI Tacbot			Kombigewehr + Leichter Granatwerfer									UWK: 1	P: 18				
DAKINI Tacbot			MULTI Scharfschützengewehr									UWK: 1,5	P: 27				
DAKINI Tacbot Sanitärer (MediKit)			Kombigewehr									UWK: 0	P: 17				

DRO										Taktische Drohnen GARUDA			ISC: Garuda Tactbots			T. MIT SPEZIALAUSBILDUNG	
B	NK	CD	K	WI	R	BTS	STR	VER									
15--10		8	12	11	13	0	-3	1	2								
Regulär	Nicht Impulsiv		G: Fernsteuerung														
TV: Mimetismus LL: Kampfab sprung																	
GARUDA Tacbot			Kombigewehr									UWK: 0	P: 22				
GARUDA Tacbot			Schweres Maschinengewehr									UWK: 1,5	P: 31				
GARUDA Tacbot			Sturmschrotflinte									UWK: 0	P: 22				

IL										DEVA Funktionäre			ISC: Deva Funktionäre			VETERANENTRUPPEN	
B	NK	BF	K	WI	R	BTS	L	VER									
10--10		14	12	11	15	2	-3	1	4								
Regulär	Nicht Impulsiv		Kubus														
T: Verwundungstoleranz																	
DEVA			Kombigewehr , Nanopulser									Pistole, Messer	UWK: 0	P: 23			
DEVA (G: Synchronisiert)			Kombigewehr , Nanopulser + Devabot									Pistole, Messer	UWK: 0	P: 27			
DEVA Hacker (Hackermodul)			Kombigewehr , Nanopulser									Pistole, Messer	UWK: 0,5	P: 35			
DEVA (Sensoren)			Kombigewehr , Nanopulser									Pistole, Messer	UWK: 1	P: 26			
DEVA (Multispektralvisor St.2)			Spitfire, Nanopulser									Pistole, Messer	UWK: 1	P: 34			
DEVA Leutnant (G: Synchronisiert)			Kombigewehr , Nanopulser + Devabot									Pistole, Messer	UWK: 0	P: 26			

DRO										DEVABOT			ISC: Devabot		
B	NK	CD	K	WI	R	BTS	STR	VER							
15--10		8	10	8	11	0	-3	1							
Regulär	Nicht Impulsiv		G: Synchronisiert												
DEVABOT Schwerer Flammenwerfer Elektrischer Puls															

ANMERKUNG: Eine synchronisierte Deva Einheit besteht aus einem Deva Funktionär und einem Devabot.

SI										ASURAS			ISC: Asuras			ELITETRUPPEN	
B	NK	BF	K	WI	R	BTS	L	VER									
10--10		16	14	14	15	5	-6	2	2								
Regulär	Nicht Impulsiv		Kubus														
T: Verwundungstoleranz Multispektralvisor St.3																	
ASURA			MULTI Gewehr, Nanopulser									Pistole, AP NK-Waffe	UWK: 0	P: 73			
ASURA			Spitfire, Nanopulser									Pistole, AP NK-Waffe	UWK: 2	P: 72			
ASURA Hacker (Verbessertes Hackermodul)			Kombigewehr , Nanopulser									Pistole, AP NK-Waffe	UWK: 0,5	P: 77			
ASURA Leutnant			MULTI Gewehr, Nanopulser									Pistole, AP NK-Waffe	UWK: 0	P: 73			

T.A.G.										MARUTS			ISC: Maruts			MECHANIZED/ KOMMANDOTRUPPEN	
B	NK	CD	K	WI	R	BTS	STR	VER									
15--10		18	15	17	15	8	-9	3	1								
Regulär	Nicht Impulsiv		G: Fernsteuerung														
ECM Geländespezialist Multispektralvisor St.2																	
MARUT			MULTI Schweres Maschinengewehr, Schwerer Granatwerfer, Nanopul: AP NK-Waffe										UWK: 3	P: 126			
MARUT Leutnant (Strategos St.3)			MULTI Schweres Maschinengewehr, Schwerer Flammenwerfer, Nano: AP NK-Waffe										UWK: 3	P: 122			

SM										NAGAS			ISC: Nagas			T. MIT SPEZIALAUSBILDUNG	
B	NK	BF	K	WI	R	BTS	L	VER									
10--10		13	12	12	14	1	0	1	2								
Regulär	Nicht Impulsiv		Kubus														
TV: Tarnung Infiltration T: Kaltschnäuzig																	
NAGA			Kombigewehr , Antipersonenminen									Pistole, Messer	UWK: 0	P: 26			
NAGA			Kombigewehr , Monofilamentminen									Pistole, Messer	UWK: 0	P: 32			
NAGA			MULTI Scharfschützengewehr									Pistole, Messer	UWK: 1,5	P: 39			
NAGA (Minenleger)			Sturmschrotflinte, Antipersonenminen									Pistole, Messer	UWK: 0,5	P: 27			
NAGA Hacker (Hackermodul)			Kombigewehr									Pistole, Messer	UWK: 0,5	P: 37			

SM										DASYUS		ISC: Dasyus	ELITETRUPPEN	
B	NK	BF	K	WI	R	BTS	L	VER						
10--10		13	12	13	14	1	0	1	2					
Regulär	Nicht Impulsiv		Kubus											
TV: TO Tarnung	Infiltration		T: Verwundungstoleranz											
DASYU			Kombigewehr , Nanopulser, Antipersonenminen					Pistole, Messer	UWK: 0	P: 35				
DASYU			Sturmschrotflinte, Nanopulser, Antipersonenminen					Pistole, Messer	UWK: 0	P: 35				
DASYU			MULTI Scharfschützengewehr, Nanopulser					Pistole, Messer	UWK: 1,5	P: 48				
DASYU Hacker (Hackermodul)			Kombigewehr , Nanopulser					Pistole, Messer	UWK: 0,5	P: 46				
DASYU (Artilleriebeobachter)			Kombigewehr , Nanopulser					Pistole, Messer	UWK: 0	P: 37				
DASYU Leutnant			Kombigewehr , Nanopulser					Pistole, Messer	UWK: 2	P: 35				

KR										MYRMIDONEN EN		ISC: Myrmidonen	VETERANENTRUPPEN	
B	NK	BF	K	WI	R	BTS	L	VER						
10--10		17	12	13	13	2	0	1	Total					
Regulär	Kriegsrausch		Kubus											
Kampfkunst St.3	OSE: Optisches Störfeld													
MYRMIDONEN			Kombigewehr , Nanopulser, Rauchgranaten					Pistole, AP NK-Waffe	UWK: 0	P: 25				
MYRMIDONEN			Kombigewehr , Nanopulser, Rauchgranaten					Pistole, EXP NK-Waffe	UWK: 0	P: 27				
MYRMIDONEN			Spitfire, Nanopulser, Rauchgranaten					Pistole, AP NK-Waffe	UWK: 1	P: 32				
MYRMIDONEN			Chain Rifle, Nanopulser, Rauchgranaten					Pistole, AP NK-Waffe	UWK: 0	P: 16				
MYRMIDONEN			Sturmschrotflinte, Nanopulser, Rauchgranaten					Pistole, AP NK-Waffe	UWK: 0	P: 25				
MYRMIDONEN Hacke			Kombigewehr , Nanopulser, Rauchgranaten					Pistole, AP NK-Waffe	UWK: 0,5	P: 37				

KR										MYRMIDONEN OFFIZIER		ISC: Myrmidonen Offizier	VETERANENTRUPPEN	
B	NK	BF	K	WI	R	BTS	L	VER						
10--10		17	12	13	14	2	-3	1	1					
Regulär	Kriegsrausch		Kubus											
Kampfkunst St.3	OSE: Optisches Störfeld		T: Verwundungstoleranz											
MYRMIDONEN OFFIZIER (Befehlsh)			Sturmschrotflinte, Nanopulser, Zero-V Rauchgranaten					Pistole, AP NK-Waffe	UWK: 1	P: 39				
MYRMIDONEN OFFIZIER Leutnant			Kombigewehr , Nanopulser, Rauchgranaten					Pistole, AP NK-Waffe	UWK: 0	P: 32				
MYRMIDONEN OFFIZIER Leutnant			Sturmschrotflinte, Nanopulser, Rauchgranaten					Pistole, AP NK-Waffe	UWK: 0	P: 32				

LI										SOPHOTECTS		ISC: Sophotects	UNTERSTÜTZUNGSTRUPPEN	
B	NK	BF	K	WI	R	BTS	L	VER						
15--10		13	11	11	15	2	0	1	2					
Regulär	Nicht Impulsiv		Kubus											
Arzt	Ingenieur		T: Verwundungstoleranz											
SOPHOTECT			Kombigewehr , Sprenglad Pistole, Messer					UWK: 0	P: 31					

DRO										DALETH Rebots		ISC: Daleth Rebots	UNTERSTÜTZUNGSTRUPPEN	
B	NK	CD	K	WI	R	BTS	STR	VER						
15--10		8	11	8	13	0	-3	1	2					
Regulär	Nicht Impulsiv		G: Fernsteuerung											
Artilleriebeobachter	Relais		Sensoren					Fortgeschrittenes Klettern						
DALETH Rebot			Kombigewehr					Elektrischer Puls	UWK: 0	P: 21				

DRO										ZAYIN Rebots		ISC: Zayin Rebots	UNTERSTÜTZUNGSTRUPPEN	
B	NK	CD	K	WI	R	BTS	STR	VER						
15--10		8	11	8	13	0	-3	1	2					
Regulär	Nicht Impulsiv		G: Fernsteuerung											
Totale Reaktion	Relais		Fortgeschrittenes Klettern					360° Visor						
ZAYIN Rebot			Schweres Maschinengewehr					Elektrischer Puls	UWK: 1	P: 27				
ZAYIN Rebot			Schweres Maschinengewehr + Leichter E/M-Granatwer					Elektrischer Puls	UWK: 1	P: 36				
ZAYIN Rebot			Schweres Maschinengewehr, Monofilamentminen					Elektrischer Puls	UWK: 1	P: 34				

DRO										SAMEKH Rebots		ISC: Samekh Rebots	UNTERSTÜTZUNGSTRUPPEN	
B	NK	CD	K	WI	R	BTS	STR	VER						
15--10		8	11	8	13	0	-3	1	2					
Regulär	Nicht Impulsiv		G: Fernsteuerung											
SAMEKH Rebot			Lenkraketenwerfer					Elektrischer Puls	UWK: 1	P: 34				

DRO										LAMEDH Rebots		ISC: Lamedh Rebots	UNTERSTÜTZUNGSTRUPPEN	
B	NK	CD	K	WI	R	BTS	STR	VER						
15--15		8	8	8	13	0	-3	1	3					
Regulär	Nicht Impulsiv		G: Fernsteuerung											
TV: Mimetismus	Geländespezialist		Relais											
LAMEDH Rebot								Elektrischer Puls	UWK: 0	P: 8				

DRO										YUDBOTS				ISC: Yudbots		UNTERSTÜTZUNGSTRUPPEN	
B	NK	CD	K	WI	R	BTS	STR	VER									
15--10		8	8	8	13	0	-3	1	2								
Regulär	Nicht Impulsiv		G: Helfer														
TV: Mimetismus																	

YUDBOT Elektrischer Puls UWK: 0 P: 3

NETRODS										ISC: Netrods		UNTERSTÜTZUNGSTRUPPEN				
B	NK	CD	K	WI	R	BTS	STR	VER								
Regulär	Nicht Impulsiv		12	--		0	-3	1	3							
LL: Kampfab sprung KI-Signalboje																

NETROD -- Elektrischer Puls UWK: 0 P: 4

DRO										PROBOTS				ISC: Probots		UNTERSTÜTZUNGSTRUPPEN	
B	NK	CD	K	WI	R	BTS	STR	VER									
10--10		8	11	8	13	2	-3	1	2								
Regulär	Nicht Impulsiv		G: Fernsteuerung														
Militärisches Gepäck Relais																	

PROBOT (Minenräumer) Elektrischer Puls UWK: 0 P: 8
PROBOT (EVO Positionsmelder) Elektrischer Puls UWK: 0,5 P: 13
PROBOT (Totale Reaktion) Kombigewehr Elektrischer Puls UWK: 0 P: 21

SI										ACHILLES				ISC: Achilles		
B	NK	BF	K	WI	R	BTS	L	VER								
15--10		20	15	16	15	6	-6	3	1							
Regulär	Kriegsrausch															
Kampfkunst St.4 OSE: Optisches Störfeld Kubus Geländespezialist																

ACHILLES MULTI Gewehr, Nanopulser Pistole, EXP NK-Waffe UWK: 0 P: 82
ACHILLES Schwere Schrotflinte, Nanopulser Pistole, EXP NK-Waffe UWK: 0 P: 77
ACHILLES Spitfire, Nanopulser Pistole, EXP NK-Waffe UWK: 2 P: 81
ACHILLES Leutnant MULTI Gewehr, Nanopulser Pistole, EXP NK-Waffe UWK: 0 P: 82
ACHILLES Leutnant Schwere Schrotflinte, Nanopulser Pistole, EXP NK-Waffe UWK: 0 P: 77
ACHILLES Leutnant Spitfire, Nanopulser Pistole, EXP NK-Waffe UWK: 2 P: 81

MI										PATROCLUS				ISC: Patroclus		
B	NK	BF	K	WI	R	BTS	L	VER								
15--10		18	13	13	13	3	0	1	1							
Regulär	Nicht Impulsiv															
Kampfkunst St.3 Holoprojektor St.2 T: Verwundungstoleranz																

PATROCLUS MULTI Gewehr, Nanopulser, Rauchgranaten Pistole, EXP NK-Waffe UWK: 0 P: 52
PATROCLUS Schwere Schrotflinte, Nanopulser, Rauchgranaten Pistole, EXP NK-Waffe UWK: 0 P: 46
PATROCLUS Spitfire, Nanopulser, Rauchgranaten Pistole, EXP NK-Waffe UWK: 1,5 P: 51

POSTHUMANE										VER: 1		ISC: Posthumane		ELITETRUPPEN		ISC: Posthumane	
LI										PROXIE Mk.1				ISC: Proxie Mk.1			
B	NK	BF	K	WI	R	BTS	L	VER									
10--10		13	13	11	15	2	-3	1	--								
Regulär	Nicht Impulsiv		G: Springer St.1														
TV: Mimetismus T: Verwundungstoleranz																	
PROXIE Mk.1 Hacker (Hackermodul) Kombigewehr, Nanopulser Pistole, Messer UWK: 0,5 P: 22																	
PROXIE Mk.1 Ingenieur Kombigewehr, Nanopulser, Sprengladungen Pistole, Messer UWK: 0 P: 14																	
PROXIE Mk.1 Arzt Kombigewehr, Nanopulser Pistole, Messer UWK: 0 P: 14																	
SM										PROXIE Mk.2				ISC: Proxie Mk.2			
B	NK	BF	K	WI	R	BTS	L	VER									
10--10		13	13	13	15	1	0	1	--								
Regulär	Nicht Impulsiv		G: Springer St.1														
TV: TO Tarnung Infiltration T: Verwundungstoleranz																	
PROXIE Mk.2 MULTI Scharfschützengewehr, Nanopulser Pistole, Messer UWK: 1,5 P: 29																	
PROXIE Mk.2 Hacker (Hackermodul) Sturmschrotflinte, Nanopulser Pistole, Messer UWK: 0,5 P: 27																	
SI										PROXIE Mk.3				ISC: Proxie Mk.3			
B	NK	BF	K	WI	R	BTS	L	VER									
10--10		13	13	14	15	4	-3	2	--								
Regulär	Nicht Impulsiv		G: Springer St.1														
PROXIE Mk.3 Spitfire, Nanopulser Pistole, Messer UWK: 2 P: 30																	

ANMERKUNG 1: Das Minimum der Proxies die ein Posthumane aufstellen kann ist 2 und das Maximum 3.
ANMERKUNG 2: Die Gesamtsumme der UWK eines Posthumanen entsprechen der Summe der UWK seiner ausgewählten Proxies.
ANMERKUNG 3: Die Gesamtpunktekosten des Posthumanen entsprechen der Summe seiner ausgewählten Proxies.

Truppenliste SÖLDNERTRUPPEN

MI										DRUZE ANGRIFFSSTEAMS		ISC: Druze Angriffsteams		SÖLDNERTRUPPEN	
B	NK	BF	K	WI	R	BTS	L	VER							
10--5		14	12	11	13	3	0	1	2						
Regulär	Nicht Impulsiv		Kubus												
X Visor															
DRUZE															
DRUZE															
DRUZE															
DRUZE Hacker (Hackermodul)															
DRUZE Leutnant															

LI										BASHI BAZOUKS		ISC: Bashi Bazouks		SÖLDNERTRUPPEN	
B	NK	BF	K	WI	R	BTS	L	VER							
10--10		14	11	10	13	2	0	1	1						
Irregulär	Nicht Impulsiv		Kein Kubus												
AD: Parachutist/ Null-G			Holoprojektor St.2												
BASHI BAZOUK															
BASHI BAZOUK															
BASHI BAZOUK															
BASHI BAZOUK															

LI										HIGHLANDER CATERANER		ISC: Highlander Cateraner		SÖLDNERTRUPPEN	
B	NK	BF	K	WI	R	BTS	L	VER							
10--10		17	12	13	12	0	0	1	1						
Regulär	Nicht Impulsiv		Kein Kubus												
TV: Eingeschränkte Tarnung			TV: Mimetismus												
			Fortgeschrittenes Klettern												
CATERANER															
CATERANER															

LI										KEMPEITAI		ISC: Kempeitai		SÖLDNERTRUPPEN	
B	NK	BF	K	WI	R	BTS	L	VER							
10--10		14	12	10	14	1	0	1	1						
Regulär	Nicht Impulsiv		Kubus												
Einfache Imitation: Yu Jing			Sechster Sinn St.1												
			T: Mut												
KEMPEITAI*															
KEMPEITAI*															

*ANMERKUNG: Dieser Kempeitai kann nur gegen die Armee von Yu Jing eingesetzt werden.

LI										VATER LUCIEN SFORZA, Autorisierter Kopfgeldjäger		ISC: Vater Lucien Sforza, Autorisierter Kopfgeldjäger		SÖLDNERTRUPPEN	
B	NK	BF	K	WI	R	BTS	L	VER							
10--10		14	13	11	13	2	0	1	1						
Irregulär	Nicht Impulsiv		Kubus												
Holoprojektor St.2			X Visor												
SFORZA															

KR										SEÑOR MASSACRE		ISC: Señor Massacre		SÖLDNERTRUPPEN	
B	NK	BF	K	WI	R	BTS	L	VER							
10--10		19	12	13	13	2	0	1	1						
Regulär	Kriegsrausch		Kubus												
NK mit zwei Waffen	Geborener Kämpfer		Regeneration												
SEÑOR MASSACRE															
SEÑOR MASSACRE															

LI										VALERYA GROMOZ, Söldnerhacker		ISC: Valerya Gromoz, Söldnerhacker		SÖLDNERTRUPPEN	
B	NK	BF	K	WI	R	BTS	L	VER							
10--10		13	11	10	14	1	0	1	1						
Regulär	Nicht Impulsiv		Kubus												
VALERYA GROMOZ Hacker (Hackermodul)															

LI										ZIVILISTEN		ISC: Zivilisten		SÖLDNERTRUPPEN	
B	NK	BF	K	WI	R	BTS	L	VER							
10--10		6	5	10	11	0	0	1	--						
Irregulär	Nicht Impulsiv		Kubus												
ZIVILISTEN															

UWK: -- P: --

Waffenliste

WAFFEN											
	Waffe	Entfernungen				Schaden	S	Munition	Schablone	E/M Verwundbar	NK
		Kurz	Mittel	Lang	Maximal						
1	Akrylat-KaNeinne	0-20/0	30-80/+3	80-120/-3	120-240/-6	--	1 (2 Ladungen)	Kleber	Nein	Nein	Nein
2	Sturmpistole	0-20/+3	20-40/-6	--	--	13	4	N	Nein	Nein	Ja
3	Blitzen	0-20/0	30-80/+3	80-120/-3	120-240/-6	14	1 (2 Ladungen)	E/M2	Nein	Ja	Nein
4	Contender	0-20/0	20-40/+3	40-60/-3	60-120/-6	13	1	DA	Nein	Ja	Nein
5	DA Nahkampfwaflle (DA NK-Waflle)	--	--	--	--	K	--	DA	Nein	Nein	Ja
6	D.E.P.	0-20/+3	20-40/0	40-60/-3	60-120/-6	14	1 (1 Ladung)	AP+EXP	Nein	Nein	Nein
7	Leichter E/M-Granatwerfer (E/M Light GL)	0-10/0	10-40/+3	40-60/-3	60-120/-6	13	1	E/M	Runde Schablone	Nein	Nein
8	E/Mitter	0-20/+3	20-40/0	40-60/-3	60-120/-6	14	1	E/M	Nein	Ja	Nein
9	Feuerbach	0-20/0	20-60/+3	60-80/0	80-120/-6	14	2	AP+DA	Nein	Ja	Nein
10	Flash-Granaten	0-10/+3	10-20/0	20-30/-3	--	13	1	Flash	Runde Schablone	Nein	Nein
11	Leichter Flash-Granatwerfer (Flash Light GL)	0-10/0	10-40/+3	40-60/-3	60-120/-6	13	1	Flash	Runde Schablone	Nein	Nein
12	Blitz-Impuls	0-20/+3	20-80/0	80-120/-3	120-240/-6	13	1	Flash	Nein	Ja	Nein
13	Katyscha MRL	0-20/0	20-40/0	40-60/-3	60-120/-6	13	1	DA	Dreimal Runde Schablone	Nein	Nein
14	Marker	0-20/0	20-40/+3	40-60/-3	60-120/-6	--	1 (2 Ladungen)	Positionsmelder	Nein	Ja	Nein
15	Mk12	0-20/0	20-60/+3	60-80/-3	80-120/-6	15	3	N	Nein	Nein	Nein
16	Leichter Rauchgranatwerfer (Smoke Light GL)	0-10/0	10-40/+3	40-60/-3	60-120/-6	--	1	Rauch	Runde Schablone	Nein	Nein
17	Spillire	0-20/+3	20-60/+3	60-80/-3	80-120/-6	14	4	N	Nein	Ja	Nein
18	T2 Sturm Schrofflinte	0-20/+3	20-40/0	40-60/-3	--	14	2	N/ T2	Kleine Tropfenschablone	Nein	Nein
19	T2 Gewehr	0-20/0	20-40/+3	40-60/-3	60-120/-6	13	3	T2	Nein	Nein	Nein
20	T2 Scharfschutzengewehr	0-30/0	30-90/+3	90-130/-3	130-260/-6	15	2	T2	Nein	Nein	Nein
21	Templer NK-Waflle (AP+Schock)	--	--	--	--	K	--	AP+Schock	Nein	Nein	Ja
22	Uragan MRL	0-20/0	20-40/0	40-60/-3	60-120/-6	13	3 (Gleiches Ziel)	AP	Runde Schablone	Nein	Nein
23	Viral Minen	--	--	--	--	13	--	Viral	chablone/Kleine Tropfens	Ja	Nein
24	Viral Gewehr	0-20/0	20-40/+3	40-60/-3	60-120/-6	13	3	Viral	Nein	Nein	Nein
25	Viral Scharfschutzengewehr	0-30/0	30-90/+3	90-130/-3	130-260/-6	15	2	Viral	Nein	Nein	Nein
26	Zero-V Rauch Granate	0-10/+3	10-20/0	20-30/-3	--	--	1	Zero-V Rauch	Runde Schablone	Nein	Nein